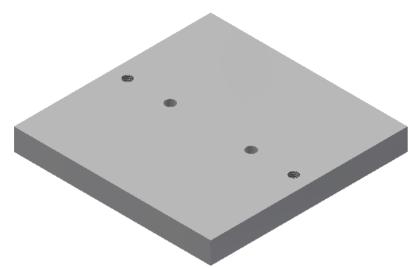
Erzeugung der Einzelteile der Biegevorrichtung

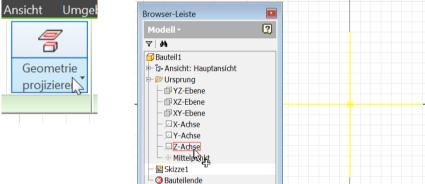
Bauteil Grundplatte





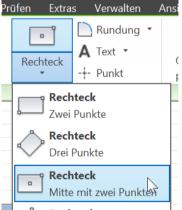
Neues Bauteil Baugruppe Zeichnung \Box Bauteil Präsentation

Geometrie projizieren (X-, Y- und Z-Achse im Modellbrowser)

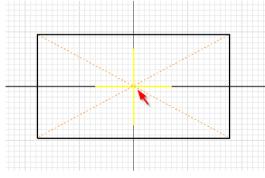


Nun erzeugen Sie ein Rechteck. Verwenden Sie dazu den Befehl "Skizze → Rechteck

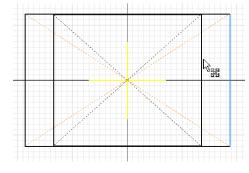
(Mitte mit zwei Punkten)".



Klicken Sie als erstes den Mittelpunkt an und ziehen Sie dann ein Rechteck auf.



Das Rechteck ist von seiner Lage bestimmt! D.h. der Mittelpunkt des Rechtecks ist am Mittelpunkt des Koordinatensystem fixiert und die Seiten sind symmetrisch zu zu Achsen angeordnet. Fassen Sie eine Seite oder Ecke des Rechtecks mit dem Mauszeiger an (Farbumschlag) und ziehen Sie bei gedrückter Maus nach innen oder außen.



Um das Rechteck eindeutig zu bestimmen müssen noch die Maße der Breite und Länge hinzugefügt werden.

Unten links in der Statuszeile erfolgt ein Hinweis, ob eine Skizze voll bestimmt ist.



Bemaßen Sie nun das Rechteck. Dazu verwenden Sie den Befehl "Skizze \rightarrow Bemaßung".

Bemaßen Sie als erstes die Breite, dazu einfach die Kante auswählen und die Maus nach oben bewegen und klicken.

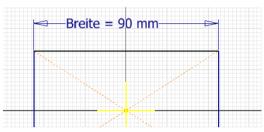




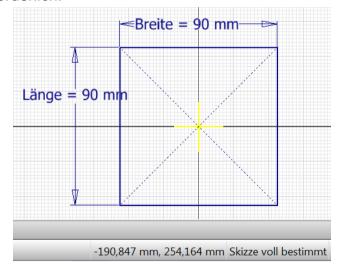
2 Bemaßungen erforderlich

Die Bemaßung steht nun zur Bearbeitung zur Verfügung. Geben Sie in dem Dialogfeld "Breite = 90" ein.



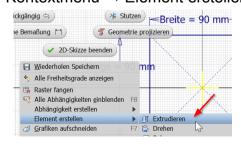


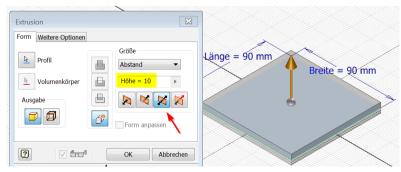
Wiederholen Sie den Vorgang für die Breite. Die Skizze ist nun voll bestimmt (siehe Hinweis - Statuszeile), bezüglich der Lage, Form und Abmessungen. Dieser Zustand ist für die weitere Arbeit erforderlich!

