

là quá trình thực hiện các bài kiểm tra nhằm xác định, tính đúng đắn, tính đủ tin cậy và hiệu năng của phần mềm.

Khái niệm

Mô hình thác nước

Mô hình Agile

Mô hình V-Model

Mô hình Scum

Kiểm thử đơn vị

Kiểm thử tích hợp

Kiểm thử hệ thống

Kiểm thử chấp nhận

Các mô hình kiểm thử

Các cấp độ kiểm thử

Kiểm thử chức năng

Kiểm thử hộp đen (Black-box Testing)

Kiểm thử hộp trắng (White-box Testing)

Kiểm thử hiệu năng (Performance Testing)

Kiểm thử bảo mật (Security Testing)

Kiểm thử thủ công (Manual Testing)

Kiểm thử tự động (Automation Testing)

Kiểm thử phi chức năng

Kiểm thử tự động và thủ công

Test Type

Kiểm thử phần mềm

Mục đích

Phát hiện lỗi

Đánh giá tính đúng đắn

Cải thiện chất lượng sản phẩm

Tăng độ tin cậy của hệ thống

Quy trình

Lập kế hoạch

Phân tích

Thiết kế

Thực hiện

Kết thúc

Nguyên tắc

Kiểm thử chỉ có thể chứng minh sự tồn tại của lỗi, không thể chứng minh phần mềm không có lỗi.

Kiểm thử toàn diện là không khả thi.

Kiểm thử sớm giúp phát hiện lỗi sớm, giảm chi phí sửa lỗi.

Lỗi thường tập trung vào một số ít thành phần của hệ thống

Lặp lại cùng một kiểm thử sẽ không phát hiện lỗi mới

Kiểm thử phụ thuộc vào bối cảnh ứng dụng.

• Phần mềm không có lỗi chưa chắc đã đáp ứng yêu cầu của người dùng

— 40% +

