

전체글보기 알립니다 서버 제작 Off 모임 공지

자작 라이브러리 NFGDK를 공개합니다. | 서버 제작

2009.11.21.09:42 | 삭제

목록

동명(edit\*\*\*\*) 성실멤버 🔁 🗩 1:1

▲이전글 ♥다음글

http://cafe.naver.com/ongameserver/4344 주소복사

첨부파일(1)

지금까지 게임을 개발하면서 제작한 개인 라이브러리인 NFGDK를 공개합니다.

좀더 많은 샘플과 완성도 있게 제작하여 공개하려고 햇는데 부득이 하게 다음주에 어학연수를 떠나게 되서 미완성인 체로 공개하게 됬습니다.

많은 실력있는 분들의 리포트를 기대하고 있습니다 :) 많은 의견 바랍니다.

사용된 일부 소스는 공개 라이브러리입니다.

NFGDK는 윈도우 기반의 유니코드형식으로 제작이 되었습니다. 기존 버젼은 멀티바이트와 유니코드를 전부 지원했지만 공개되는 버젼에서는 유니코드 기반으로 루틴을 변경하였습니다.

이 라이브러리를 개발한 이유는 쉽고 빠르게 게임을 개발해 보자라는 취지하게 개발하게 되었습니다.

아직 많은 부분이 부족하지만 라이브러리를 보시고 문제가 있거나 이렇게 수정하면 좀더 좋겠다 싶으시면 메일이나 쪽지를 보내주시면 참고하도록 하겠습니다.

- 1. SDK 를 컴파일 한다.
- 2. NaveGDK 를 컴파일 한다.
- 3. Example 안의 프로젝트를 컴파일 한다.

라이브러리로 제작해본 게임은 10여종의 보드게임입니다

라이브러리가 2 5D라이브러리라 OTI

현재 아는 분과 함께 간단한 3D라이브러리(Nave3D)를 제작중입니다. (언제 끝날지는 미정.)

주석 타입: 독시젠 (아직 많은 부분에 주석이 부족합니다.)

라이브러리 구조

NaveGDK: 메인라이브러리입니다.

Nave : 공통 라이브러리

XML파서 (tinyxml 사용, 유니코드지원)

LogManager (text 로그 및 바이너리 로그 지원)

StringUtil ( 스트링 컨버팅을 지원 )

기타 공용함수

NaveFramework: Client를 제작하기 위한 기본 프레임워크

기본 윈도우 생성. D3D 초기화 부분

DirectInput 기반 Keyboard, Joystic, Mouse D3DSprite를 이용한 2DSprite객체 제공

다국어지원을 위한 StringTable

Nave2D : 2D게임을 만들기 위한 모듈 DirectD3D를 사용하는 윈도우 모듈

GUI 관련 객체 Dialog, EditBox, CheckBox, ListBox, Static, Button,

ComboBox, ScroolBar, 2DEffect, 2DSprite

NaveNet : 클라이언트와 서버가 통신하기 위한 패킷 정의 및 네트워크 모듈

공통 패킷 구조체 정의

IOBuffer등

NaveServer: IOCP를 이용한 서버 모듈

콘솔, 윈도우 모드 지원.

IPSEC 지원

NaveText : 통신용 샘플 클라이언트를 제작하기 위한 테스트모듈 테스트용 클라이언트를 만들기 위한 UI Framework 제공.

SDK: 관련 SDK

GZip: gzip 라이브러리 (LogManager, 패킷압축 등에서 사용)

Tools : 관련 툴

NFZipper.exe: 한개의 비공개된 파일을 사용할때 사용.

PackToolDlg.exe : 여러개의 파일을 하나의 묶음으로 관리할때 사용 StringTable.exe : 다국어 지원을 위한 스트링 테이블 생성 툴

카페정보 나의활동

since 2006.11.29. 카페소개

카페관리 통계

잎새 4단계

2.880 @

즐거찾는 멤버 462명 73호 게시판 구독수 우리카페앱 수 5호

초대 채팅하기

#### 즐겨찾는 게시판

전체글보기 (9,524) 카페태그보기 카페지식활동

가편게시판 당신은 지금 무엇을 하고 계신가요?