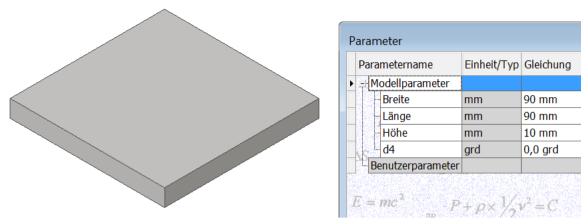


Grundkörper mittels Extrusion erzeugen

Kontextmenü → Element erstellen → Extrusion







Der Befehl Parameter (im Menü Verwalten) dient dazu, Parameter in der Parameterliste anzuzeigen und zu bearbeiten. Es lassen sich Benutzerparameter hinzufügen und Beziehungen (z.B. zu einer Tabellenkalkulation oder zwischen Parametern) herstellen.

Modellparameter werden automatisch erstellt, wenn eine Skizzen bemasst wird oder ein Befehl wie Extrusion durchgeführt wird. Erfolgt bei der Bemassung keine Zuweisung eines aussagekräftigen Namens, werden automatisch Standardnamen zugewiesen (d0, d1, ...).

Speichern des Bauteil unter dem Namen Grundplatte (hier: Grundplatte_2016)



Browser-Leiste

Grundplatte_2016

⊨ 📂 Ursprung

🖶 👺 Volumenkörper(1)

X-Achse

- ☑ Y-Achse - ☑ Z-Achse

1 Grundkörper

Mittelpunkt

፟፟፟፟፟ - Ansicht: Hauptansicht

T M

Als Speicherort des neuen Bauteil wird automatisch das Verzeichnis angegeben, was bei den Projekteinstellungen definiert wurde.

Regelmäßige Speicherung ist sinnvoll!

Browser-Leiste

Modell > 2

V | M

Grundplatte_2016

Grundplatte_2016

Grundplatte_2016

Fix- Ansicht: Hauptansicht

Fix- Mosell | Skizzell | S

?

90 mm

ziermodus bzw. bei einer Extrusion in das Extrusionsmenü.

Der Bauteil-Browser zeigt die Informationen zur Geometrie, aus der sich ein Bauteilmodell zusammensetzt, in einer hierarchischen Struktur an.

Die ersten Elemente im Browser sind die Ordner für Volumenkörper, für Ansichten sowie der Ursprungsordner.

Der Ursprungsordner enthält Symbole für die Referenzebenen (Standardarbeitsebenen), Arbeitsachsen (Standardarbeitsachsen) und den Mittelpunkt.

Elemente werden im Browser in der Reihenfolge angezeigt, in der sie erstellt wurden. Eingegebene Skizzen- und Arbeitselemente werden einbezogen und unter dem entsprechenden Element und beteiligten Körper verschachtelt.

Wenn man mit dem Cursor auf ein Symbol zeigen, wird das Element im Grafikfenster hervorgehoben. Beim Klicken auf ein Symbol, wird dieses Referenzelement bzw. der Erstellungsdialog aktiviert.

wird dieses Referenzelement bzw. der Erstellungsdialog aktiviert.

Zwecks Übersichtlichkeit ist es sinnvoll die erzeugten Elemente mit aussagekräftigen Aus-

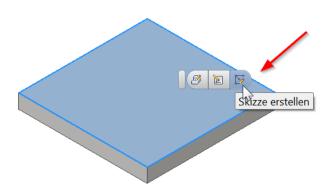
drücken zu benennen.

