

## Group 7

### Thành viên:

- 21125013- Võ Hoàng Phúc Khang
- 21125028- Lê Việt
- 21125042- Nguyễn Đức Hưng
- 21125046- Nguyễn Tuấn Khanh

### Các chức năng đã làm được:

- Cài đặt chạy được giống kịch bản mô tả (3đ)
- Xây dựng thực đơn cho trò chơi khi vừa mới vào (1đ)
- Xử lý lưu/tải trò chơi (3đ)
- Xử lý tạm dừng các toa xe (2đ)
- Xử lý hiệu ứng khi va chạm (0.5đ)
- Giao diện (0.5đ)

### Các chức năng làm thêm:

- Cài đặt hiệu ứng chuyển động cho các thú
- Thêm chức năng xem điểm
- Thêm tính năng lùm tiền
- Thêm nhạc và các tác phẩm xử lý có hiệu ứng

### Tình hình buổi họp:

- Nhóm đã tiến hành tổng cộng 12 buổi họp có thời gian và lịch trình cụ thể. Mỗi buổi họp đều phân công các công việc rõ ràng được viết trong báo cáo.
- Các thành viên trong nhóm hoàn thành công việc đúng tiến độ với tính tích cực cao.
- Mọi người trao đổi, hỗ trợ nhau

### Điểm tự đánh giá: 10

- Với những chức năng đã làm cùng các chức năng mới, nhóm tự đánh giá mình đạt 10 điểm.

### Mô tả trò chơi:

1.



Giao diện khi vào game

**PLAY:** bắt đầu chơi mới

**LOAD:** tiếp tục chơi game ở chế độ lưu từ lần lưu gần nhất

**CONF:** thiết lập các mặc định của game

**ACHI:** xem xếp hạng cao nhất

2.



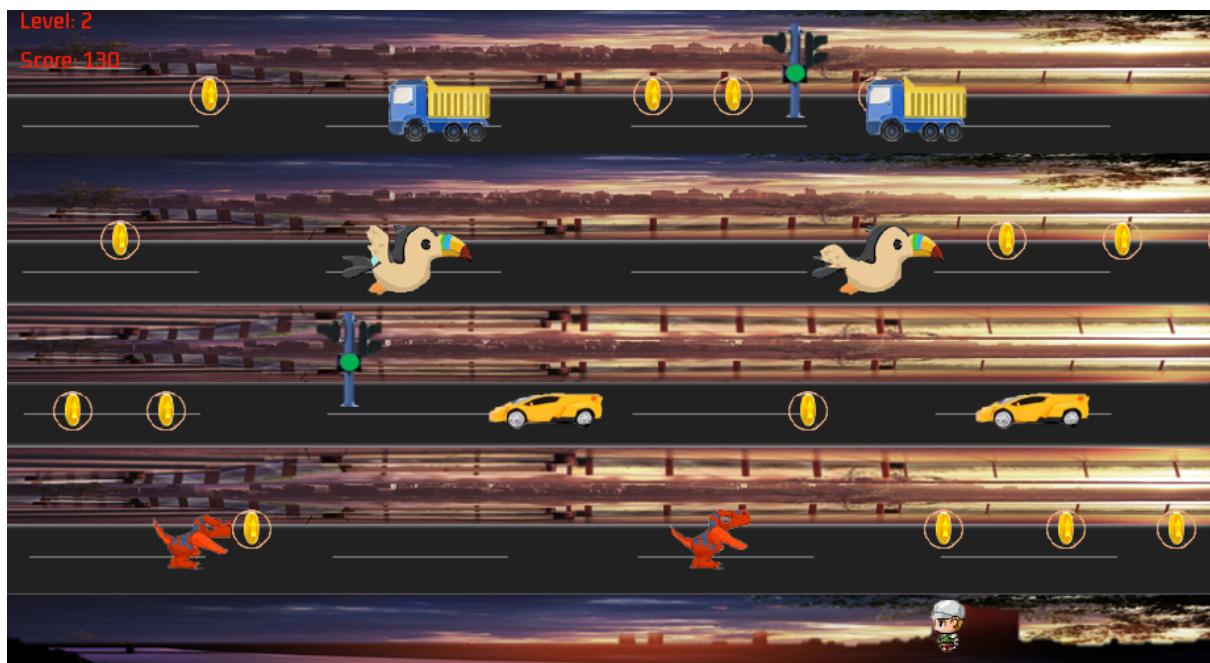
Nhập tên khi chọn play. Nếu không nhập thì trò chơi sẽ mặc định người chơi có tên  
“PLAYER”

3.



