Esercizio S7L4

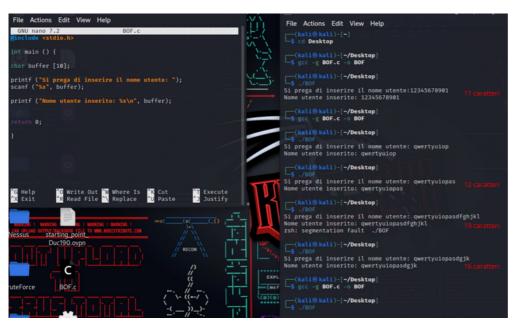
Traccia

Provate a riprodurre l'errore di segmentazione modificando il programma come di seguito:

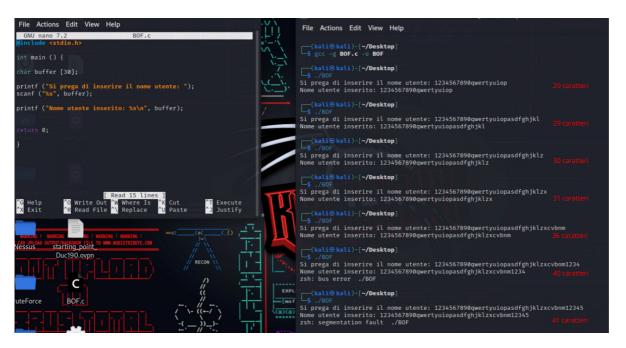
- Aumentando la dimensione del vettore a 30;
- Fare la prova dell'errore
- modificare il codice in modo che l'errore non si verifichi (es aumentare il vettore a 30 o fare dei controlli)
- □ Verificare, modificando il codice, dove va a scrivere i caratteri in overflow

Il Buffer Overflow è un tipo di exploit che va a sfruttare una vulnerabilità già presente nel codice. E' una vulnerabilità che avviene quando i dati che vengono inseriti sono oltre il limite della memoria buffer e questo per mette a chi ne fa uso di prendere controllo del dispositivo attaccato. La colpa è del programmatore che non ha risanato la vulnerabilità o della persona che non ha fatto l'aggiornamento che permetteva di risolvere il problema.

Dimensione del vettore = 10;

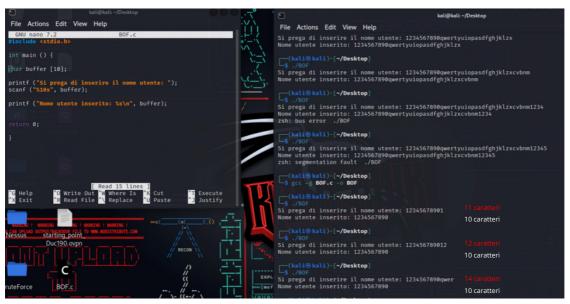


Dimensione del vettore = 30;



In entrambi i casi vi è il buffer overflow dato che il numero di caratteri supera il numero massimo scritto nel programma. Come soluzione si può aggiungere il limitatore di caratteri ammessi nell'argomento cioè all'interno della funzione scanf.

Dimensione vettore = 10



Dimensione vettore = 30