Dazu einfach mit Gefühl auf den Eintrag in der Browser-Leiste klicken und dann umbenen-

nen! Mittels Doppelklick auf einen Eintrag gelangt man z.B. bei einer Skizze in den Skiz-

Senkbohrungen hinzufügen

Skizze auf der Oberseite erstellen

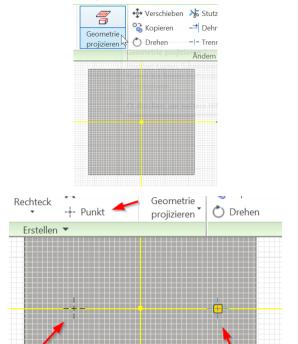


Zwei Punkte auf der X-Achse einfügen. Die Punkte sollten sich rechts bzw links von der Y-Achse befinden.

Als nächstes versehen Sie die beiden Punkte mit der Skizzenabhängigkeit "Symetrisch" zu der Y-Achse.

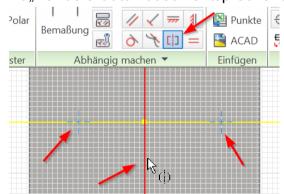
Damit wird die Lage der Bohrungen eindeutig festgelegt und es ist nur eine Bemaßung (Parameter) zur vollständigen Bestimmung der Skizze erforderlich.

Geometrie projizieren (X-, Y- und Z-Achse)



Wählen Sie die Skizzenabhängigkeit "Symetrisch", dann jeweils die beiden Punkte und dann die gewünschte Symetrieachse.

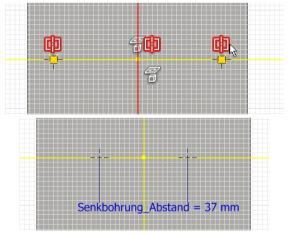
Fassen Sie dann einen Punkt an und bewegen Sie ihn nach rechts oder links. Der andere Punkt "wandert" automatisch entsprechend mit!



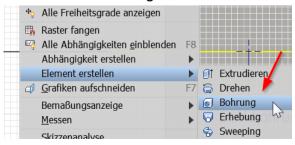
Bemaßen Sie den Abstand zwischen den beiden Punkten → Senkbohrung_Abstand = 37.

Die Skizze ist nun voll bestimmt (siehe Statuszeile).

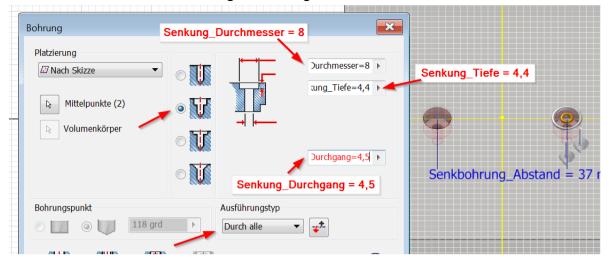
Mit F8 oder dem Kontextmenü (Alle Abhängigkeiten einblenden) können die vergebenen Skizzenabhängigkeiten angezeigt und bearbeitet werden (F9 wieder ausblenden).

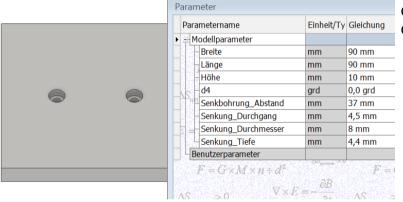


Kontextmenü → Element erstellen → Bohrungen



Es werden automatisch die beiden Punkte der Skizze ausgewählt, um eine Bohrung zu erstellen. Nehmen Sie die Einstellungen wie folgt vor.





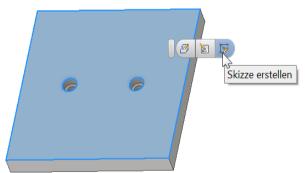
Benennen Sie die Bohrung und die zugehörige Skizze im Modell-Browser um.

