Thực hành Kiến trúc máy tính Midterm

Vũ Ngọc Đức – 20225816

A1.

Cách thực hiện:

- Nhập N từ bàn phím
- Tạo biến đếm i chạy từ 1 đến N
- Kiểm tra lần lượt xem i có chia hết cho 3 hoặc 5 không
- Nếu có in i ra màn hình và thực hiện vòng lặp đến khi kết thúc

Ý nghĩa chương trình con:

```
.data
                                                      #Tao dấu cách
       space: .asciiz " "
.text
       li $v0, 5
                                                      #Nhập N và lưu vào t1
       syscall
       move $t1, $v0
                                                      #Tạo biến đếm i = 0, lưu vào t2
       li $t2, 0
                                                      #Tăng dần giá trị i từ 1 đến N
loop:
       addi $t2, $t2, 1 #i += 1
       slt \$s1, \$t2, \$t1 #s1 = (i < N) ? 1 : 0
       bne $s1, $zero, check3
       j exit
check3:
                                                      #Kiểm tra i có chia hết cho 3 không?
       rem $t3, $t2, 3 #t3 = t2 \% 3
                                                      #i chia hết cho 3 => in i
       beqz $t3, print
                                                      #Nếu không, kiểm tra i chia cho 5
       bnez $t3, check5
```

```
#Kiểm tra i có chia hết cho 5 không?
check5:
       rem $t4, $t2, 5 #t4 = t2 \% 5
                                                    #i chia hết cho 5 => in i
       beqz $t4, print
                                                    #Nếu không, tăng i lên 1
       j loop
                                                    #In các số i thỏa mãn
print:
       move $a0, $t2
       li $v0, 1
       syscall
       li $v0, 4
                                                    #In dấu cách giữa các số thỏa mãn
       la $a0, space
       syscall
       j loop
                                                    #Tăng i lên 1
exit:
                                                    #Kết thúc chương trình
       li $v0, 10
       syscall
```

Kết quả:

```
Mars Messages Run WO

15
3 5 6 9 10 12
-- program is finished running --

Clear
```

B9.

Cách thực hiện:

- Nhập N từ bàn phím
- Lấy chữ số cuối cùng của N bằng cách chia lấy dư của N với 10
- Kiểm tra xem số đó chẵn hay lẻ, nếu chẵn thì cộng vào tổng chẵn, nếu lẻ thì cộng vào tổng lẻ
- Loại bỏ chữ số cuối của N bằng cách chia lấy nguyên của N cho 10
- Lặp lại mục 3 cho đến khi N = 0

Ý nghĩa chương trình con:

```
.data
       in le: .asciiz "Tong cac chu so le = "
       in chan: .asciiz "\nTong cac chu so chan = "
.text
       li $v0, 5
                                      #Nhập N và lưu vào t0
       syscall
       move $t0, $v0
       li $t1, 0
                                      #Khởi tạo tổng le = 0
                                      # Khởi tạo tổng chẵn = 0
       li $t2, 0
                                      #Lấy chữ số cuối của N
loop:
                                      \#N\acute{e}u\ N = 0, in kết quả
       begz $t0, print
                                      #t3 = chữ số cuối cùng của N
       rem $t3, $t0, 10
       rem $t4, $t3, 2
                                      #Kiểm tra xem t3 chẵn hay lẻ
       beqz $t4, chan
       j le
                                      #Bỏ chữ số cuối cùng của N
bo so cuoi:
       div $t0, $t0, 10
       j loop
                                      #Tính tổng các chữ số lẻ
le:
```

```
add $t1, $t1, $t3
       j bo_so_cuoi
                                      #Tính tổng các chữ số lẻ
chan:
       add $t2, $t2, $t3
       j bo_so_cuoi
print:
                                      #In tổng các chữ số lẻ
       li $v0, 4
       la $a0, in_le
       syscall
       li $v0, 1
       move $a0, $t1
       syscall
                                      #In tổng các chữ số lẻ
       li $v0, 4
       la $a0, in_chan
       syscall
       li $v0, 1
       move $a0, $t2
       syscall
       li $v0, 10
                                      #Exit
       syscall
```

Kết quả:

```
Tong cac chu so le = 9
Tong cac chu so chan = 6
-- program is finished running --
```

C2.

Cách thực hiện:

- Tạo một xâu mới lưu trữ các kí tự khác nhau
- Duyệt xâu bằng cách trỏ qua từng kí tự nhập vào

Ý nghĩa chương trình con:

.data

str: .space 100 #Mång lưu trữ xâu nhập vào

result: .space 100 #Mång lưu trữ ký tự khác nhau

.text

li \$v0, 8 #Nhập xâu

la \$a0, str

li \$a1, 100

syscall

jal print_unique_chars #Gọi hàm để in ra các ký tự khác nhau

j exit

print unique chars:

li \$t0, 0 #Số lượng ký tự khác nhau

li \$t1, 0 #Mảng để đánh dấu ký tự đã xuất hiện

li \$t2, 0 #Con trỏ vòng lặp

loop:

lb \$t3, str(\$t2) #Đọc ký tự từ xâu

beqz \$t3, end loop #Nếu ký tự là kết thúc xâu thì kết thúc vòng lặp

lb \$t4, result(\$t3) #Kiểm tra xem ký tự đã xuất hiện chưa

beqz \$t4, add_char #Nếu ký tự chưa xuất hiện, thêm vào mảng và in ra

j next char

add char:

```
#Thêm ký tự vào mảng kết quả
       sb $t3, result($t3)
       li $v0, 11
       move $a0, $t3
       syscall
                                    #Tăng số lượng ký tự khác nhau
       addi $t0, $t0, 1
next_char:
       addi $t2, $t2, 1
                                    #Tăng con trỏ vòng lặp
      j loop
end_loop:
       jr $ra
                                    #Trở về hàm gọi
                                    #Exit
exit:
       li $v0, 10
       syscall
```

Kết quả:

```
abcdeabcf
abcdef
-- program is finished running --
```