



### GIỚI THIỆU NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH PYTHON

Kỹ Thuật Lập Trình Python

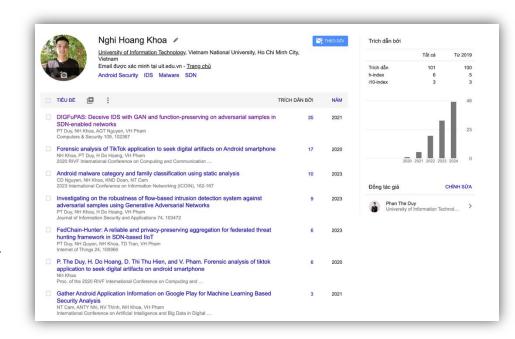
Giảng viên: ThS. Nghi Hoàng Khoa | Email: khoanh@uit.edu.vn



#### Giới thiệu bản thân



- Giảng viên: ThS. Nghi Hoàng Khoa
- Email: khoanh@uit.edu.vn
- Phòng thí nghiệm An toàn Thông tin E8.1 UIT InsecLab
- Chuyên môn nghiên cứu:
  - Windows/Android (Malware, Forensics, Penstesting)
  - ML/Al cho Cybersecurity: Fileless, Web Assembly
  - (https://inseclab.uit.edu.vn/cong-bo-khoa-hoc/)
- Khoá 8 năm 2013 UIT@VNU-HCM
- Chủ nhiệm TeamT Câu lạc bộ An toàn Thông tin UIT Wanna.W1n (https://ctftime.org/team/138431)
- Tham gia hoạt động giảng dạy thực hành các môn: An toàn Mạng, Bảo mật Web và Ứng dụng, Cơ chế hoạt động của mã độc...





#### Giới thiệu môn học



- Trang course : <a href="https://elearning.citd.vn/">https://elearning.citd.vn/</a>
- Những gì sẽ được đăng ở đây?
  - Thông báo
  - Thông tin khóa học, quy định lớp học
  - Slide, sách, bài báo
  - Bài tập, bài lab



# Lich dự kiến



- Chương 01 GIỚI THIỆU NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH PYTHON
- Chương 02 CÁC KIỂU DỮ LIÊU CƠ BẢN
- Chương 03 CÂU TRÚC RE NHÁNH
- Chương 04 CÂU TRÚC LĂP
- Churong 06 MODULE PACKAGE
- Chương 07 Xử LÝ NGOẠI LỆ
- Churong 08 PYTHON OBJECT-ORIENTED PROGRAMMING
- Churong 09 PYTHON GRAPHICAL USER INTERFACE
- Chương 10 KÉT NÓI HỆ QUẨN TRỊ CƠ SỞ DỮ LIỆU





- Vui lòng đến lớp đúng giờ. Nếu việc đi học trở thành vấn đề (ít hơn 2/3 số buổi) sẽ chuyển thành điểm
- Hãy là người trưởng thành, tôn trọng mọi người và chịu trách nhiệm trước mọi hành động của mình
- Không làm việc riêng trong lớp



#### Một vài điều quan trọng



- Tôi muốn bạn "thành công"
  - "thành công" có nghĩa là "học hỏi", không nhất thiết phải "đạt điểm cao" (tuỳ bạn)
- Đạo đức và chuyên nghiệp:
  - Trung thực trong học tập đừng đầu hàng trước sự cám dỗ
  - Nội dung bạn gửi phải là 100% công sức bạn bỏ ra trích dẫn rõ ràng bất kỳ nguồn dữ liệu mà bạn tham khảo, có ảnh hưởng đến nội dung của bạn
  - Hoàn thành công việc đừng cẩu thả và lười biếng
- Tài liệu môn học (slides, readings, assignments, labs...) lưu hành nội
   bộ



#### Liên hệ với giảng viên

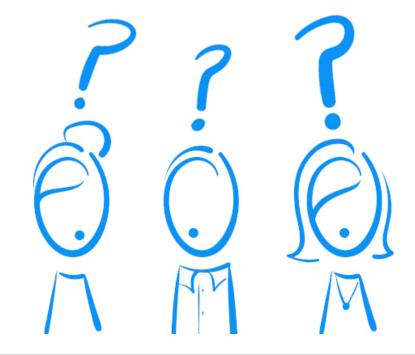


- Khuyến khích gửi mail: khoanh@uit.edu.vn
  - Vui lòng thêm tiêu đề email với "mã lớp học tên môn học"
- Văn phòng: E8.1 (Phòng thí nghiệm An toàn Thông tin UIT InSecLab)
- Giờ làm việc: 8h -17h từ Thứ Hai đến Thứ Sáu
  - Vui lòng gửi email trước cho tôi nếu bạn định đến vào giờ hành chính
- Nếu bạn muốn làm việc với tôi (nghiên cứu, đồ án, luận văn...), hãy tìm hiểu ở website inseclab.uit.edu.vn hoặc đề xuất ý tưởng của bạn



