Erzeugung der Einzelteile der Biegevorrichtung

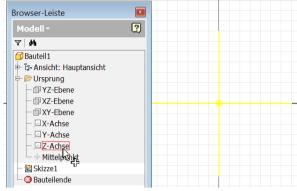
Bauteil Oberstempel

ten Obersteinber

Geometrie projizieren (X-, Y- und Z-Achse im Modellbrowser)



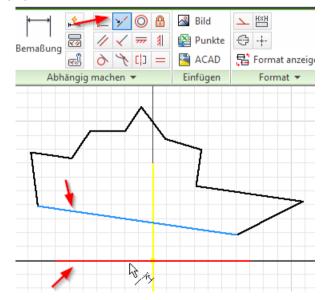




Skizzieren Sie mit dem Befehl "Linie" folgende Kontur. Die Lage der Linien ist beabsichtigt, um die Verwendung der Skizzenabhängigkeiten zu üben!

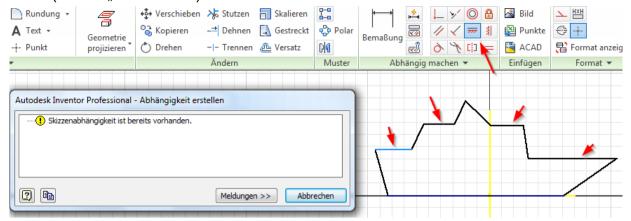


Die Skizzenabhängigkeit "Kollinear" wählen und die untere Linie sowie die X-Achse anklicken.

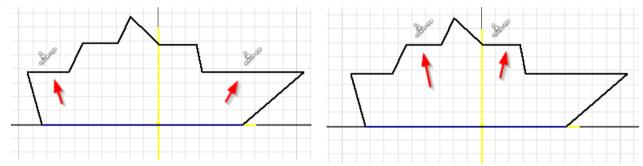




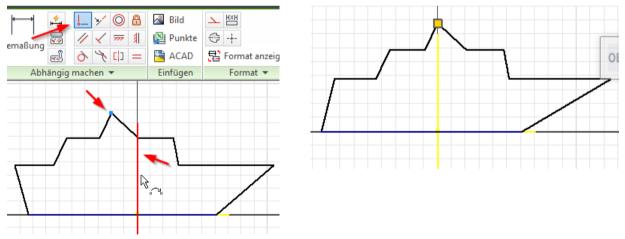
Die Skizzenabhängigkeit "Horizontal" wählen und die entsprechenden Linien anklicken. Ist eine Linie mit dieser Abhängigkeit versehen, so erfolgt eine Meldung, die sie akzeptieren können (Button "Abbrechen").



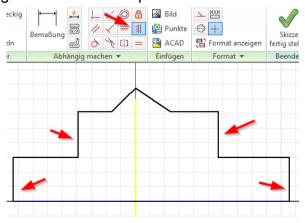
Versehen Sie die jeweiligen horizontalen Linienpaare mit der Skizzenabhängigkeit "Kolliniar".



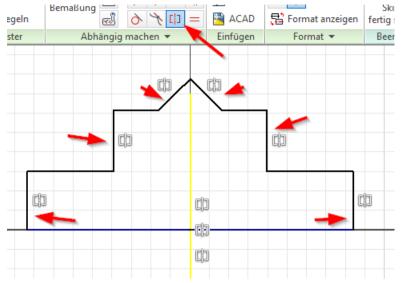
Wählen Sie die Skizzenabhängigkeit "Koinzident" und wählen Sie dann den oberen Punkt und die Mittelachse aus.



Versehen Sie die jeweiligen vertikale Linienpaare mit der Skizzenabhängigkeit "Vertikal".

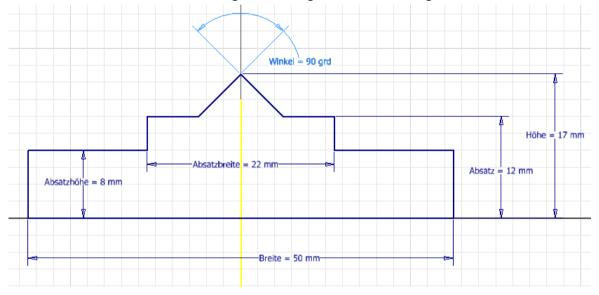


Versehen Sie die markierten Linienpaare mir der Skizzenabhängigkeit "Symmetrie" zur Mittelachsen.