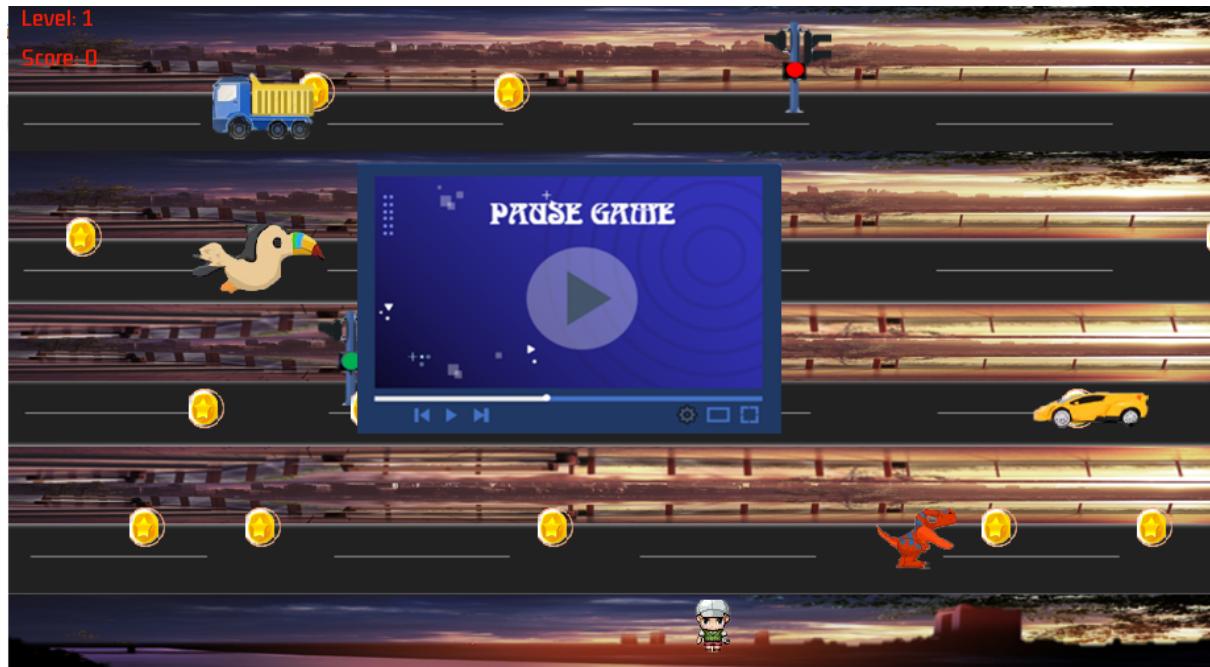
Hướng dẫn cách chơi

4.



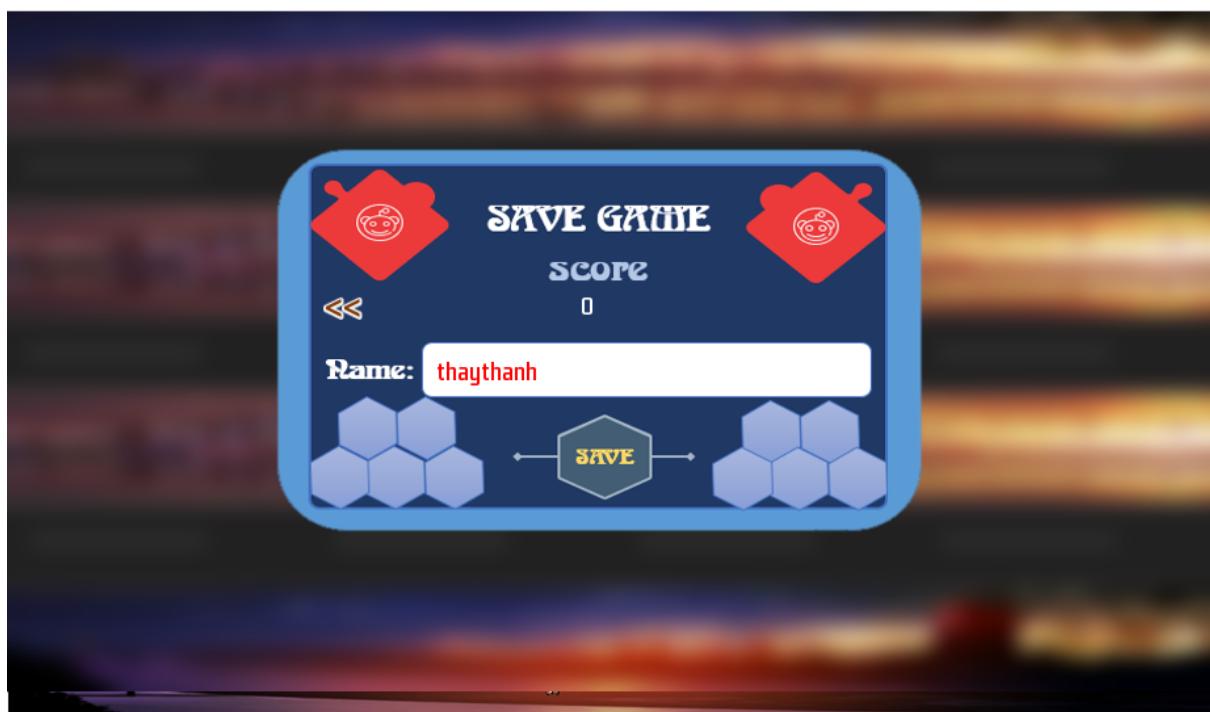
Giao diện chính khi chơi game có kèm nhạc.