# Câu hỏi (nếu có)



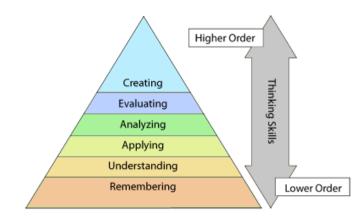




#### Mục tiêu



- Biết ngôn ngữ lập trình Python
- Biết môi trường hoạt động của ngôn ngữ lập trình
- Áp dụng IDE để lập trình





#### **Outline**



- 1. Lịch sử phát triển của Ngôn ngữ Lập trình (NNLT)
- 2. Ngôn ngữ lập trình Python
- 3. Tại sao phải dùng Python?
- 4. Nhu cầu sử dụng Python
- 5. Giới thiệu, cài đặt IDE để lập trình Python
- 6. Các vấn đề, hàm cơ bản cần biết trước



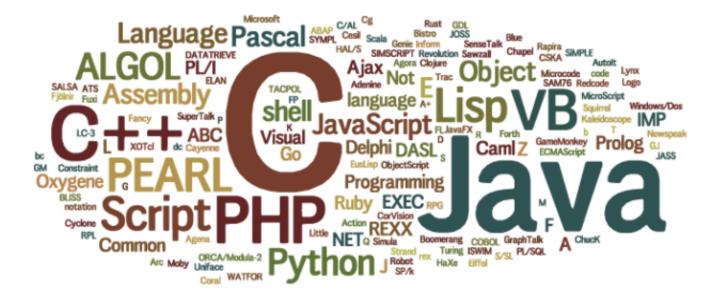


- Ngôn ngữ lập trình (Programming language)?
  - Là ngôn ngữ máy tính dùng để phát triển các chương trình phần mềm theo
     một hệ thống tập lệnh các quy tắc riêng để máy tính thực thi.
- Chương trình dịch là gì?
  - Trình biên dịch (compiler)
  - Trình thông dịch (interpreter)





- Hiện tại, có hằng trăm NNLT.
- URL: https://vi.wikipedia.org/wiki/Danh\_sách\_các\_ngôn\_ngữ\_lập\_trình





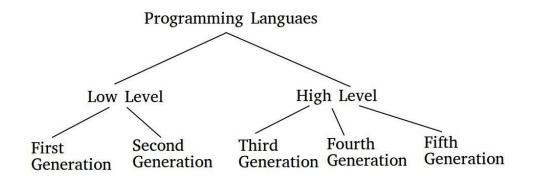






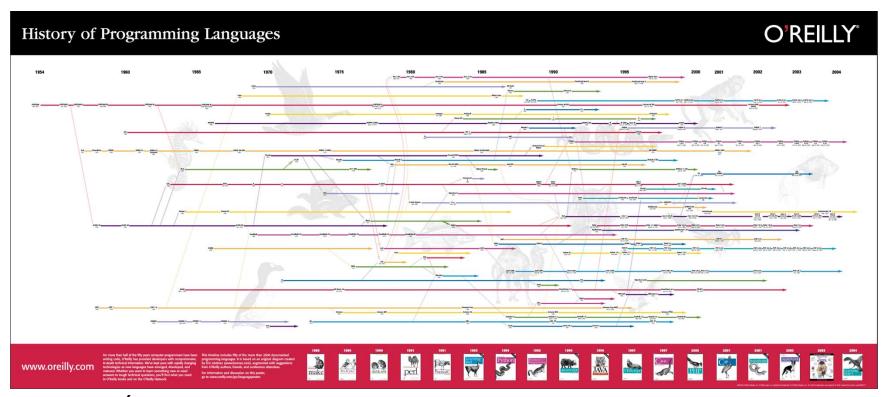


- 1GL: first-generation programming languages
- 2GL: second-generation programming languages
- 3GL: third-generation programming languages
- 4GL: fourth-generation programming languages
- 5GL: fifth-generation programming languages









Chi tiết: http://cdn.oreillystatic.com/news/graphics/prog\_lang\_poster.pdf





#### • 1GL:

- Giai đoạn NNLT cấp độ mã máy (cấp thấp).
- Chỉ duy nhất hai trạng thái thể hiện, bao gồm nhiều con số "0" và "1".

