**Vẽ Sơ Đồ Lớp UML**

Bài 01: Vẽ lược đồ lớp UML cho lớp Tọa Độ.

|  |
| --- |
| ToaDo |
| - ten: String  - x: float  - y: float |
| + getThongTin(): String  + nhapThongTin(): void  << constructor >>  + ToaDo()  + ToaDo(String,float, float)  << property get >>  + getTen(): String  + getX(): float  + getY(): float  << property set >>  + setTen(String): void  + setX(float): void  + setY(float): void |

Bài 02: Vẽ lược đồ lớp UML cho lớp tọa độ điểm Point.

|  |
| --- |
| Point |
| - x: int  - y: int |
| + toString() : String  + negate() : void  + getDistance() : float  + nhapThongTin(): void  << constructer >>  + Point()  + Point(int,int)  << property get >>  + getX(): int  + getY(): int  << property set >>  + setX(int):void  + setY(int): void |

Bài 03: Vẽ lược đồ lớp UML cho lớp hình trụ Cylinder.

|  |
| --- |
| Cylinder |
| - r: float  - h: float |
| + thongTin(): String  + ketQua(): String  + tinhdtXQ(): float  + tinhdtTP(): float  + tinhTheTich(): float  + nhapThongTin(): void  << constructer >>  + Cylinder()  + Cylinder(float, float)  << property get >>  + getbanKinh(): float  + getchieuCao(): float  << property set >>  + setbanKinh(float): void  + setchieuCao(float): void |

Bài 04: Vẽ lược đồ lớp UML cho lớp Sinh Viên.

|  |
| --- |
| DiemSinhVien |
| - maSV: int  - hoTen: String  - diemLT: float  - diemTH: float |
| + tieuDe(): String  + toString(): String  + tinhDiemTB(): float  + nhapThongTin(): void  << constructor >>  + DiemSinhVien()  + DiemSinhVien(int,String,float,float)  << property get >>  + getMaSV(): int  + getHoTen(): String  + getDiemLT(): float  + getDiemTH(): float  << property set >>  + setMaSV(int): void  + setHoTen(String): void  + setDiemLT(float): void  + setDiemTH(float): void |

Bài 05: Vẽ lược đồ lớp UML cho lớp Tam Giác.

|  |
| --- |
| TamGiac |
| - ma: float  - mb: float  - mc: float |
| + tieuDe(): String  + toString(): String  + kiemTraTamGiac(): String  + tinhChuVi(): float  + tinhDienTich(): float  << constructer >>  + TamGiac()  + TamGiac(float,float,float)  << property get >>  + getma(): float  + getmb(): float  + getmc(): float  << property set >>  + setma(float): void  + setmb(float): void  + setmc(float): void |

Bài 06: Hãy thiết kế và cài đặt lớp ThongTinDangKyXe.

|  |
| --- |
| ThongTinDangKyXe |
| - tenChuXe: String  - loaiXe: String  - triGiaXe: float  - dungTich: float |
| +tieuDe(): String  +xuatThongTin(): String  +tinhThuePhaiNop(): float  << constructer >>  + ThongTinDangKyXe()  + ThongTinDangKyXe(String, String, float, float)  << property get >>  + getTenChuXe(): String  + getLoaiXe (): String  + getTriGiaXe(): float  + getDungTich(): float  << property set >>  + setTenChuXe(String): void  + setLoaiXe (String): void  + setTriGiaXe(float): void  + setDungTich(float): void |