Trước tiên phải thiết kế giao diện bao gồm 1 Text và 2 buttons. Đồng thời ta gán css cho 1 text và 2 buttons qua thuộc tính h1 và id của 2 buttons. Sau đó ta code function cho 2 buttons.

Khi click Yes, window thông báo ‘<3>’, vậy nên ta gán thuộc tính onclick cho button Yes để gọi và sử dụng function của nút Yes.

Khi chuột vào button No,theo đề bài, nút sẽ thay đổi vị trí liên tục. Button thay đổi vị trí liên tục có nghĩa là tọa độ của nút sẽ thay đổi liên tục. Vậy các bước để code function của button No như sau:

* B1: Khai báo biến x và y.
* B2: Ở đây x và y sẽ là tọa độ mới của button No và chúng sẽ thay đổi liên tục. Vậy nên ta cần dùng hàm Math.random() \* window.innerHeight và \* window.innerWidth để sản sinh ra tọa độ mới, gán cho button No.
* Gán thuộc tính onmouserover vào thẻ button No để gọi và sử dụng hàm vừa code ở bước 2.