

NO
DATE

24120041

Phạm Võ Đức

cellphone 5

7.1. - PO1.

#include <stdio.h>

```
int main() {  
    int *x = new int;  
    int y = 2;  
    int *z = &y;  
    *x = *z + y;  
    cout << *x << endl;  
    delete x;  
    return 0;  
}
```

Giá trị của x của z , tức là x có giá trị bằng z cộng y là 4

7.2 P02

Hàm swap¹ sử dụng pass by value, giá trị của biến được sao chép. Giá trị x, y thay đổi không ảnh hưởng đến biến gốc.

Hàm swap² sử dụng pass by reference, tham chiếu từ địa chỉ của các biến gốc nên sẽ thay đổi các biến gốc.

Hàm swap³ sử dụng pass by pointer, nhận con trỏ đến các biến cần đổi, thao tác trực tiếp làm thay đổi các biến gốc.

7.3. P03.

P1 trỏ đến vị trí phần tử m[0]

P2 trỏ đến vị trí phần tử m[6]

P2 - P1 trỏ với khoảng cách giữa 2 phần tử theo số lượng phần tử double. Tức sau khi trừ nhau thì sẽ chưa cho độ lớn của 1 phần double.

Điạ chỉ biến x xếp thành kiến trúc đơn,
và đưa vào trở p. Cách hoạt động như 1 bản.
vì char chỉ có chứa 1 byte và ta cho
in theo dạng số nguyên ở printf nên
ta sẽ in ra từng giá trị byte của x
ở dạng số nguyên

Theo căn trù little-endian : -1300

Theo căn trù big-endian : 003-1.

~~Đ~~

Yên Can 3

Kết quả in ra là 120

vì sizeof trả kích thước theo byte, do
tăng tới độ số lý thì các padding được
thêm vào để dài bởi số của 8.