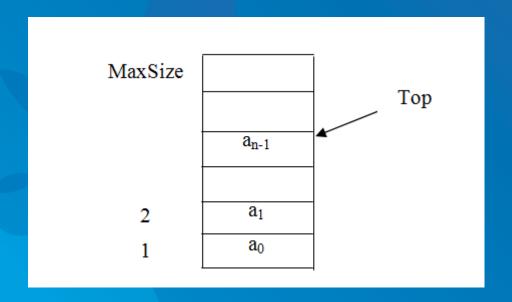
Cài đặt ngăn xếp bởi mảng

Ngăn xếp S(a₀, a₁...., a_{n-1}) được biểu diễn bởi mảng như:



Cấu trúc dữ liệu biểu diễn ngăn xếp

```
typedef char typeofitem;

struct stack
{
    int top;
    typeofitem nodes[MaxSize];
};

struct stack s;
```

Hàm khởi tạo

```
void initialize(struct stack *s)
{
    s->top=0;
}
```

Hàm kiểm tra ngăn xếp rỗng

```
bool isEmpty(struct stack s)
{
    return (s.top ==0);
}
```

Hàm kiểm tra ngăn xếp đầy

```
bool isFull(struct stack s)
{
    return (s.top == MaxSize-1);
}
```

Thêm phần tử mới x vào đỉnh ngăn xếp

```
void push(typeofitem x, struct stack *s)
{
    if (IsFull(*s))
       printf("\n Ngan xep da day!");
    else s->nodes[++(s->top)]=x;
}
```

Loại phần tử ở đỉnh ngăn xếp và gán giá trị của phần tử này cho x

```
void pop(struct stack *s, typeofitem *x)
     if(IsEmpty(*s))
       printf("\n Ngan xep rong1");
     else
           *x = s->nodes[s->top];
           (s->top)--;
```

```
#include "stdio.h"
#include "conio.h"
#include "malloc.h"
#define MaxSize 100
struct stack
              int top;
              int nodes[MaxSize];
             };
```

```
void initialize(struct stack *s)
     s->top=0;
int IsEmpty(struct stack s)
{
    return (s.top == 0);
}
int IsFull(struct stack s)
    return (s.top == MaxSize-1);
```

```
int sizeofstack(struct stack s)
    return (s.top);
void push(int x, struct stack *s)
     if (IsFull(*s))
       printf("\n Ngan xep da day!");
     else s->nodes[++(s->top)]=x;
```

```
if(IsEmpty(*s))
    printf("\n Ngan xep rong!");
   else
      *x = s->nodes[s->top];
      (s->top)--;
```

```
main()
 int pd, pn, a, x;
 struct stack s;
 initialize(&s);
 printf("\n nhap so o he 10 la: "); scanf("%d", &a);
 pn=a;
 while (pn!=0)
      pd = pn%2;
      push (pd, &s);
      pn = pn/2;
```

```
printf("\n So o he 10 la: %d",a);
printf("\n So o he 2 la: ");
while (!IsEmpty(s))
     pop(&s,&pn);
     printf("%d",pn);
getch();
```