#### First Generation - Machine language

11010100 0011 11001101

01011100 1010 10001111

11001111 1010 11111110

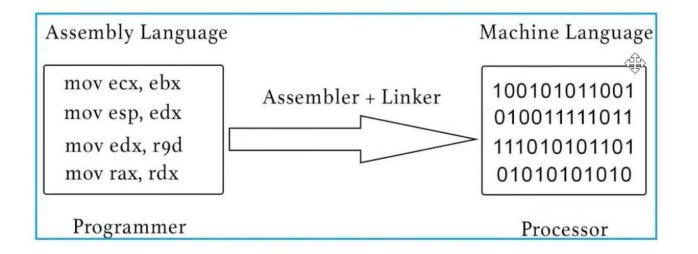
10000111 1011 11000001





#### • 2GL:

- Hợp ngữ (assembly language), cấp thấp (low-level).
- Hiện vẫn còn được sử dụng.

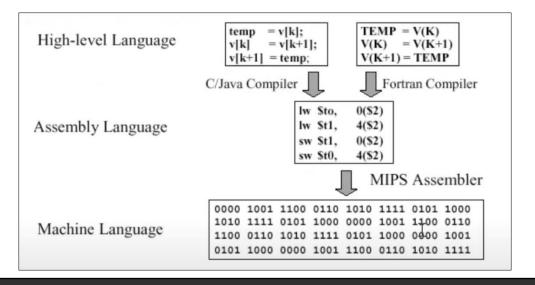






#### • 3GL:

- Ngôn ngữ lập trình bậc cao (high-level programming languages) như là Pascal, C, Java, Python...
- Câu lệnh của ngôn ngữ thế hệ thứ ba gần gũi với ngôn ngữ tự nhiên (logic).

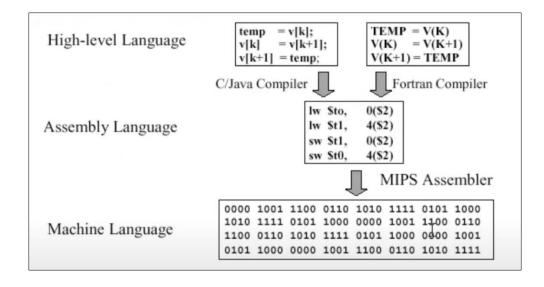






#### • 3GL:

- Dễ đọc, cú pháp rõ ràng.
- Thích hợp phát triển các ứng dụng lớn hoặc ứng dụng trong lĩnh vực học thuật, khoa học.
- Không phụ thuộc vào MT.
- Linh hoạt trên nhiều platform.
- Dễ gỡ lỗi và kiểm soát lỗi.
- Tốc độ thực hiện.

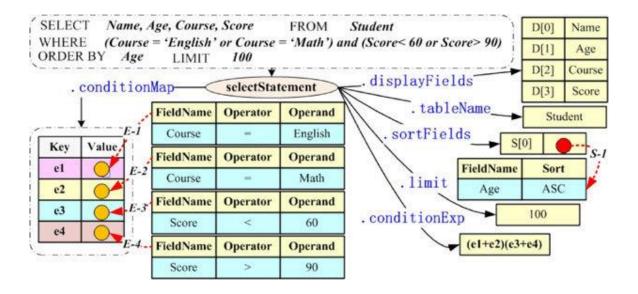






#### • 4GL:

- Câu lệnh tương tự như ngôn ngữ tự nhiên của con người.
- Thường được dùng trong lập trình cơ sở dữ liệu.







#### • 5GL:

- Đặt ra bài toán => máy tính tự giải quyết.
- Ngôn ngữ 5GL chủ yếu được sử dụng cho mục đích nghiên cứu, đặc biệt trong lĩnh vực trí tuệ nhân tạo (AI).
- Cộng đồng chuyên gia dự đoán rằng nó sẽ thay thế tất cả các ngôn ngữ khác
   tương lai xa.

```
How can I build a Footer with Tailwind that has 3 columns and a centered logo at the top?
To build a footer with Tailwind CSS that has three columns and a centered logo at the top.
you can use the following HTML and CSS:
                                                        Copy code
 <footer class="ba-gray-900 text-white p-8">
   <div class="flex items-center justify-center mb-8">
     <imq src="logo.png" alt="Company logo" class="w-32">
   </div>
   <div class="flex items-center justify-between max-w-6xl mx-auto mb-8">
     <div class="w-1/3 text-center">
      <h3 class="font-semibold mb-4">Column 1</h3>
        Item 1
        Item 2
        class="mb-2">Item 3
        Item 4
      </div>
     <div class="w-1/3 text-center">
      <h3 class="font-semibold mb-4">Column 2</h3>
        Item 1
        Item 2
        Item 3
```