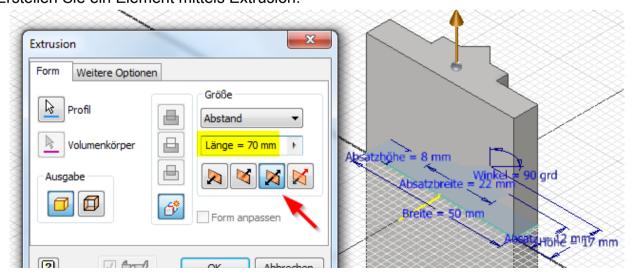


Die Form und Lage der Geometrie ist nun bestimmt. Fassen sie verschiedene Kanten an und verschieben Sie diese. Beobachten Sie das Verhalten der Geometrie.

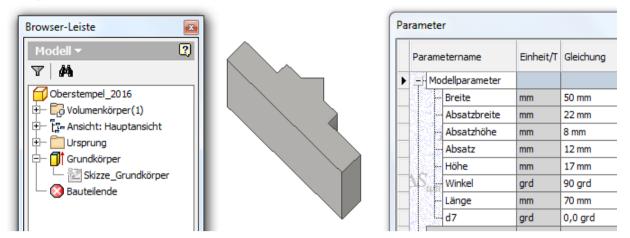
Um die Skizze voll zu bestimmen fügen Sie folgende Bemaßungen hinzu.



Erstellen Sie ein Element mittels Extrusion.



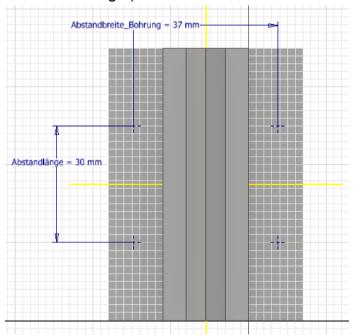
Speichern Sie das Bauteil und benennen Sie im Modellbrowser die Extrusion sowie die zugehörige Skizze um.



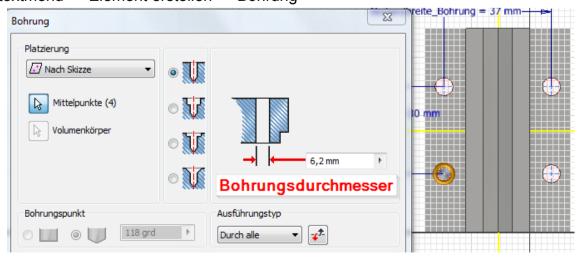
Bohrungen Ø6,2 hinzufügen

Neue Skizze auf die Oberseite, Geometrie projizieren (X-, Y- und Z-Achse).

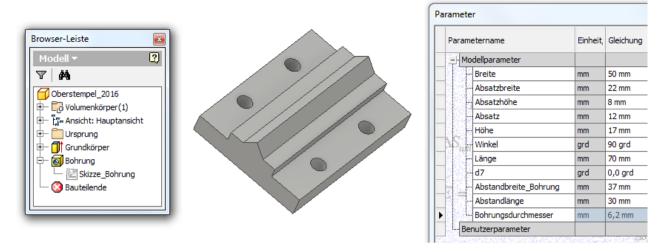
Vier Punkte einfügen, mit Skizzenabhängigkeiten versehen (siehe Bauteil Unterstempel – Arbeitsblatt Informationsverarbeitung 2) und bemaßen.



Kontextmenü → Element erstellen → Bohrung



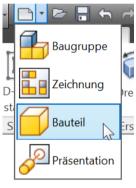
Benennen Sie im Modellbrowser die Bohrung und die zugehörige Skizze um, sowie in der Parameterliste den Durchmesserparameter.



