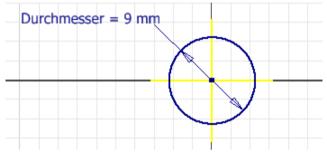
# Erzeugung der Einzelteile der Biegevorrichtung

#### **Bauteil Hebel**

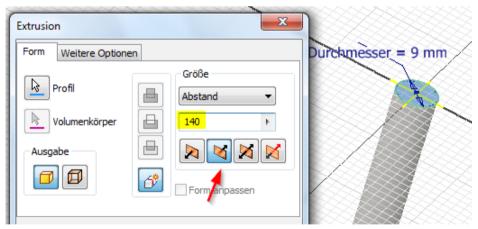
#### Rundstück erzeugen

**Neues Bauteil** Geometrie projizieren (X-, Y- und Z-Achse im Modellbrowser) Ansicht Umgel 3 · E 🖟 🕤 n Browser-Leiste ? Baugruppe T | M Bauteil1 Geometrie ☐ T: Ansicht: Hauptansicht Zeichnung *™* Urspruna projiziere - 🗐 YZ-Ebene TXY-Ebene Bauteil rs ∠ X-Achse ✓ Y-Achse Präsentation Skizze1 Bauteilende

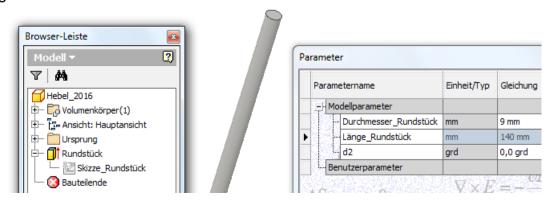
Erstellen Sie einen Kreis auf dem Mittelpunkt des Koordinatensystems und bemaßen Sie diesen.



Erstellen Sie ein Element mittels Extrusion.



Speichern Sie das Bauteil und benennen Sie im Modellbrowser die Extrusion sowie die zugehörige Skizze um.

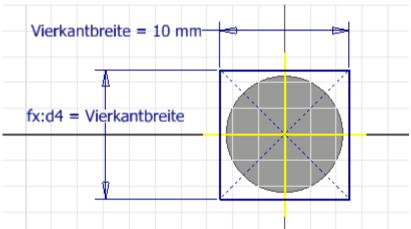


#### Vierkant hinzufügen

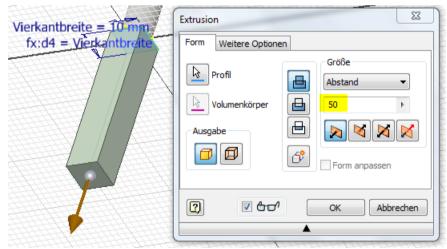
Neue Skizze auf die Oberseite, Geometrie projizieren (X-, Y- und Z-Achse).



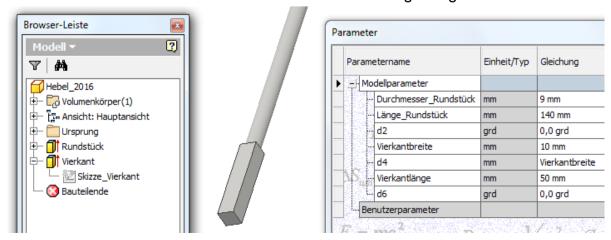
Erstellen Sie mit dem Befehl "Rechteck durch zwei Punkte" folgenden Vierkant (mit Bemaßung).



Erstellen Sie ein Element mittels Extrusion.

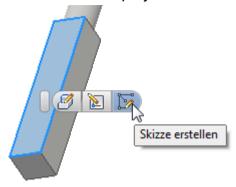


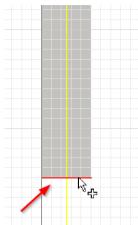
Benennen Sie im Modellbrowser die Extrusion sowie die zugehörige Skizze um.



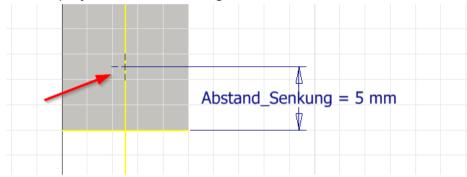
## Senkung hinzufügen

Neue Skizze auf die Seitenfläche des Vierkants, Geometrie (X-, Y- und Z-Achse) und untere Kante des Vierkants projizieren.

