

Keyframes









Keyframes

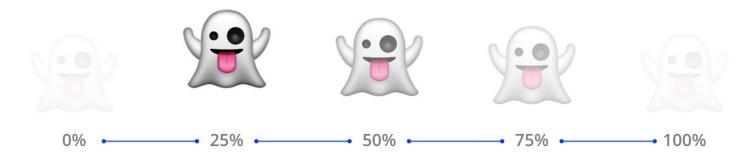
1 Keyframes



Criando uma animação

No CSS podemos criar uma animação que podemos reutilizar. Assim como nas transições, devemos indicar como serão os diferentes valores, porém, desta vez, **durante toda a animação em todos os pontos (tempos) que queremos**.

Todas as animações vão desde **0%** a **100%**. Isso quer dizer que podemos determinar tanto o início, o final ou qualquer outro ponto intermediário entre os valores.





Criando uma animação

Em um primeiro momento, temos que criar uma animação em si. Para isso vamos usar a palavra reservada @keyframes e associar um nome. Nesse exemplo, o nome será **fantasma**.

```
@keyframes fantasma {
    /* Aqui definiremos os pontos da animação*/
}
```





Criando uma animação

Dentro das chaves vamos modificar os valores de determinadas propriedades de acordo com a animação desejada: de **0** a **100%** nos pontos que queremos.

```
@keyframes fantasma {
         0% { opacity: 0% }
         25% { transform: translateY(-20px); opacity: 100% }
         100% { opacity: 0% }
}
```



Atribuindo uma animação

Por último, voltamos ao setor do elemento. Algumas das propriedades para configurar uma animação são as seguintes:

animation-name

Para definir qual é o nome da animação que queremos utilizar.

animation-duration

Para estabelecer o tempo que deve durar a animação. O valor pode ser em segundos (s) ou milissegundos (ms).

animation-iteration-count

Para definir a quantidade de vezes que a animação repetirá. Pode ser um número ou a palavra infinite para que reproduza infinitamente.





De forma abreviada:

Existe uma forma mais curta para determinar as **diferentes propriedades em uma mesma linha**. Para isso, utilizaremos a propriedade **animation**.

```
.fantasma {
    animation: fantasma 3s infinite;
}
```





Resultado:

Se tudo foi inserido corretamente, esse é o resultado:



DigitalHouse>