## Ngôn ngữ lập trình Python



Python Software Foundation https://www.python.org/





#### Ngôn ngữ lập trình Python



#### Version history

Python 1.0 - January 1994

Python 1.5 - December 31, 1997

Python 1.6 - September 5, 2000

Python 2.0 - October 16, 2000

Python 2.1 - April 17, 2001

Python 2.2 - December 21, 2001

Python 2.3 - July 29, 2003

Python 2.4 - November 30, 2004

Python 2.5 - September 19, 2006

Python 2.6 - October 1, 2008

Python 2.7 - July 3, 2010

Python 3.0 - December 3, 2008

Python 3.1 - June 27, 2009

Python 3.2 - February 20, 2011

Python 3.3 - September 29, 2012

Python 3.4 - March 16, 2014

Python 3.5 - September 13, 2015

Python 3.6 - December 16, 2016

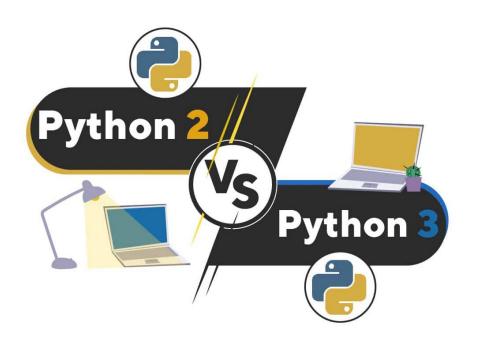
Python 3.7 – June 27, 2018

Python 3.8 – October, 2019



#### Ngôn ngữ lập trình Python







#### PYTHON 2.X 🤚 PYTHON 3.X

– LEGACY

FUTURE  $\longrightarrow$ It will take over Python 2 by the end of 2019

It is still entrenched in the software at certain companies

LIBRARY



0000

0000

LIBRARY

Many older libraries built for Python 2 are not forwards compatible

0100 **ASCII** 0001

Strings are stored as ASCII by default

7/2=3

It rounds your calculation down to the nearest whole number

print "WELCOME TO **GEEKSFORGEEKS**"

It rounds your calculation down to the nearest whole number

Many of today's developers are creating libraries strictly for use with Python 3

> 0100 0001

Text Strings are Unicode by default

7/2=3.5



This expression will result in the expected result

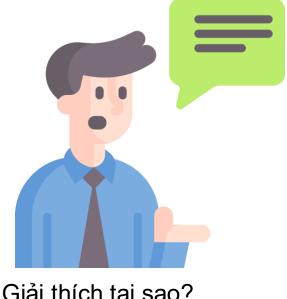
print("WELCOME TO **GEEKSFORGEEKS"**)

This expression will result in the expected result





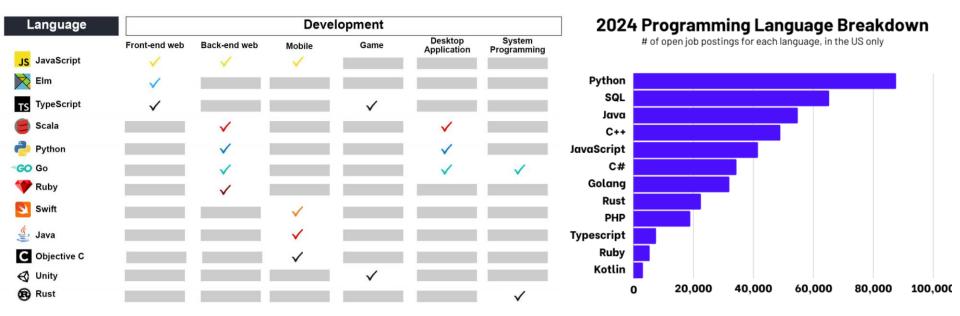
- Cú pháp đơn giản.
- Gần gũi với ngôn ngữ tự nhiên.
- · Code it hon.



Giải thích tại sao?

