



Semestrální práce z KIV/WEB

Martin Dub (A16B0024P)

<https://github.com/Dubs47/WEB>

6.1.2019

Obsah

1	Zadání	2
2	Použité technologie	3
3	Adresářová stuktura	4
3.1	Adresář app	4
3.2	Andresář controllers	4
3.3	Adresář models	4
3.4	Adresář resources	4
4	Uživatelská příručka	5
4.1	Nepřihlášený uživatel	5
4.2	Přihlášený autor	5
4.3	Přihlášený recenzent	5
4.4	Přihlášený administrátor	5
5	Závěr	6

1 Zadání

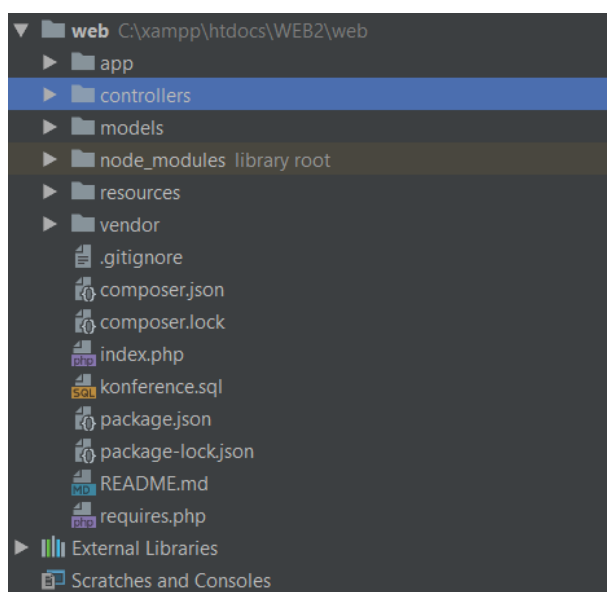
- Vaším úkolem bude vytvořit webové stránky konference. Téma konference si můžete zvolit libovolné.
- Uživatelé systému jsou autoři příspěvků (vkládají abstrakty článků a PDF dokumenty), recenzenti příspěvků (hodnotí příspěvky) a administrátoři (spravují uživatele, přiřazují příspěvky recenzentům k hodnocení a rozhodují o publikování příspěvků). Každý uživatel se do systému přihlašuje prostřednictvím vlastního uživatelského jména a hesla. Nepřihlášený uživatel vidí pouze publikované příspěvky.
- Nový uživatel se může do systému zaregistrovat, čímž získá status autora.
- Přihlášený autor vidí svoje příspěvky a stav, ve kterém se nacházejí (v recenzním řízení / přijat +hodnocení / odmítnut +hodnocení). Své příspěvky může přidávat, editovat a volitelně i mazat. Rozhodnutí, zda autor může editovat či mazat publikované příspěvky je ponecháno na tvůrci systému.
- Přihlášený recenzent vidí příspěvky, které mu byly přiděleny k recenzi, a může je hodnotit (nutně alespoň 3 kritéria hodnocení). Pokud příspěvek nebyl dosud publikován, tak své hodnocení může změnit.
- Přihlášený administrátor spravuje uživatele (určuje jejich role a může uživatele zablokovat či smazat), přiřazuje neschválené příspěvky recenzentům k hodnocení (každý příspěvek bude recenzován minimálně třemi recenzenty) a na základě recenzí rozhoduje o publikování nebo odmítnutí příspěvku. Publikované příspěvky jsou automaticky zobrazovány ve veřejné části webu.
- Databáze musí obsahovat alespoň 3 tabulky, které budou dostatečně naplněny daty tak, aby bylo možné předvést funkčnost aplikace.

2 Použité technologie

Technologie HTML5, CSS3, knihovna JQuery a šablonovací systém Twig jsou využívány na front-endu aplikace. Back-end je řešen pomocí čistého PHP. Composer a npm řeší načítání tříd a závislosti.

3 Adresářová struktura

Adresář **node_modules** obsahuje balíky instalované npm, adresář **vendor** obsahuje balíky instalované composerem. V kořenovém adresáři se také nachází **composer.json** a **package.json**, což jsou soubory pro instalaci balíčků. **konference.sql** je skript pro vytvoření databáze.



3.1 Adresář app

Nacházejí se zde například třídy pro práci se vstupy, validací atd.

3.2 Adresář controllers

Zde se nacházejí kontrolery.

3.3 Adresář models

V tomto adresáři jsou umístěny modely.

3.4 Adresář resources

Tento adresář obsahuje veškeré šablony.

4 Uživatelská příručka

4.1 Nepřihlášený uživatel

Nepřihlášený uživatel se nejprve dostane na úvodní stránku s informacemi. V navigaci je tlačítko **seznam článků**, kterým se uživatel dostane na stránku se seznamem publikovaných článků, které administrátor odsouhlasil. Tlačítkem **přihlásit se** v navigaci se uživatel dostane na stránku s přihlašovacím formulářem, případně se zde i zaregistrovat.

4.2 Přihlášený autor

Přihlášený autor se dostane na nástěnku, kde si může zobrazit seznam svých článků. Zde je může editovat, odstranit nebo přidat nový článek. Může se také odhlásit.

4.3 Přihlášený recenzent

Přihlášený recenzent se dostane na nástěnku, kde si může zobrazit seznam článků, které mu administrátor přidělil k recenzi. Zde může recenzent přidávat nebo upravovat recenze k těmto článkům. Může se také odhlásit.

4.4 Přihlášený administrátor

Přihlášený administrátor se dostane na nástěnku, kde si může zobrazit článků ke schválení. Zde může administrátor zamítnat recenze jednotlivých článků, případně ho schválit či zamítnout. Také přiřazuje články recenzentům. Dále lze pomocí odkazu **Seznam uživatelů** v navigaci zobrazit seznam uživatelů, kterým lze měnit roli. Může se také odhlásit.

5 Závěr

Podařilo se mi vytvořit plně funkční webové stránky dle zadání. Díky této práci jsem se zdokonalil v programování v PHP a naučil základy práce s composerem a npm.