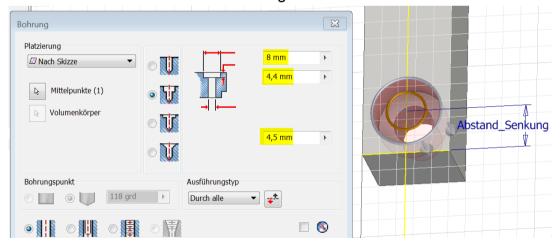




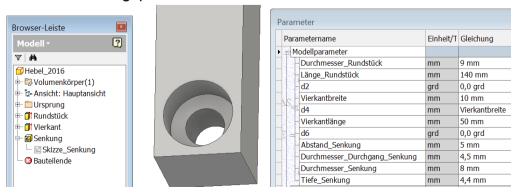
Einen Punkt auf die projizierte Achse einfügen und bemaßen.



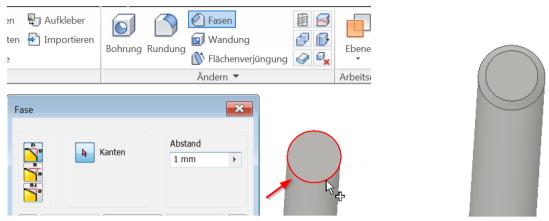
Kontextmenü → Element erstellen → Bohrung



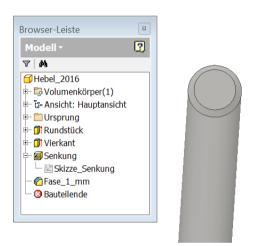
Benennen Sie im Modellbrowser die Senkung und die zugehörige Skizze um, sowie in der Parameterliste die Senkungsparameter.



# Fase 1 x 45° hinzufügen



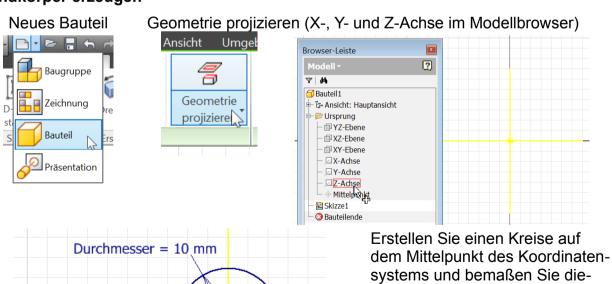
Benennen Sie im Modellbrowser die Fase um, sowie in der Parameterliste den Fasenparameter.





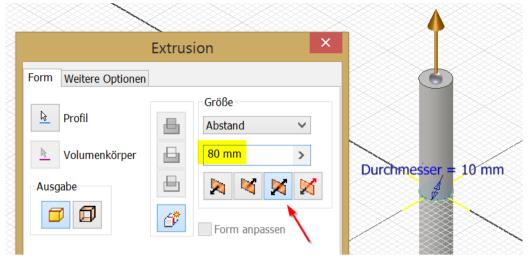
### **Bauteil Achse**

# Grundkörper erzeugen

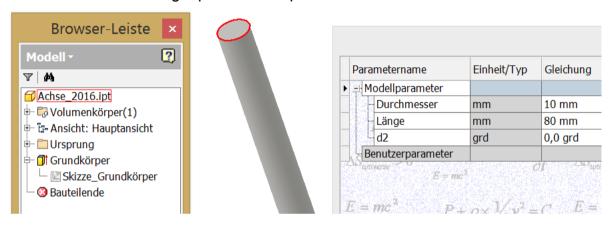


sen.

Erstellen Sie ein Element mittels Extrusion.



Benennen Sie im Modellbrowser den Grundkörper und die zugehörige Skizze um, sowie in der Parameterliste den Längenparameter. Speichern Sie das Bauteil.

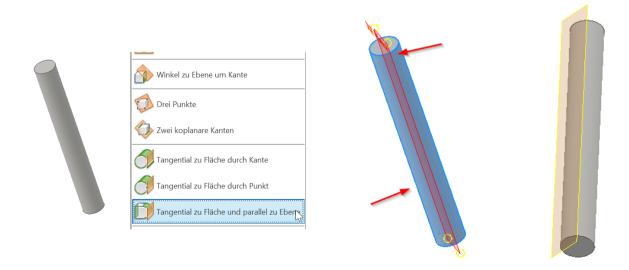


#### Bohrung Ø 2,1 hinzufügen

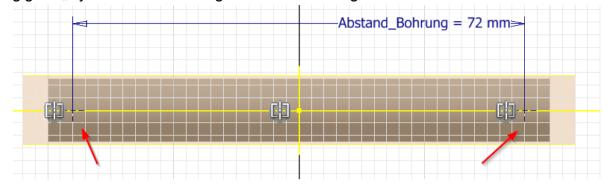
Auf einem runden Körper kann keine 2D-Skizze eingefügt werden. Hier müssen Sie eine Arbeitsebene einfügen, auf welche dann eine Skizze gelegt wird.