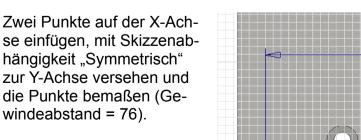


Gewinde M5 hinzufügen

Skizze auf der Oberseite erstellen

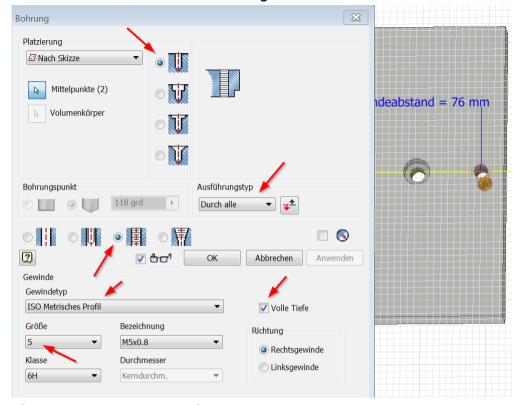




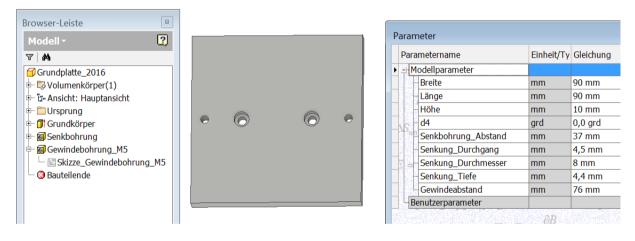




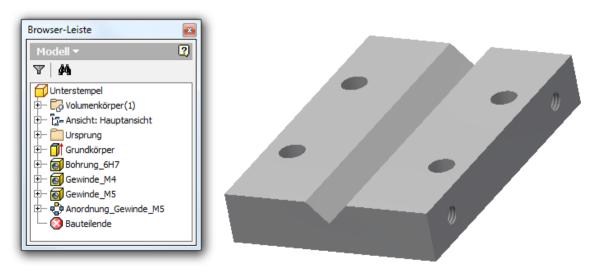
Kontextmenü → Element erstellen → Bohrungen



Benennen Sie die Bohrung und die Skizze um.

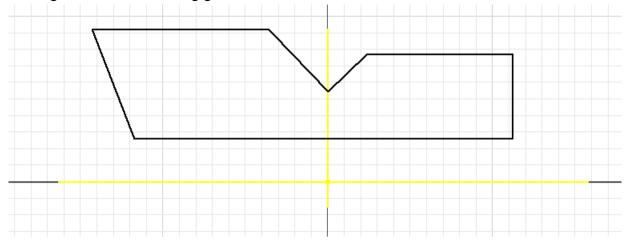


Bauteil Unterstempel

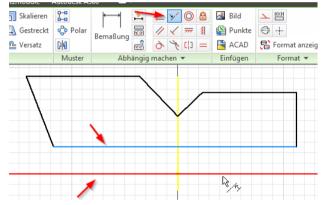


Erzeugen Sie ein neues Bauteil, projizieren Sie in der Skizze die X-, Y- und Z-Achse und zeichnen Sie mit dem Befehl Linie folgende Kontur.

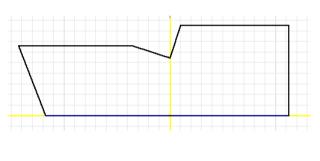
Zeichnen Sie die Linien bewusst wie abgebildet! Anhand dieser Skizze sollen Sie die Verwendung der Skizzenabhängigkeiten üben.



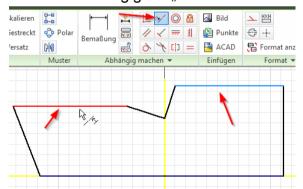
Die Skizzenabhängigkeit "Kollinear" wählen und die untere Linie sowie die X-Achse anklicken.



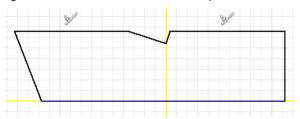
Die Linie liegt nun fest auf der X-Achse.



