Semestrální práce

Program: Test na prvočíslo

Zadání:

"Zadá se číslo uint16, program otestuje, zda se jedná o prvočíslo."

Návrh řešení:

Nejdřív jsem si daný program udělal v programovacím jazyce Java:

```
public static void main(String[] args) {
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    System.out.print("Zadejte cislo uint16: ");
    int cislo = Integer.parseInt(sc.nextLine());
    if(jePrvocislo(cislo)) {
        System.out.println("Cislo " + cislo + " je prvocislo");
    } else {
        System.out.println("Cislo " + cislo + " neni prvocislo");
    }
}
public static boolean jePrvocislo(int cislo) {
    if(cislo < 2) return false;</pre>
    if(cislo == 2) return true;
    for(int i = 3; i < cislo; i++) {</pre>
        if(cislo % i == 0) return false;
    return true;
}
```

Takto jsem chtěl také strukturovat program v HEW. Využívám obecných znalostí prvočísel a to:

- Čísla menší než 2 (tedy 1 a 0) nejsou prvočísly
- Číslo 2 je prvočíslem
- Všechna prvočísla větší než 2 jsou lichá
- Prvočíslo má pouze dva dělitele, jedničku a sebe

Řešení v HEW:

- Program začíná na _start, kde se definuje zásobník a volá se systémová funkce @syscall s kódem PUTS, 0x114 a odkazem na parametrický blok #par_prompt. Tím se vypíše do konzole zpráva s vybídnutím uživatele o vstup.
- 2. Dále se znovu volá systémová funkce, tentokrát s **kódem GETS, 0x113** a odkazem na blok **#par_vstup**. To načte od uživatele vstup a ten se uloží do registru **ER6**.
- 3. Program skočí do podprogramu *@prevod*, kde dochází k převodu vstupu uživatele v decimální soustavě na hodnotu v soustavě hexadecimální, ve které se provádí výpočty. Tato hodnota se uloží do registru *RO*. Podprogram končí.

- 4. Dále program skočí do podprogramu @testPrime, kde se provádí test na prvočíslo.
 - a. Do registru **R5** se přesune číslo 2 a porovná se se vstupem (**ER0**). Pokud je vstup menší, tak se jedná o 1 nebo 0. Provede se podmíněný skok do **lab3**.
 - b. Dále se kontroluje zda vstup není roven číslu 2 (*R5*). Pokud ano, provede se podmíněný skok do *lab2*.
 - c. Následně kontrolujeme sudost čísla. Kopíruje se vstup (*ER0*) do registru *ER4* a tam také probíhá dělení číslem dva (*R5*). Zbytek po dělení se nachází v *E4* a to porovnáme s nulou. Pokud zbytek se rovná nule tak je číslo sudé a určitě není prvočíslem. Číslo dva jsme kontrolovali už v předchozím kroku, proto nám to nedělá problém. Podmíněný skok do *lab3*.
 - d. Pokračujeme testem dělením. K číslu 2 (v R5) přičteme číslo jedna. Dostáváme 3. Porovnáváme vstup s číslem v R5 (momentálně rovno 3). Provádí se test dělením jako v bodě c). Pokud se zbytek rovná nule pak se provede podmíněný skok do lab3. Jinak cyklus pokračuje dál, nejdříve inkrementací "dělitele" o hodnotu 2, vynulováním registru ER4, kde se provádělo dělení a posledně skokem na @loop. Tam se opět kontroluje zda vstup není roven číslu v R5 (teď už 5) a program jede tak dlouho dokud se někdy dělitel nebude rovnat nule a skočí do lab3 nebo dokud nedoběhne cyklus do konce, tím že se vstup rovná číslu v R5 (jakési počítadlo a zároveň dělitel) a v tom případě se provede skok do lab2.
 - e. Při skoku do *lab2* se volá funkce *PUTS* s odkazem na parametrický blok *#par_isPrime*.
 Uživateli se objeví zpráva, že se jedná o prvočíslo, program skočí do *lab1*, kde dojde ke konci.
 - f. Při skoku do *lab3* se použije odkaz *#par_notPrime*. Uživateli se objeví zpráva, že vstup není prvočíslo a program se ukončí skokem do *lab1*.

Tabulka definovaných proměnných:

BP	Address	Name	BP	Address	Name
BP	000000 000113 000114 000400 000400 000400 00041E 000436 000448 00045A 00048A	rs GETS PUTS testPrime .LOU .LOU loop lab2 lab3 _start lab1 prevod	BP	Address 0004B6 01FF00 FF4000 FF4000 FF401D FF4038 FF4058 FF405C FF4060 FF4064 FF4064	Name _erodata syscall vstup _data prompt is_prime not_prime par_vstup par_prompt par_isPrime par_notPrime stack
	00049E 0004B0 0004B6 0004B6 0004B6 0004B6	lab5 lab6 .L0[]DTOR_ENDCTOR_LIST etext		FF40CC FF40CC FF40CC FF40CC FFC000	_ebss _bss _edata _end _stack

Hodnoty registrů (v podprogramu):

ER0 ER1	00000003		
ER1			Hex
	00FF4058		Hex
ER2	00000000		Hex
ER3	00000000		Hex
ER4	00010001		Hex
ER5	00000003		Hex
ER6	00FF4001		Hex
ER7	00FF40C8		Hex
PC	000400		Hex
CCR	10000000	10	Bin
EXR	01111111		Bin
MACH	00000000		Hex
MACL	00000000		Hex

Zásobník (v podprogramu):