3D-Modell → Arbeitselemente → Ebene

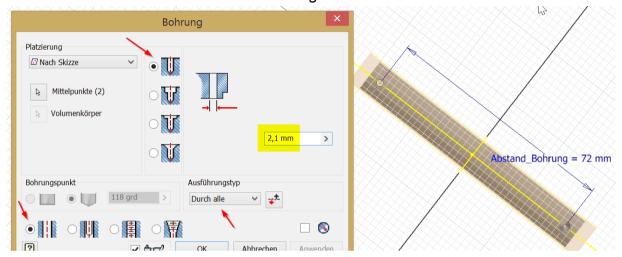
Wählen Sie dann die Zylinderfläche und eine Mittelebene aus.



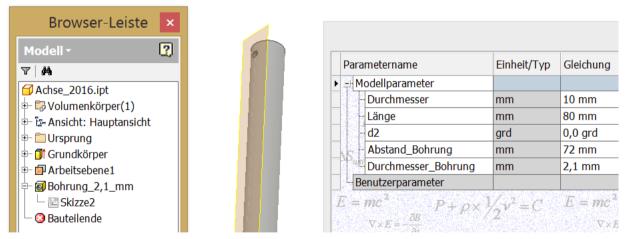
Als nächstes legen Sie eine Skizze auf die Arbeitsebene, projizieren die Geometrie (X-, Y- und Z-Achse), fügen zwei Punkte auf die Mittelsachse, versehen diese mit der Skizzenabhängigkeit "Symmetrisch" und fügen eine Bemaßung hinzu.



Kontextmenü → Element erstellen → Bohrung



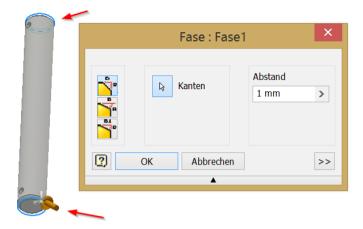
Benennen Sie im Modellbrowser die Bohrung und die zugehörige Skizze um, sowie in der Parameterliste den Bohrungsparameter.



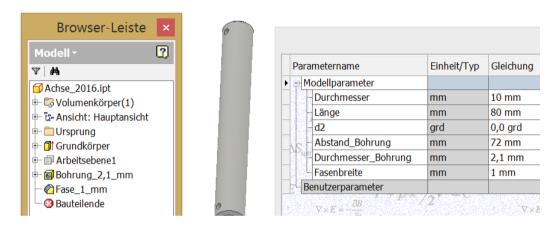
Die Sichtbarkeit der Arbeitsebene blenden Sie im Modellbrowser (Kontextmenü "Sichtbarkeit") aus.

Ljkljjjjjjjjjjjjjjjjjjj------

## Fase 1 x 45° hinzufügen

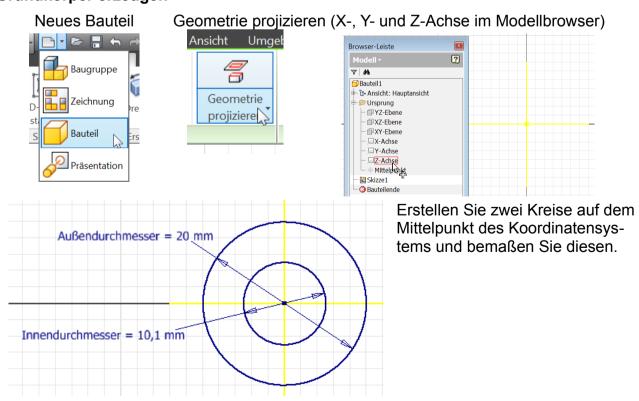


Benennen Sie im Modellbrowser die Fase um, sowie in der Parameterliste den Fasenparameter.

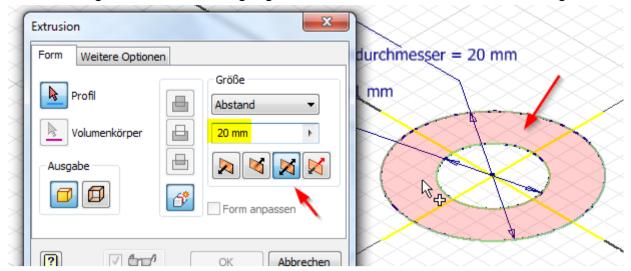


## **Bauteil Distanzbuchse**

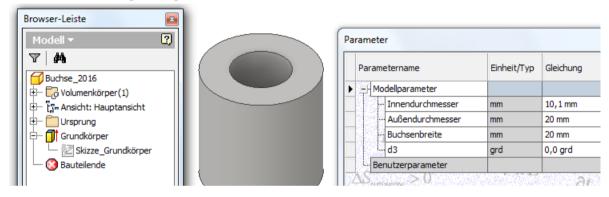
#### Grundkörper erzeugen



Erstellen Sie ein Element mittels Extrusion. Inventor wählt in diesem Fall kein Profil aus, da mehrer Möglichkeiten zur Verfügung stehen. Wählen Sie unter Profil den Ring aus.