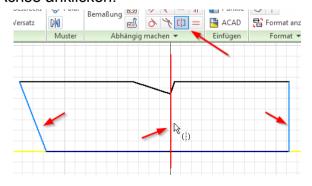
Die Skizzenabhängigkeit "Kollinear" beibehalten und die beiden oberen Linien wählen.

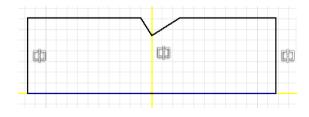


Die beiden Linien liegen nun auf einer Ebene. Verändern Sie die Lage einer Linie bewegt sich die andere Linie entsprechend mit.

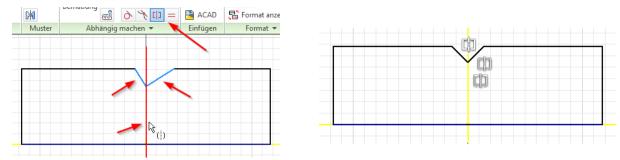


Die Skizzenabhängigkeit "Symmetrie" wählen, die beiden Seiten anklicken und dann die Y-Achse anklicken.

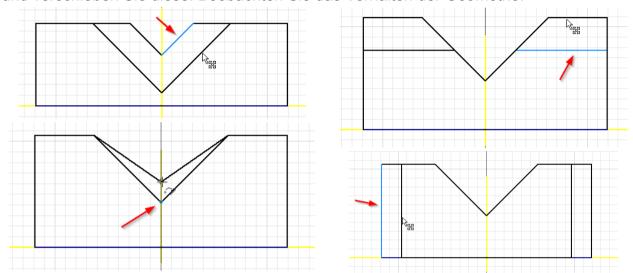




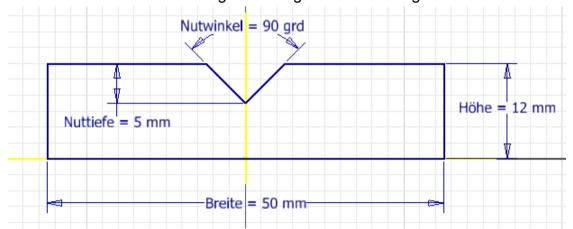
Die Skizzenabhängigkeit "Symmetrie" beibehalten, die beiden Seiten des Winkels anklicken und dann die Y-Achse anklicken.



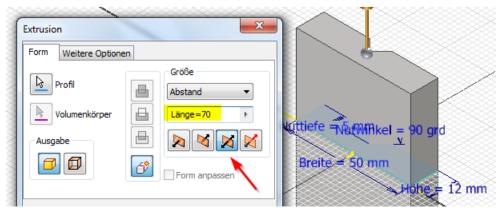
Die Form und Lage der Geometrie ist nun bestimmt. Fassen sie verschiedene Kanten an und verschieben Sie diese. Beobachten Sie das Verhalten der Geometrie.



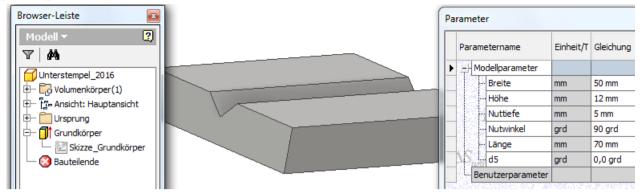
Um die Skizze voll zu bestimmen fügen Sie folgende Bemaßungen hinzu.



Erstellen Sie ein Element mittels Extrusion.

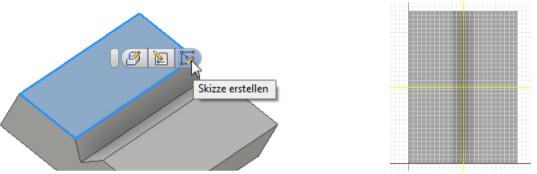


Speichern Sie das Bauteil und benennen Sie im Modellbrowser die Extrusion sowie die zugehörige Skizze um.



