## Swift UI

Animations - Maxence DUBOIS

## Introduction aux animations SwiftUI

Animations implicites

Modifier les animations de bases

Animation explicites

# Animations implicites

ans SwiftUI, le type d'animation le plus simple est implicite

SwiftUI s'assurera ensuite que tous les changements qui se produisent suivent l'animation que vous avez demandée. En pratique, cela rend l'animation triviale - elle ne pourrait littéralement pas être plus facile.

Nous allons voir un exemple, qui sera très simple, une boule qui quand on toggle un bout elle se déplace de 100 sur l'axe des x et 100 sur l'axe des y 4. Animation de déplacement : Déplacer une vue d'un point à un autre.

```
swift

@State private var isMoved = false

var body: some View {
    Button("Move") {
        isMoved.toggle()
    }
    .offset(x: isMoved ? 100 : 0, y: isMoved ? 100 : 0)
    .animation(.spring(), value: isMoved)
}
```

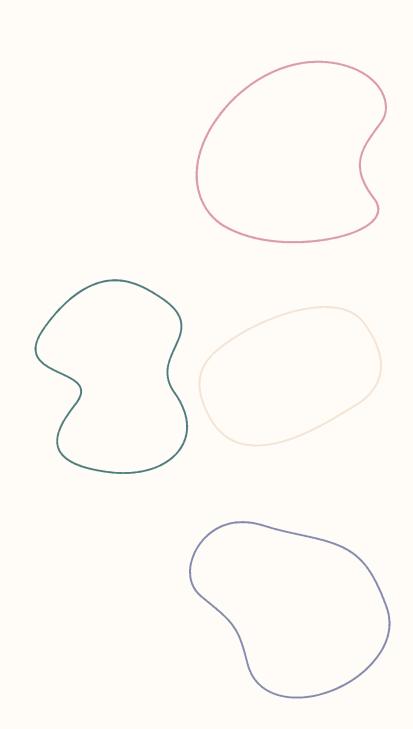
#### Animations Personnalisés

Les animations personnalisées dans SwiftUI vous permettent de créer des effets uniques et de contrôler finement la manière dont les vues et leurs propriétés sont animées.

Les méthodes les plus connu sont :

- 1. .Linear
- 2. .Easyln
- 3. EasyOut
- 4. EasylnOut

Toutes ces animations sont appliquables grâce à withAnimation



# Animations explicites

es animations explicites en SwiftUI sont un moyen de contrôler précisément quand et comment une animation se déroule.

Contrairement aux animations implicites qui sont déclenchées par des changements d'état, les animations explicites sont définies de manière plus directe.

Voici un expemple d'une animation explicite

```
.rotation3DEffect(
    .degrees(animationAmout),
    axis: (x: 1.0, y: 0.5, z: 0)
)
.onAppear() {
    Task {
        try? await Task.sleep(nanoseconds: 400_000_000)
        withAnimation(.spring()) {
            self.animationAmout = 360
        }
        try? await Task.sleep(nanoseconds: 200_000_000)
        withAnimation(.easeInOut(duration: 1.0)) {
            self.shadowRadius = 100.0
        }
}
```