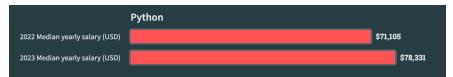


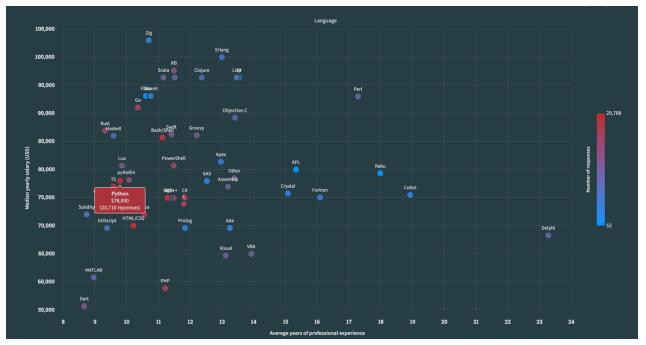
















Data analysis and machine learning:







Web development:











- Đã tạo ra một hệ sinh thái các Library, Module, Package hỗ trợ cho:
  - Artificial Intelligence (AI)
  - Data science
  - Machine learning
  - Deep learning
  - GIS, Remote sensing...



# Nhu cầu sử dụng Python



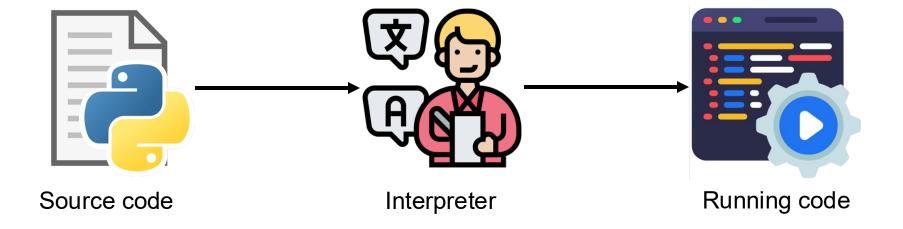




https://www.python.org/about/apps/









- Lập trình Python bằng cách nào?
  - Python Software Foundation https://www.python.org/

#### Download the latest version for macOS

Download Python 3.13.0

Looking for Python with a different OS? Python for Windows,

Linux/UNIX, macOS, Other

Want to help test development versions of Python 3.14? Prereleases,

Docker images





- Lập trình Python bằng cách nào?
  - Python Shell (cửa sổ dòng lệnh của Python)
  - CMD/Powershell/Terminal => python

```
Administrator: Windows Power X
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.
Install the latest PowerShell for new features and improvements! https://aka.ms/PSWindows
PS C:\Users\phapha> python
Python 3.10.11 (tags/v3.10.11:7d4cc5a, Apr 5 2023, 00:38:17) [MSC v.1929 64 bit (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information
```



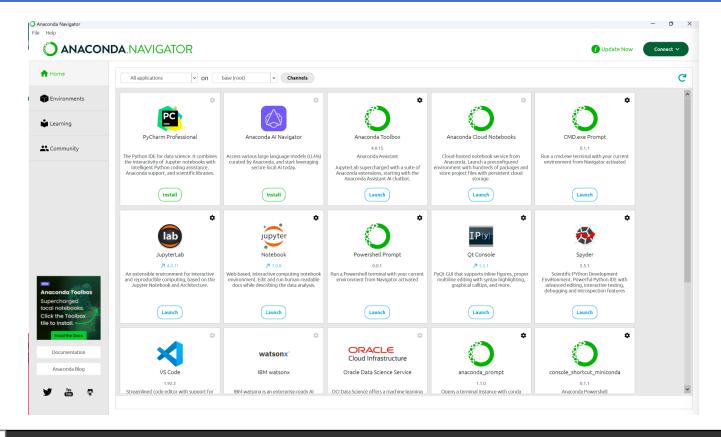


#### Integrated Development Environment (IDE) là gì?

- Phần mềm được tích hợp nhiều công cụ như viết mã lệnh (code editor), công cụ sửa lỗi (debugger)... để hỗ trợ người sử dụng phát triển phần mềm.
- IDE hỗ trợ rất nhiều cho các NNLT phát triển ở thế hệ thứ ba, tư, và năm.
- Hoặc, có thể hiểu IDE là một phần mềm, được tích hợp nhiều gói phần mềm
   khác dùng để phát triển phần mềm.
- Ví dụ: Netbeans IDE dùng để phát triển các ngôn ngữ lập trình Java, PHP, C, C++ và HTML5 (bao gồm Javascript và CSS). Eclipse dùng cho C, C++, Python, Ruby, PHP, R...

