al No. 202	ราหัส	989 5
ชอ-สกุล	9 N 1 P 1	มฟ้ะงกห

แบบฝึกหัด 4

เขียนคำตอบด้วยลายมือ และส่งงานในรูปแบบไฟล์ pdf/jpg/png ตั้งชื่อไฟล์ตามรหัสนิสิต

1. ออกแบบระบบจองห้องประชุม (Meeting Room Booking)

องค์กรแห่งหนึ่งมีห้องประชุมหลายห้องที่เปิดให้จองได้ โดยแต่ละห้องมีข้อมูลดังนี้: ชื่อห้อง, ความจุ (จำนวนคนสูงสุด), และสถานะ ว่ามีโปรเจ็กเตอร์หรือไม่

ให้ออกแบบคลาส MeetingRoom โดยมี:

- อยู่ใน package com.organization.booking
- ฟิลด์
 - o private String name;
 - o private int capacity;
 - o private boolean hasProjector;
- Constructor 2 ตัว
 - รับชื่อห้อง ความจุ และมีโปรเจกเตอร์หรือไม่
 - รับชื่อห้องและความจุ (กรณีไม่มีโปรเจกเตอร์)
- Package: com.organization.booking
- Method
 - o boolean canAccommodate(int people) คืนค่า true ถ้าห้องสามารถรองรับคนตามที่ส่งมา
 - o void displayInfo() แสดงข้อมูลห้องประชุม

ให้สร้างคลาส BookingManager ที่สามารถ:

- เก็บข้อมูลห้องประชุมจำนวน 3 ห้อง
- มี Method MeetingRoom findSuitableRoom(int people) คืนห้องที่รองรับคนได้พอดี (หรือใกล้เคียงที่สุดแต่ เพียงพอ)

ทดสอบการทำงานด้วยการเขียน main() ให้รับข้อมูลจำนวนคน แล้วหาและแสดงห้องที่เหมาะสม (อาจได้มากกว่า 1 ห้อง)

โครงร่าง class:

```
package com.organization.booking;
public class MeetingRoom {
   private String name;
   private int capacity;
```

}

```
private boolean hasProjector;
   public MeetingRoom(String name, int capacity, boolean hasProjector) { //โค้ด }
   public MeetingRoom(String name, int capacity) { //โค้ด }
   public boolean canAccommodate(int people) { //โค้ด }
   public void displayInfo() {
     System.out.println("Room: " + name + ", Capacity: " + capacity +
        ", Projector: " + (hasProjector? "Yes": "No"));
   }
   public int getCapacity() {return capacity;}
}
package com.organization.booking;
public class BookingManager {
   private MeetingRoom[] rooms = new MeetingRoom[3];
   public BookingManager() { //โค้ด }
   public MeetingRoom findSuitableRoom(int people) { //โค้ด }
   public static void main(String[] args) {
     BookingManager bm = new BookingManager();
     int people = 12;
     MeetingRoom result = bm.findSuitableRoom(people);
     if (result != null) {
        System.out.println("Best room for " + people + " people:");
        result.displayInfo();
     } else {
        System.out.println("No suitable room found.");
     }
   }
```

ชื่อ-สกุล	_รหัส	_หมู่เรียน

.....

ชื่อ-สกุล	 รหัส	หมู่เรียน

.....

ชื่อ-สกุล	รหัส	หมู่เรียน

ชื่อ-สกุล	รหัส	หมู่เรียน
9		v

- 2. ออกแบบระบบคำนวณค่าใช้จ่ายในการเดินทาง (Trip Cost Calculator)
- การเดินทางแต่ละทริป มีข้อมูล:
 - ต้นทาง (String from)
 - ปลายทาง (String to)
 - ระยะทาง (double distanceKm)
 - ค่าใช้จ่ายพื้นฐาน (double baseFare) ขึ้นกับระยะทาง

ออกแบบคลาส Trip:

- Constructor ที่รับข้อมูลข้างต้น
- Method
 - o double calculateFare() ถ้าระยะทาง <= 100 กม. ให้คิดค่าใช้จ่าย 5 บาทต่อกม. หากเกิน 100 กม. ให้คิด 5 บาทสำหรับ 100 กม.แรก และ 3.5 บาทต่อกม.ที่เกิน
 - o void displayTripSummary()

สร้างคลาส TripPlanner ซึ่งมี Method:

• Trip planTrip(String from, String to, double distanceKm) – คืน Trip ที่คำนวณเสร็จ

ทดสอบโดยให้ผู้ใช้กรอกข้อมูลทริป และแสดงผลรวมค่าใช้จ่าย

โครงร่าง class:

```
package com.travel.costing;

public class Trip {

    private String from;

    private String to;

    private double distanceKm;

    public Trip(String from, String to, double distanceKm) {//l̄คัด }

    public double calculateFare() {//l̄คัด }

    public void displayTripSummary() {

        System.out.printf("Trip from %s to %s (%.2f km)\n", from, to, distanceKm);

        System.out.printf("Total Fare: %.2f Baht\n", calculateFare());

}
```

```
package com.travel.costing;
public class TripPlanner {
  public Trip planTrip(String from, String to, double distanceKm) {
     return new Trip(from, to, distanceKm);
  }
  public static void main(String[] args) {
     TripPlanner planner = new TripPlanner();
     Trip trip = planner.planTrip("Bangkok", "Hua Hin", 180.0);
     trip.displayTripSummary();
  }
```

ชื่อ-สกุล	รหัส	หมู่เรียน
·		·

ชื่อ-สกุล	รหัส	หมู่เรียน

.....