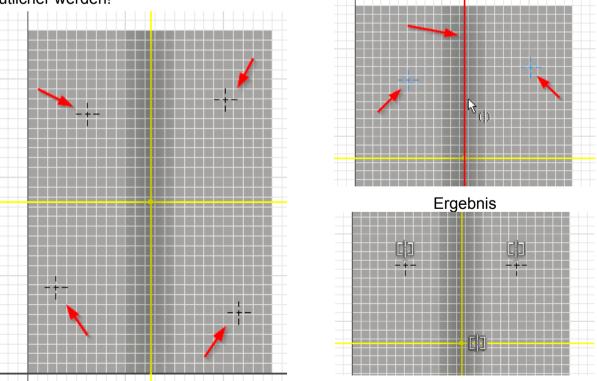
Bohrungen 6H7 hinzufügen

Neue Skizze auf die Oberseite, Geometrie projizieren (X-, Y- und Z-Achse).

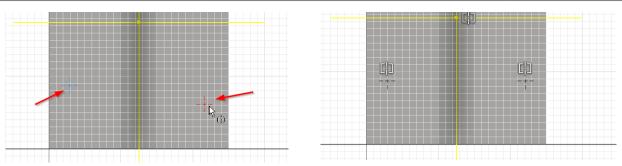


Vier Punkte einfügen. Wählen Sie die Lage der Punkte wie abgebildet! Damit soll die Anwendung der Skizzenabhängigkeiten noch deutlicher werden!

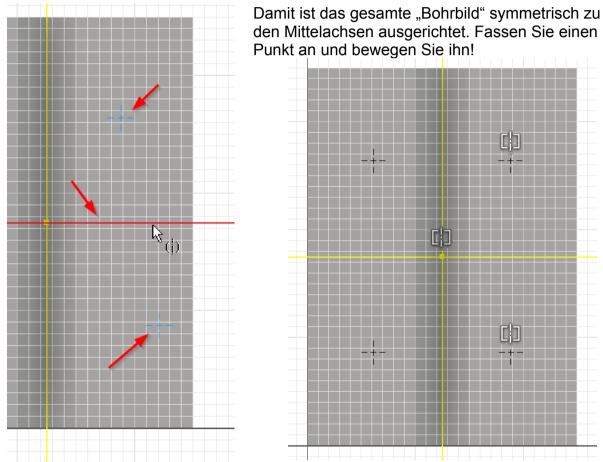
Wählen Sie die Skizzenabhängigkeit "Symmetrie" und dann die beiden oberen Punkte symmetrisch zur Mittelachse ausrichten.



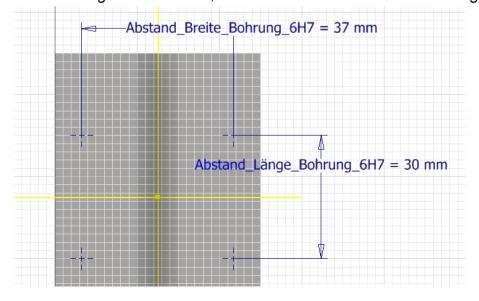
Wenn Sie nun die Skizzenabhängigkeit "Symmetrie" beibehalten, brauchen die beiden unteren Punkte anklicken und sie werden automatisch zur zuletzt gewählten Achse (hier Mittelachse) ausgerichtet.



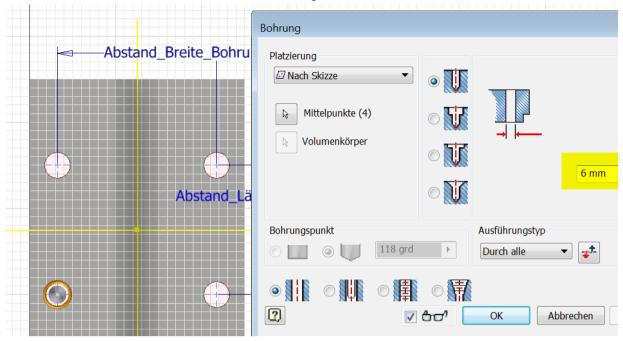
Starten Sie die Skizzenabhängigkeit "Symmetrie " neu (Kontextmenü \rightarrow Neustart oder Skizze \rightarrow Skizzenabhängigkeiten) und dann richten Sie die beiden linken Punkte symmetrisch zur waagerechten Mittelachse aus.