5.



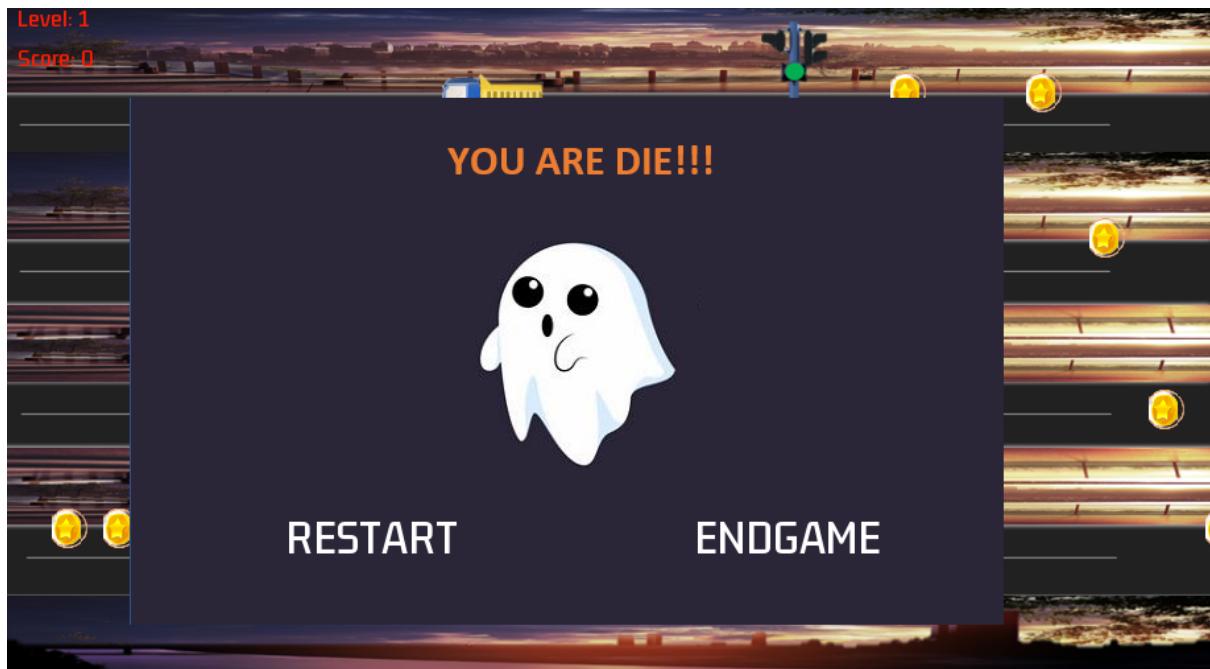
Chức năng pause game

6.