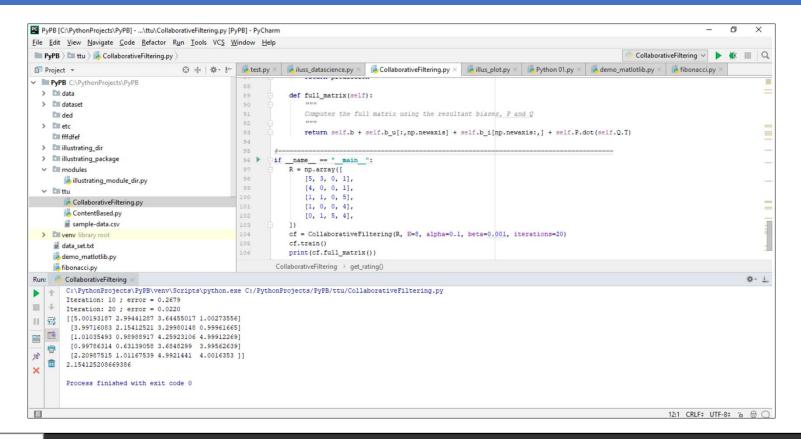














## Giới thiệu và cài đặt IDE



### • IDE dùng để lập trình Python là gì?

- Gồm rất nhiều IDE hỗ trợ lập trình Python.
- Khóa học này tập trung sử dụng:
  - Anaconda Navigator
    - Jupyter Notebook
    - Jupyter Lab
    - Spyder
  - JetBrains PyCharm Community Edition
  - Colab notebooks Google Colab



## Giới thiệu và cài đặt IDE



### IDE dùng để lập trình Python là gì?

- PyCharm Community Edition hoặc Professional
  - https://www.jetbrains.com/pycharm/download
- Anaconda => Jupyter Notebook/Lab
  - https://repo.anaconda.com/archive/Anaconda3-2024.06-1-Windows-x86\_64.exe
- Online => colab, azure...
  - https://colab.research.google.com/
  - https://notebooks.azure.com/help/jupyter-notebooks



## **Anaconda Navigator**



- Cách cài đặt?
  - https://www.anaconda.com/download/success



#### Windows

#### Python 3.12

₫ 64-Bit Graphical Installer (912.3M)



#### Mac

#### Python 3.12



#### Linux

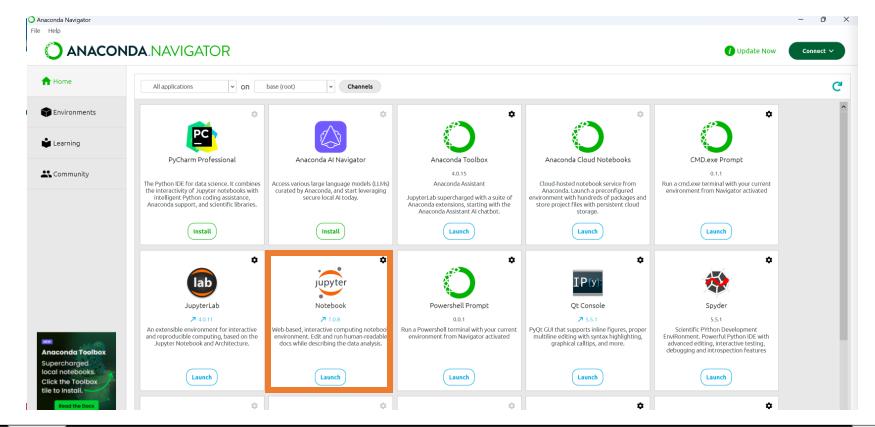
#### Python 3.12

- ⊎ 64-Bit (AWS Graviton2 / ARM64) Installer (800.6M)
- ☐ 64-bit (Linux on IBM Z & LinuxONE)
  Installer (425.8M)



