## Semestrální práce z POT

Násobení matic A a B velikosti n x n

## Zadání

Nejprve se zadá parametr n, potom postupně po řádkách obě matice (int16). Výstupem bude matice C = A x B. Paměť musí být dimenzována pro matice 6 x 6, matice musí být v paměti uložena v souvislém prostoru (tj. za posledním prvkem určitého řádku následuje v paměti bezprostředně první prvek následujícího řádku).

## Popis programu

Po spuštění a zadání parametru **n** skočí program na návěští **load\_number**, které zajistí načtení parametru **n** a jeho uložení do registru **R4**. Po zadání všech čísel matice **A** program skočí na návěští **load\_matrix** a následně **matrix\_loop**, což představuje smyčku načítání zadaných čísel a jejich uložení do registru **ER3**. Po načtení všech čísel matice zajistí návěští **matrix\_break** návrat z podprogramu. Stejný postup platí pro matici **B**. Následně program skočí do návěští **multiply\_matrices**, kde probíhá násobení matic. Je zde návěští **outer\_loop** (vnější smyčka) a **inner\_loop** (vnitřní smyčka). Obě smyčky představují cykly, které proběhnou n-krát. Ve vnitřní smyčce probíhá výpočet prvku matice na pozici [i,j] (návěští **count\_value**). Nakonec se program dostane na návěští **print matrix**, čímž dojde k vypsání výsledné matice  $\mathbf{C} = \mathbf{A} \times \mathbf{B}$ .

## Závěr

Přechod od vyšších programovacích jazyků pro mě nebyl jednoduchý. Největší potíže mi dělala syntaxe, která je hodně odlišná a také absence cyklů. Ale i přes tyto problémy se mi podařilo vypracovat semestrální práci dle zadání.