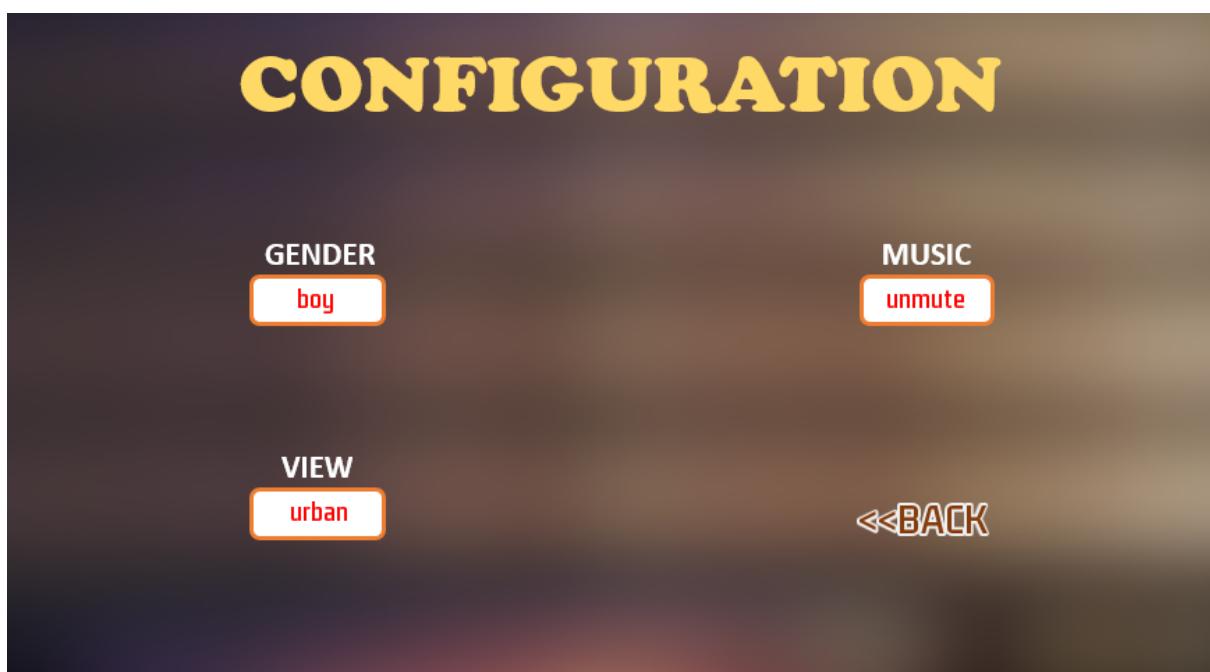
Chức năng save game

7.



Giao diện khi chết

8.



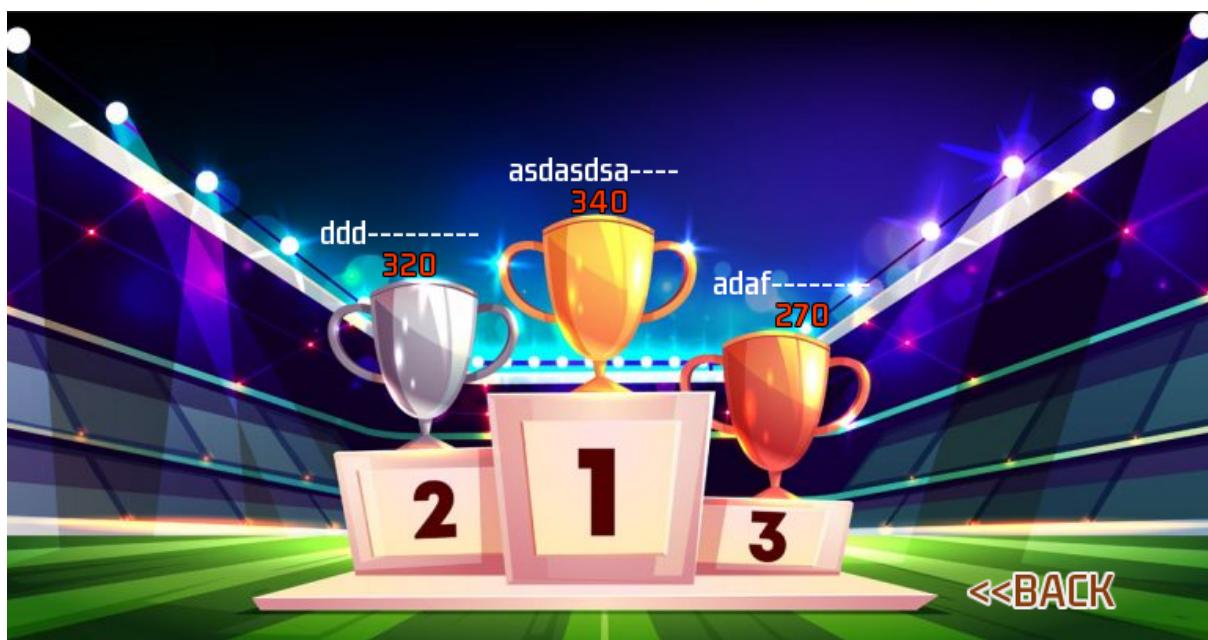
Tự thiết lập (giới tính, nhạc, quang cảnh).