# Login Server

알립니다 가입 인사 게시판

### Lobby Server

구인 자유로운글 Off 모임 공지 Off 모임 자료

## Game server

명예의 전당 질문 및 답변 서버 제작 (old-쓰기금지)

## 최근 댓글 • 답글

온라인 fps 게임에서 총… 서버 모니터링 및 장애 … 카페가 조용하네요. 제가 만든 게임이 출시… redis transactions 시 …

### 전솔멤버

접속멤버 조회중...

지난주 게시물 랭킹

▼ 좋아요 횟수 ▼ 댓글수

**1.** 서버 모니터링 ..

Example : 관던 샘플 Sample01 : Nave 기본 함수테스트 Sample03 : GUI 샘플 SampleServer01 - Test Client SampleServer02 - 콘솔 서버 SampleServer03 - 윈도우 서버 앞으로 수정할거 OLDDB Component: nvarchar Read 버그 Pack: PackToolDlg 툴이 사용하는 라이브러리 사용성을 올리기 위해 작업중. freetype lib를 이용한 Text 루틴 변경 NaveServer에서 유저관리를 고정배열에서 vector로 변경. 공개제외 NaveScript : 미완성 NaveSound: 2D 및 3D 사운드 모듈, 테스트 부족 온라인서버제작자모임(cafe.naver.com/ongameserver)에만 제한없이 사용가능합니다. 사용할만한게 있으면 온라인서버제작자모임에서 진행중인 오픈 라이브러리에도 사용가능합니다. 강동명 (edith2580@ive.co.kr, http://www.edith.co.kr) 추후 라이브러리가 맘에들도록 완성되면 완전프리로 라이센스를 변경하도록 하겠습니다. 많은 회원님들께 도움이 되었으면 합니다. 문제점이나 고쳤으면 하는 점이 있으면 메일 보내주시기 바랍니다. 앞으로 1년간은 까페에 지금같이 자주 접속하지 못할거 같습니다. 짜르지만 말아주세요:) #nfgdk 🗶 이 작성자의 게시글 더보기 구독 
 댓글 26 | 등록순 | 조회수 847 | 좋아요
 0
| 신고 쭕 흥배 2009.11.22.02:11 답글 수정 |삭제 이 라이브러리를 사용해서 게임 만들어도 괜찮죠? ^^ 어학연수 잘 다녀오세요^ 🗟 동명 2009.11.22.16:24 답글 신고 |삭제 |활동 정지 네 괜찮습니다. :) 🌳 노비스 2009.11.22.04:09 답글 신고 |삭제 |활동 정지 지난번 말씀하신 그 라이브러리인가보네요! 많은 도움이 될 것 같습니다~ 어학연수도 잘 다녀오세요 ^^ 🛜 풍류협객 2009.11.22.22:01 답글 신고 |삭제 |활동 정지 오! 소중한 정보와 자료 감사합니다. 잘 다녀오십시오. 🚰 부산우유 2009.11.23.09:58 답글 신고 |삭제 |활동 정지 와웃~좋은 자료 감사드려요~ 보면서 공부해야겠네요 ㅎ 어학연수 잘 다녀오시구요^^ 🎇 라인핫 2009.11.23.10:31 답글 신고 |삭제 |활동 정지 좋은 자료 공개해주신데 대해 감사합니다. 🚮 마스코 2009.11.23.10:50 답글 신고 |삭제 |활동 정지 좋은 자료 감사합니다.^^ 🛜 훗뭘봐 2009.11.23.11:34 답글 신고 |삭제 |활동 정지 감사한니다 🧐 외계인 2009.11.23.11:51 답글 신고 |삭제 |활동 정지 멋집니다~^^b 😔 치우천 2009.11.23.15:32 답글 신고 |삭제 |활동 정지 감사합니당~^^ 착실이 2009.11.23.16:32 답글 신고 |삭제 |활동 정지 좋은 자료 감사합니다. 🗟 나디아 2009.11.23.19:00 답글 신고 |삭제 |활동 정지

夕 글쓰기 ✓ 답글 이동 삭제 목록

▲ top

2009.11.20.

[가입인사] 안녕하세요~ [6] 녹두 ^ 이전글 2009.11.21. [가입인사] 안녕하세요 [8] 메롱

❤ 다음글

네이버 카페 온라인서버제작자모임