## **Anaconda Navigator**

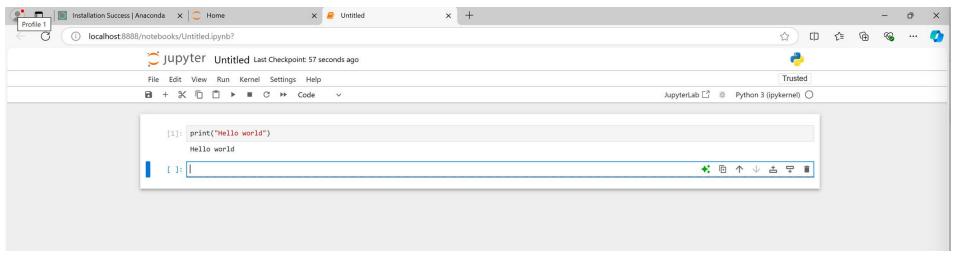






## **Anaconda Navigator**



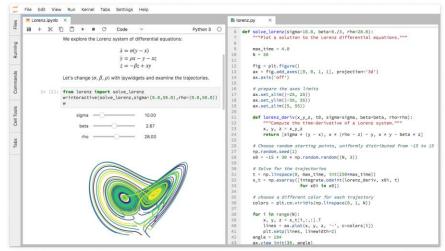




## **Jupyter Notebook**



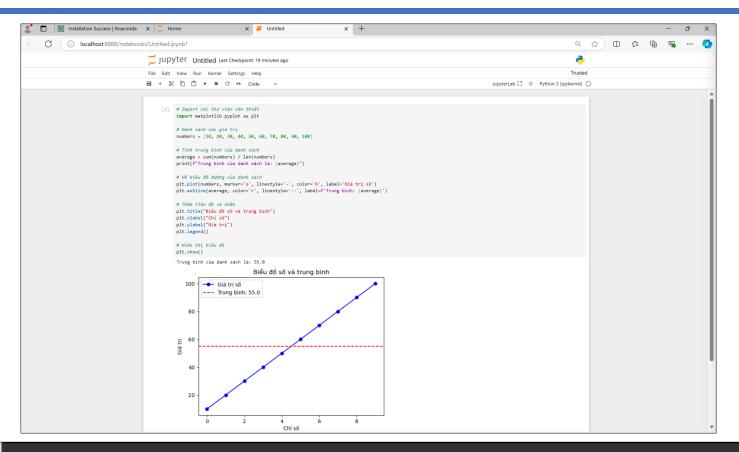
- Jupyter notebook là gì?
  - Ứng dụng web mã nguồn mở để tạo và chia sẽ các hướng dẫn/minh họa về lập trình. Gồm: câu lệnh lập trình, biểu thức, phương trình, công thức toán,
    - kèm hình ảnh, văn bản.
  - Tích hợp nhiều ngôn ngữ lập trình.
  - Thích hợp bloger viết các instruction





# **Jupyter Notebook**







# **Jupyter Notebook**



### Cách cài đặt KHÁC?

- Bước 1: cài Python 3 (Ghi nhớ đường dẫn lưu trữ Interpreter)
- Bước 2: vào CMD, lệnh pip install jupyter notebook
- Run: jupyter notebook



# BÀI TẬP VỀ IDE





30 phút

## Tìm hiểu cách sử dụng các IDE: PyCharm, Anaconda (Jupyter Notebook/Lab):

- Xác định xem trong quá trình lập trình, chúng ta thường xử dụng và lập đi lập lại thao tác nào nhiều nhất từ đó tìm các hotkey liên quan.
- Các hotkey thường dùng về Run...New...Code...Comment...

### · Phương án:

• Cho sinh viên thực hiện cá nhân => ghi chú lại => trình bày



# BÀI TẬP VỀ IDE



Gợi ý Jupyter

Function	Keyboard Shortcut	Menu Tools
Save notebook	Esc + s	File → Save and Checkpoint
Create new cell	Esc + a (above), Esc + b (below)	Insert→ cell above Insert → cell below
Run Cell	Shift + enter	Cell → Run Cell
Copy Cell	С	Сору Кеу
Paste Cell	V	Paste Key
Interrupt Kernel	Esc + i i	Kernel → Interrupt
Restart Kernel	Esc + 0 0	Kernel → Restart
Find and replace on your code but not the outputs	Esc + f	N/A
merge multiple cells	Shift + M	N/A

# BÀI TẬP VỀ IDE



### Gợi ý PyCharm

- Alt + Shift + F10
- Alt + Shift + F9
- Shift + F10
- Shift + F9
- Ctrl + /

### Vấn đề cơ bản cần biết trước khi học lập trình Python



- VĐ #1: Biến số và phép gán?
- VĐ #2: Hàm cơ bản có sẵn trong Python?
- VĐ #3: Cách comment trong Python?
- VĐ #4: Cách viết khối lệnh trong Python?





#### Biến số?

- Là nơi chứa các giá trị.
- Có thể thay đổi trong quá trình thực hiện.
- Cách khai báo/khởi tạo biến: dùng dấu "="





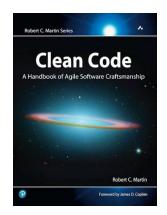
#### Cách khai báo

- Biến khai báo rất đơn giản.
- Cú pháp:
  - tên\_biến = <giá trị>
- Cú pháp xóa biến:
  - del tên\_biến





- Cách đặt tên biến?
  - Phân biệt "CHỮ HOA" và "chữ thường"
  - KHÔNG sử dụng ký tự @, \$ và % đặt tên biến, hàm...
  - KHÔNG khoảng trắng
  - KHÔNG bắt đầu bằng số
  - KHÔNG đặt trùng với từ khóa
  - Đặt làm sau dễ nhớ.
  - VD: SoLuongNhapKho, so\_luong\_nhap\_kho, x, X...