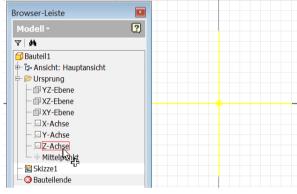
Bauteil Exzenter



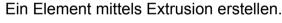
Geometrie projizieren (X-, Y- und Z-Achse im Modellbrowser)

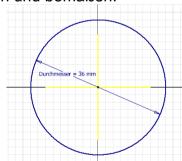


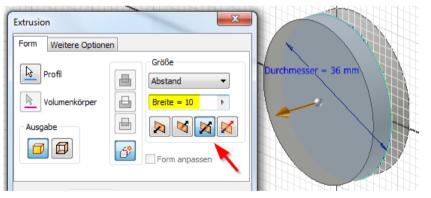




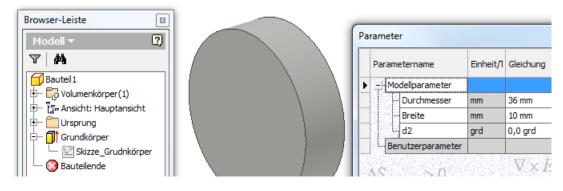
Einen Kreis mit Ursprung im projizierten Mittelpunkt zeichnen und bemaßen.







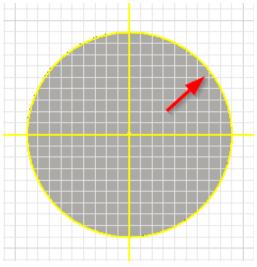
Benennen Sie im Modellbrowser die Extrusion und die zugehörige Skizze um und speichern Sie das Bauteil.



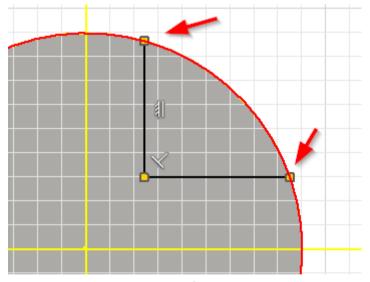
Ausklinkung hinzufügen

Neue Skizze auf eine Seitenfläche, Geometrie (X-, Y- und Z-Achse) und die Außenkontur projizieren

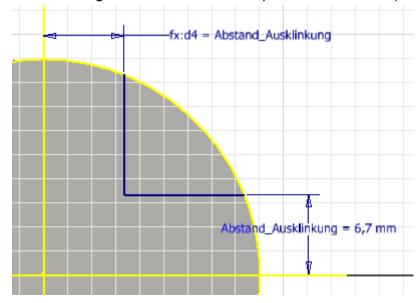




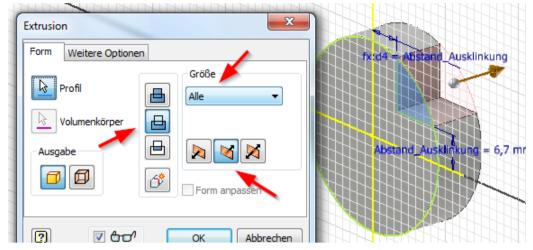
Zwei Linien einfügen. Die Linien beginnen bzw. enden an der projizierten Außenkontur. Achten Sie beim Zeichnen der Linien darauf, dass die erste Linie vertikal bzw. horizontal verläuft und beide Linien einen Winkel von 90° bilden.



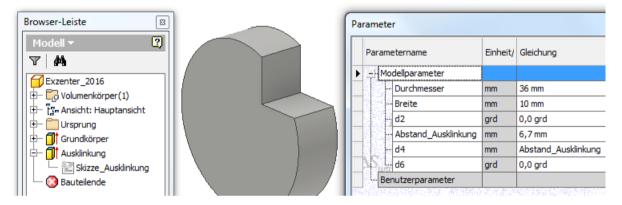
Bemaßen Sie die Ausklinkung. Das zweite Maß entspricht dem Ersten (Funktion)!



Erstellen Sie die Ausklinkung mittels Extrusion. Wählen Sie bei Profil die Fläche der Ausklinkung aus.

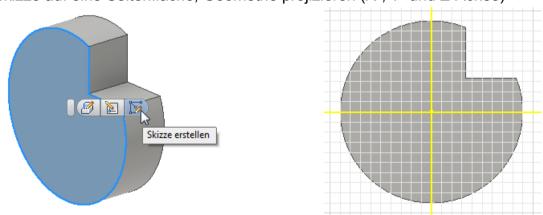


Benennen Sie im Modellbrowser die Extrusion und die zugehörige Skizze um.