9.



Sau khi thiết lập chế độ mới

10.



Bảng xếp hạng

Tên thành viên	Công việc và phần trăm đóng góp
21125013- Võ Hoàng Phúc Khang	<ul style="list-style-type: none"> <li>Xây dựng class People (buổi họp 1)</li> <li>Bổ sung các chức năng của class People có áp dụng thư viện sfml(buổi họp 2)</li> <li>Tính điểm qua màn(Buổi họp 3)</li> <li>Xử lý di chuyển người(Buổi họp 3)</li> <li>Tìm nhạc cho trò chơi(buổi họp 4)</li> <li>Lưu, tải điểm vào file(buổi họp 4)</li> <li>Xử lý dừng cho các xe(Buổi họp 10)</li> <li>Làm đèn giao thông chuyển màu(Buổi họp 10)</li> <li>Hiển thị score và level trong game(Buổi họp 11)</li> <li>Xây class diagram(Buổi họp 12)</li> </ul> <p><b>Phần trăm đóng góp: 25%</b></p>
21125028- Lê Việt	<ul style="list-style-type: none"> <li>Xây dựng class Animal (buổi họp 1)</li> <li>Bổ sung các chức năng của class Animal có áp dụng thư viện sfml(buổi họp 2)</li> <li>Điều khiển di chuyển Animal(buổi họp 3)</li> <li>Xử lý va chạm Animal(buổi họp 3)</li> <li>Đưa ảnh vào Animal(buổi họp 4)</li> <li>Chạy Animal trên game (buổi họp 4)</li> <li>Phân cấp vật cản ở từng level(Buổi họp 10)</li> <li>Setting các mặc định của game(Buổi họp 10)</li> <li>Fix bug chim lắn hàng(Buổi họp 11)</li> <li>Xây class diagram(Buổi họp 12)</li> </ul> <p><b>Phần trăm đóng góp: 25%</b></p>
21125042- Nguyễn Đức Hưng	<ul style="list-style-type: none"> <li>Xây dựng class Game (buổi họp 1)</li> <li>Bổ sung các chức năng của class Game có áp dụng thư viện sfml(buổi họp 2)</li> <li>Màn hình hiển thị thành tích(buổi họp 3)</li> <li>Xử lý các sự kiện bằng chuột và bàn phím(buổi họp 3)</li> <li>Hiển thị khung pause(buổi họp 4)</li> <li>Hiển thị khung save (Buổi họp 4)</li> <li>Làm giao diện Setting(Buổi họp 10)</li> <li>Làm giao diện xử lý xung đột(Buổi họp 10)</li> <li>Xử lý hiển thị biến trong khung setting và giao diện chính(buổi họp 11)</li> <li>Viết báo cáo tổng kết(Buổi họp 12)</li> </ul>

	<b>Phần trăm đóng góp: 25%</b>
21125046- Nguyễn Tuấn Khanh	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Xây dựng class Vehicle (buổi họp 1)</li> <li>● Bổ sung các chức năng của class Vehicle có áp dụng thư viện sfml(buổi họp 2)</li> <li>● Điều khiển di chuyển Vehicle(buổi họp 3)</li> <li>● Xử lý va chạm Vehicle(buổi họp 3)</li> <li>● Đưa ảnh vào Vehicle(buổi họp 4)</li> <li>● Chạy Vehicle trên game (buổi họp 4)</li> <li>● Lưu các chức năng vào file(Buổi họp 10)</li> <li>● Tải các chức năng lại vào file(Buổi họp 10)</li> <li>● Lưu thêm score, max_set vào file(buổi họp 11)</li> <li>● Viết báo cáo tổng kết(Buổi họp 12)</li> </ul> <p><b>Phần trăm đóng góp: 25%</b></p>

*Note:*

1. Buổi họp 1 được tiến hành *19/10/2022 online*
2. Buổi họp 2 được tiến hành *25/10/2022 offline*
3. Buổi họp 3 được tiến hành *2/11/2022 offline*
4. Buổi họp 4 được tiến hành *9/11/2022 offline*
5. Buổi họp 10 được tiến hành *21/12/2022 online*
6. Buổi họp 11 được tiến hành *28/12/2022 online*
7. Buổi họp 12 được tiến hành *7/1/2023 online*