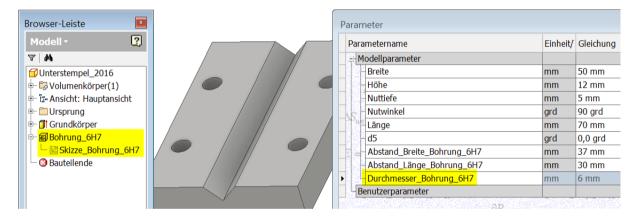
Um das Bohrbild eindeutig zu bestimmen, versehen Sie es mit zwei Bemaßungen.



Kontextmenü → Element erstellen → Bohrung

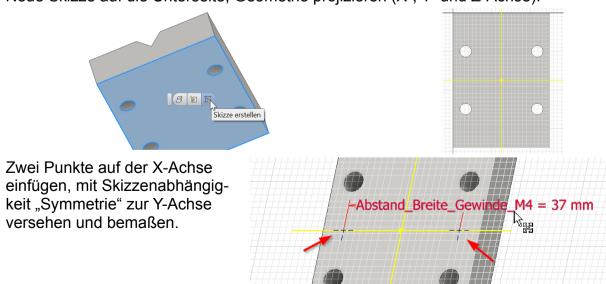


Benennen Sie im Modellbrowser die Bohrung und die zugehörige Skizze um, sowie in der Parameterliste den Durchmesserparameter.

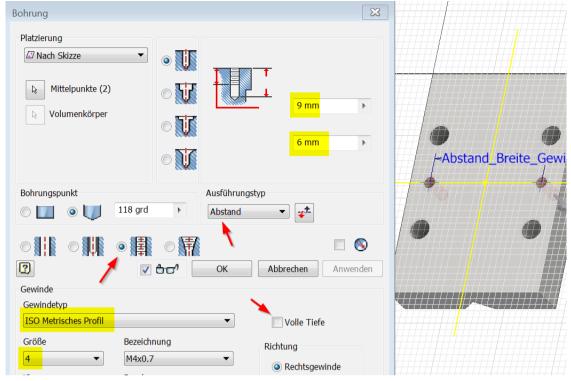


Gewinde M4 hinzufügen

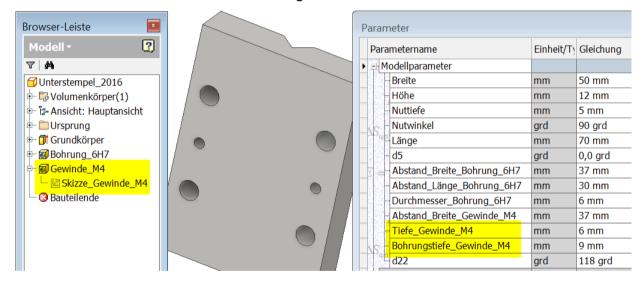
Neue Skizze auf die Unterseite, Geometrie projizieren (X-, Y- und Z-Achse).



Kontextmenü → Element erstellen → Bohrung

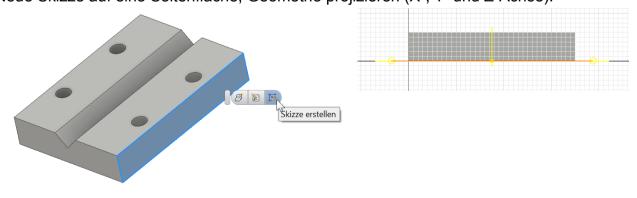


Benennen Sie im Modellbrowser die Bohrung und die zugehörige Skizze, sowie in der Parameterliste die Gewindetiefe und -bohrungstiefe.