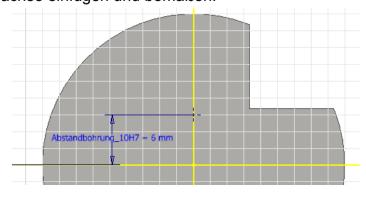


Bohrung Ø10H7 hinzufügen

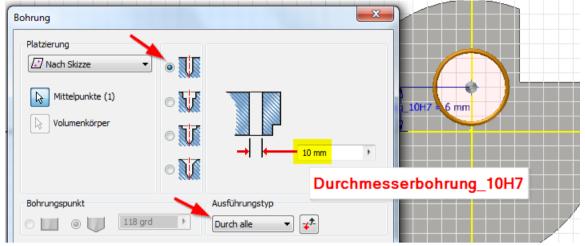
Neue Skizze auf eine Seitenfläche, Geometrie projizieren (X-, Y- und Z-Achse)



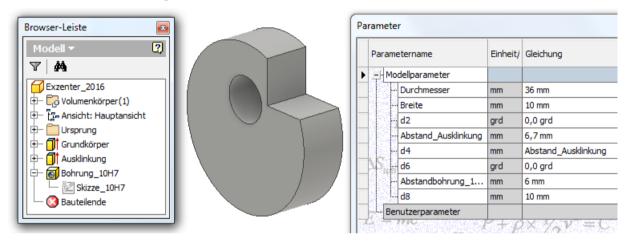
Punkt auf die Mittelachse einfügen und bemaßen.



Kontextmenü → Element erstellen → Bohrung

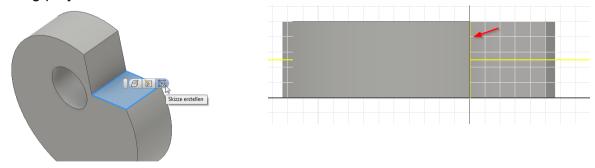


Benennen Sie im Modellbrowser die Bohrung und die zugehörige Skizze, sowie in der Parameterliste den Bohrungsdurchmesser um.

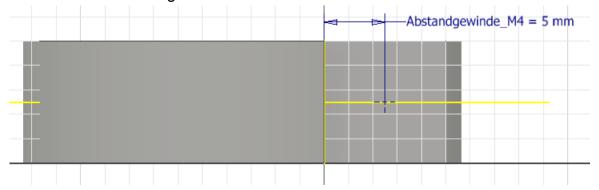


Gewinde M4 hinzufügen

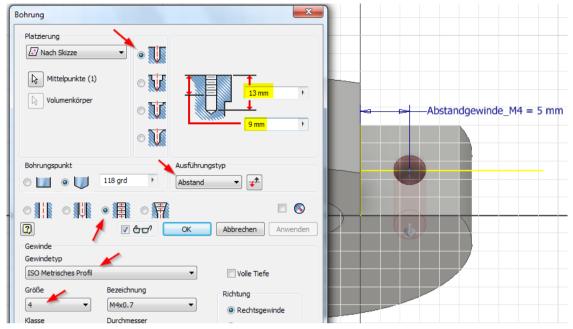
Neue Skizze auf eine Ausklinkungsfläche, Geometrie (X-, Y- und Z-Achse) und Kante der Ausklinkung projizieren.



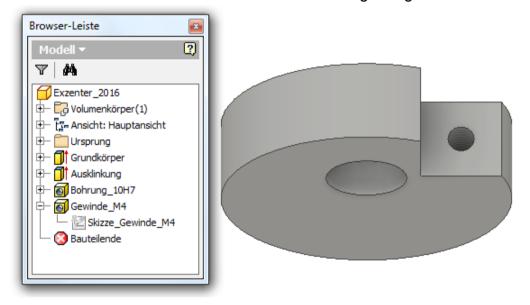
Punkt auf Mitteachse einfügen und bemaßen.



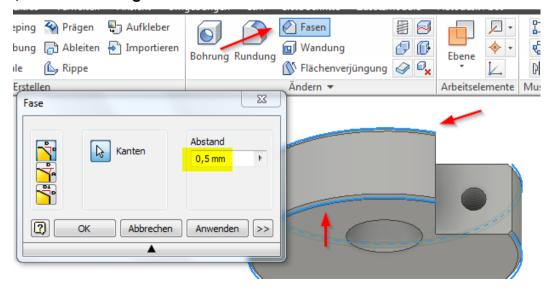
Kontextmenü → Element erstellen → Bohrung



Benennen Sie im Modellbrowser das Gewinde und die zugehörige Skizze um.



Fasen 0,5 x 45° hinzufügen



Benennen Sie im Modellbrowser die Fasen um.