#### • Ví dụ:

- GV minh hoa trong PyCharm và Jupyter.
- Sau đó, SV thực hiện theo.



- Hàm print()
- Hàm input()
- Hàm type(<object\* cần kiểm tra>)





### • print()

- Hàm print(<giá trị hoặc chuỗi cần in>)
  - Kết quả in, xuất, hiển thị giá trị ra màn hình.
  - Dùng dấu phẩy "," hoặc cộng "+" để kết chuỗi.
  - Cách xử dụng nâng cao hàm print() sẽ đưcợ học sau.
  - Ví dụ:
    - print ("Khai giảng lớp Python S1")
    - print('Khai giảng lớp Python S1')





#### input()

- Hàm input(<chuỗi thông báo nếu có>)
- Nhập vào giá trị từ keyboard.
- Kiểu giá trị nhận được là string.
- Ví dụ minh họa, SV thực hiện theo

```
# Yêu cầu người dùng nhập tên name = input("Nhập tên của bạn: ")
```

# Hiển thị lời chào với tên vừa nhập print(f"Chào mừng, {name}!")





- type()
  - Hàm type(object)
  - Trả về kiểu dữ liệu của object cần kiểm tra.
  - Ví dụ: type("chuỗi")
  - Kết quả: <class 'str'>



### Viết comment



- Dùng dấu # để chứa các nội dung comment.
- Chú ý các hotkey để thực hiện cho nhanh. Trong Pycharm: Ctrl + /

# Đây là chú thích và sẽ không được xem là câu lệnh.



# Lệnh - Khối lệnh



Cách viết khối lệnh trong Python

```
x = 1
if x == 1:
    print("Khối lệnh 1. Dòng 1.")
    print("Khối lệnh 1. Dòng 2.")
    print("Khối lệnh 1. Dòng 3.")
else:
    print("Khối lệnh 2. Dòng 1.")
    print("Khối lệnh 2. Dòng 2.")
    print("Khối lệnh 2. Dòng 3.")
```

# Lệnh - Khối lệnh



Cách viết khối lệnh trong Python

```
x = 1
if x == 1:
    print("Khối lệnh 1. Dòng 1.")
    print("Khối lệnh 1. Dòng 2.")
    print("Khối lệnh 1. Dòng 3.")
else:
    print("Khối lệnh 2. Dòng 1.")
    print("Khối lệnh 2. Dòng 2.")
        print("Khối lệnh 2. Dòng 3.")
```

```
Cell In[1], <a href="line 3">Line 3</a>
<a href="print("Khối lệnh 1. Dòng 1.")</a>
<a href="print">SyntaxError: invalid non-printable character U+00A0</a>
```

# Lệnh - Khối lệnh



### Cách viết khối lệnh trong Python

- Viết nhiều câu lệnh trên cùng một dòng, các câu lệnh ngăn cách nhau bởi dấu ";"
- Ví dụ:

```
var = 8; str_ = "Hello"; dict_= {}
```

# Bài tập



- Mục tiêu các bài tập này giúp học viên phản xạ, làm quen với: Jupyter,
   PyCharm, Colab
  - 1. Tạo tài khoản sử dụng Jupyter Notebook/Lab trong Azure, Colab google hoặc trên máy tính VS Code + Jupyter Notebook
  - 2. Viết CT nhập thông tin từ bàn phím, sau đó in ra chuỗi, rồi kiểm tra kiểu dữ liệu nhập vào.
  - 3. Viết chương trình nhập vào hai string. Sau đó dùng "," hoặc "+" trong print() để kết hai string đó và xuất ra màn hình.
  - 4. Viết lệnh nhập thông tin từ bàn phím, rồi xuất ra giá trị nhập, viết lệnh input() lồng trong lệnh print().



# Bài tập



- Sử dụng lại các bài tập trên nhưng thực hành trên Python Shell
  - Rút ra kết luận gì khi lập trình Python trên shell?
  - Nên dùng Python shell trong trường hợp nào?

```
python3
Last login: Mon Oct 14 20:13:31 on console
Python 3.12.2 | packaged by conda-forge | (main, Feb 16 2024, 20:54:21) [Clang 16.0.6 ] on darwin
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> str_ = "Lap trinh Python trong Shell"
>>> print(str_)
Lap trinh Python trong Shell
```