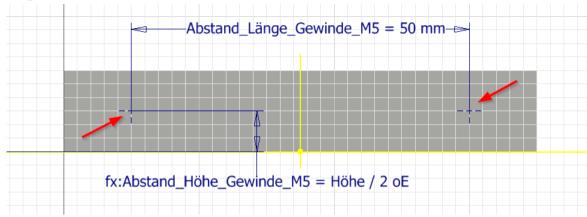
Gewinde M5 hinzufügen

Neue Skizze auf eine Seitenfläche, Geometrie projizieren (X-, Y- und Z-Achse).

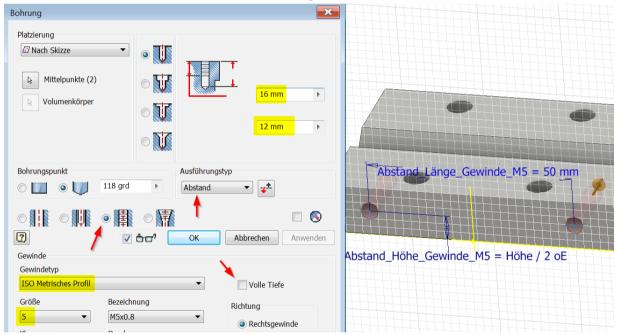


Zwei Punkte einfügen, mit Skizzenabhängigkeit "Symmetrie" zur Mittelachse versehen und bemaßen.

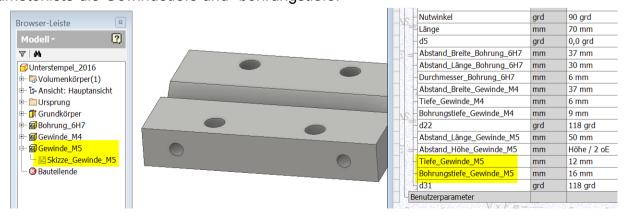
Die Gewindebohrungen befinden sich genau auf der Hälfte der Höhe. Geben Sie bei der Bemaßung - Abstand_Höhe_Gewinde_M5 = Höhe/2 - ein. Dieses Maß wird nun berechnet aus dem Parameter Höhe/2. Wenn das Maß der Höhe verändert wird befindet sich die Lage der Gewindebohrungen immer in der Mitte. Ein berechnetes Maß wird durch den Zusatz fx gekennzeichnet.



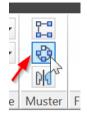
Kontextmenü → Element erstellen → Bohrung



Benennen Sie im Modellbrowser die Bohrung und die zugehörige Skizze, sowie in der Parameterliste die Gewindetiefe und -bohrungstiefe.



Die beiden Gewinde M5 auf der anderen Seite fügen Sie mit dem Befehl "Runde Anordnung hinzu.

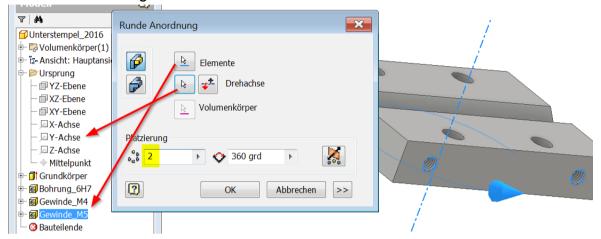


Wählen Sie bei Elemente – Gewinde_M5 – und bei Drehachse – Y-Aches – im Modellbrowser aus.

Bei der Platzierung geben Sie 2 ein.

Nun werden auf der anderen Seite auch zwei Gewindebohrungen hinzugefügt.

Zu dem gleiche Ergebnis gelangt man auch mit dem Befehl "Spiegeln"!



Benennen Sie im Modellbrowser die Anordnung.