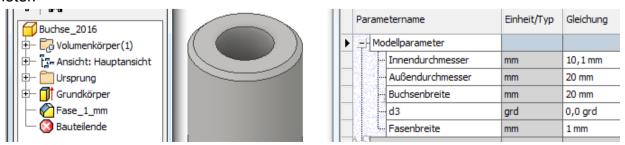
Speichern Sie das Bauteil und benennen Sie im Modellbrowser bzw. in der Parameterliste die Extrusion, die zugehörige Skizze und die Parameter um.



Fase 1 x 45° hinzufügen



Benennen Sie im Modellbrowser die Fase um, sowie in der Parameterliste den Fasenparameter.



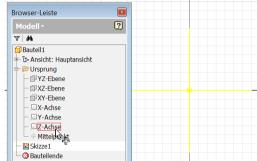
# **Bauteil Spannplatte**

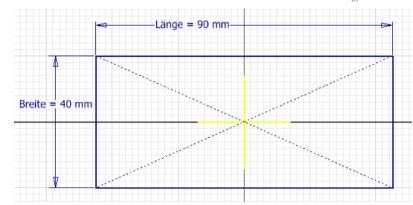
#### Grundkörper erzeugen



Geometrie projizieren (X-, Y- und Z-Achse im Modellbrowser)

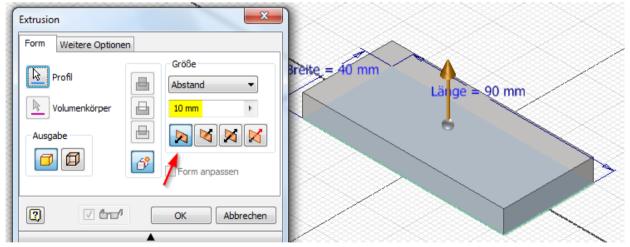




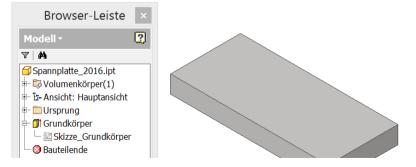


Erstellen Sie ein Rechteck (Mitte mit zwei Punkten) im Mittelpunkt des Koordinatensystems und bemaßen Sie dieses.

#### Erstellen Sie ein Element mittels Extrusion.

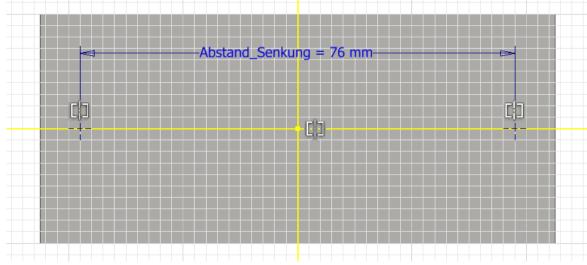


Speichern Sie das Bauteil und benennen Sie im Modellbrowser bzw. in der Parameterliste die Extrusion, die zugehörige Skizze und die Parameter um.

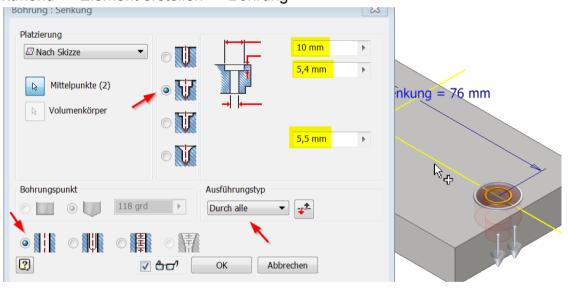


## Senkung hinzufügen

Neue Skizze auf die Oberseite des Grundkörpers, Geometrie projizieren (X-, Y- und Z-Achse). Fügen Sie zwei Punkte ein, versehen Sie diese mit der Skizzenabhängigkeit "Symmetrisch" und fügen Sie eine Bemaßung hinzu.



Kontextmenü → Element erstellen → Bohrung



Benennen Sie im Modellbrowser die Senkung und die zugehörige Skizze um, sowie in der Parameterliste die Senkungsparameter.

