## Erzeugung der Einzelteile der Biegevorrichtung

## **Bauteil Druckfeder**

Die Feder wird als adaptives Bauteil erzeugt. Diese Feder passt sich in der Länge dem gegebenen Bauraum an!



Bauteil

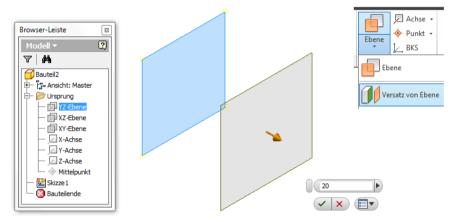
Präsentation

rs

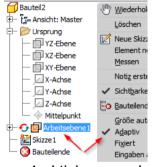
Wenn Sie beim Erzeugen eines neuen Bauteils automatisch eine 2D-Skizze auf die XY-Ebene erzeugen lassen, so beenden Sie diese.

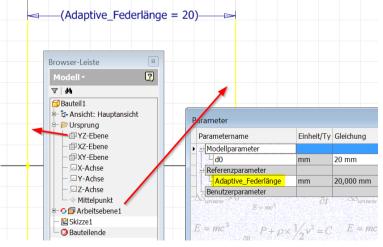


Erstellen Sie eine neue Ebene parallel zur YZ-Ebene mit einem Abstand von 20mm.



Schieben Sie die neue Arbeitsebene im Modellbrowser vor die Skizze 1 (wenn vorhanden!) und versehen Sie diese mit dem Attribut "Adaptiv" (Kontextmenü).



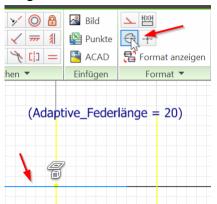


Die Skizze 1 aktivieren und dort die YZ-Ebene, die Achsen und die Arbeitsebene projizieren.

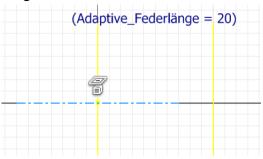
Wenn keine Skizze vorhanden ist, erstellen Sie eine auf der XY-Ebene und führen die Projektion durch. Als nächstes die Projektion der YZ-Ebene und Arbeitsebene bemaßen. Es ergibt sich eine "getriebene" Bemaßung (Den Hinweisdialog akzeptieren!).

Die Bemaßung in der Parameterliste in "Adaptive\_Federlänge" umbenennen.

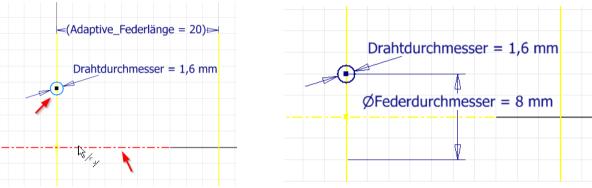
Versehen Sie die projizierte X-Achse mit der Eigenschaft "Mittellinie". Dies erleichter die Bemaßung des Durchmessers der Feder.



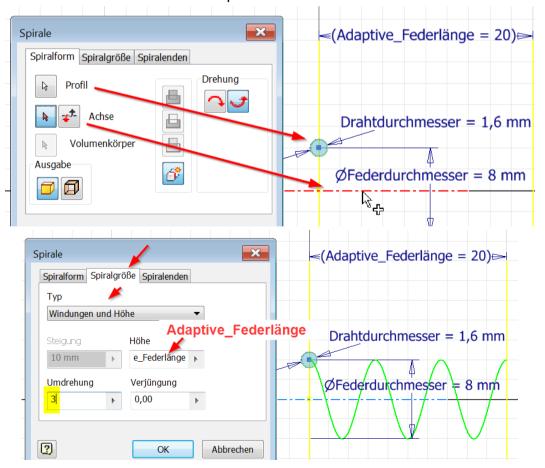
Die projizierte Achse wird nun als Strich-Punkt-Linie dargestellt.



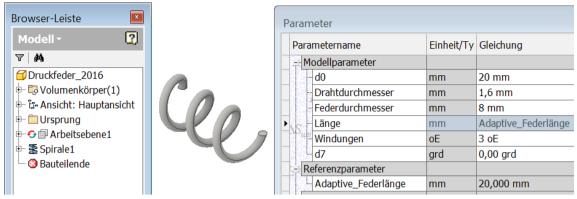
Erstellen Sie einen Kreis auf der projizierten YZ-Ebene und bemaßeen Sie ihn. Bei der Bemaßung des Federdurchmessers wählen Sie als Erstes den Kreis und dann die projizierte X-Achse. Es wird aufgrund des Attributs – Mittellinie - automatisch der Durchmesser angezogen!



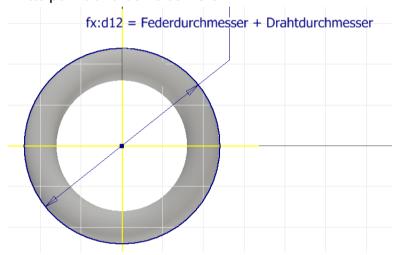
Kontextmenü → Element erstellen → Spirale



Speichern Sie das Bauteil, blenden Sie die Arbeitsebene aus (Kontextmenü – Sichtbarkeit) und benennen Sie die Parameter um.



Endwindungen der Druckfeder "schleifen" (Dient zur Verbesserung der Auflage!) Legen Sie eine Skizze auf die YZ-Ebene und projizieren Sie die Achsen. Legen Sie dann einen Kreis in den Mittelpunkt und bemaßen Sie ihn.



Kontextmenü → Element erstellen → Extrusion

