Mục tiêu

Làm bài tập về xử lý chuỗi ký tự.

Nội dung

Sửa Bài 3 của tuần 03

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
#define PI 3.14156
struct Diem
      float x,y;
};
Diem* TaoDiem(float xV, float yV)
      Diem *p = (Diem*)malloc(sizeof(int));
      if (p != NULL)
             p->x = xV;
             p->y = yV;
       return p;
void PrintDiem(Diem *p)
      printf("(%0.2f,%0.2f)", p->x, p->y);
struct DuongTron
      Diem *tam;
      float banKinh;
};
DuongTron* TaoDuongTron(float xV, float yV, float rV)
       DuongTron *p = (DuongTron*)malloc(sizeof(DuongTron));
      if (p != NULL)
       {
              p->tam = TaoDiem(xV, yV);
             p->banKinh = abs(rV);
       return p;
void XoaDuongTron(DuongTron *p)
```

```
if (p != NULL)
              free(p->tam);
             free(p);
void PrintDuongTron(DuongTron *p)
      printf("[");
      PrintDiem(p->tam);
      printf(", %0.2f]", p->banKinh);
float ChuViDuongTron(DuongTron *p)
      return 2*PI*p->banKinh;
float DienTichDuongTron(DuongTron *p)
      return PI * p->banKinh * p->banKinh;
DuongTron* ChuViLonNhat(DuongTron* *1, int n)
      DuongTron *p;
      float pTemp = 0, pCur;
       for (int i=0; i<n; ++i)
              pCur = ChuViDuongTron(l[i]);
              if (pTemp < pCur)</pre>
                     pTemp = pCur;
                     p = l[i];
       return p;
float TongDienTich(DuongTron* *1, int n)
       float s = 0;
      for (int i=0; i<n; ++i)
              s += DienTichDuongTron(l[i]);
       return s;
int XuatCacDuongTronDTLonHonTB(DuongTron* *1, int n)
       float sTB = TongDienTich(l, n) / n, sCur;
      printf("S trung binh: %0.2f\n", sTB);
       int dem = 0;
       for (int i=0; i<n; ++i)
```

```
{
              sCur = DienTichDuongTron(l[i]);
              if (sCur > sTB)
                     PrintDuongTron(l[i]);
                     printf(" voi S=%0.2f\n", sCur);
                     dem++;
              }
      return dem;
void XuatDuongTronChuViGiam(DuongTron* *1, int n)
      DuongTron *pTemp;
      for (int i=0; i<n-1; ++i)
             for (int j=i+1; j<n;++j)
                     if (ChuViDuongTron(l[i]) < ChuViDuongTron(l[j]))</pre>
                            pTemp = l[j];
                            l[j] = l[i];
                            1[i] = pTemp;
                     }
      for (int i=0; i<n; ++i)
             PrintDuongTron(l[i]);
             printf(" voi P=%0.2f\n", ChuViDuongTron(l[i]));
void XoaDsDuongTron(DuongTron* *1, int n)
      for (int i=0; i<n; ++i)
             free(l[i]);
      free(1);
void main()
      srand(4003);
      // số lượng đường tròn
      int n = 5 + rand()\%20;
      // tạo mảng các đường tròn
      DuongTron* *listDT = (DuongTron**)malloc(n * sizeof(DuongTron*));
      if (listDT == NULL)
      {
              return;
      float xV, yV, rV;
```

```
for (int i=0; i<n; ++i)
       xV = (rand()\%1000)*1.0f/50;
       yV = (rand()\%1000)*1.0f/50;
       rV = (rand()%1000+1)*1.0f/50;
       listDT[i] = TaoDuongTron(xV, yV, rV);
// Xuất đường tròn có chu vi lớn nhất
printf("Duong tron co chu vi lon nhat: ");
DuongTron *pDTPMax = ChuViLonNhat(listDT, n);
PrintDuongTron(pDTPMax);
printf("\n\n");
// Tổng diện tích các đường tròn
printf("Tong dien tich: %0.2f", TongDienTich(listDT, n));
printf("\n\n");
// Xuất các đường tròn có diện tích lớn hơn diện tích trung bình
printf("Cac duong tron co dien tich lon hon TB:\n");
int dem = XuatCacDuongTronDTLonHonTB(listDT, n);
printf("So luong: %d", dem);
printf("\n\n");
// Xuất ds đường tròn giảm dần theo chu vi
printf("Ds duong tron chu vi giam dan:\n");
XuatDuongTronChuViGiam(listDT, n);
printf("\n\n");
// thu hồi bộ nhớ
XoaDsDuongTron(listDT, n);
getch();
```

Bài tập

Bài 1

Xây dựng struct Nguoi để hàm main sau chạy đúng:

```
#define MAXLEN 100
struct Nguoi
{
         char HoTen[MAXLEN];
         char DiaChi[MAXLEN];
};

Nguoi* TaoNguoi(const char *pHt, const char *pDc)
{
    }

Char* XuatNguoi(Nguoi *pN)
{
```

```
void ChuanHoaTen(Nguoi *pN)
void main()
       int n = 3;
       Nguoi* *pDsNguoi = (Nguoi**)malloc(n * sizeof(Nguoi*));
       pDsNguoi[0] = TaoNguoi(" lE tHI duNG ", "HCM");
       pDsNguoi[1] = TaoNguoi(" ngUYen VAN ngUyEn ", "HN");
pDsNguoi[2] = TaoNguoi(" tRan trung trUc ", "DN");
       printf("Danh sach Nguoi moi tao:\n");
       for (int i=0; i<n; ++i)
               printf("%s\n", XuatNguoi(pDsNguoi[i]));
       }
       printf("\nDanh sach Nguoi sau khi chuan hoa ten:\n");
       for (int i=0; i<n; ++i)</pre>
               ChuanHoaTen(pDsNguoi[i]);
               printf("%s\n", XuatNguoi(pDsNguoi[i]));
       }
       for (int i=0; i<n; ++i)</pre>
               free(pDsNguoi[i]);
       free(pDsNguoi);
       getch();
```

Kết quả:

```
Danh sach Nguoi moi tao:

1E tHI duNG [HCM]

ngUYen VAN ngUyEn [HN]

tRan trung trUc [DN]

Danh sach Nguoi sau khi chuan hoa ten:
Le Thi Dung [HCM]
Nguyen Van Nguyen [HN]
Tran Trung Truc [DN]
```

Bài 2

Xây dựng struct PhanSo để hàm main sau chạy đúng:

```
struct PhanSo
{
    int tu, mau;
};
char* XuatPhanSo(PhanSo *pPS)
{
```

Thực hành Kỹ thuật lập trình

Kết quả:

```
Tong cua Phan so duoc tu chuoi '14/56+24/45' la:
47/60
-
```

Bài 3

Viết chương trình thao tác với danh sách các tài khoản người dùng

Thông tin tài khoản:

- 1. Tên đăng nhập
 - a. Tên đăng nhập ko được chứa chữ "admin"
- 2. Mật khẩu (khi nhập thì cần nhập mật khẩu 2 lần)
 - a. Từ 6 kí tư trở lên
 - b. Có kí tự in hoa
 - c. Có kí tự a \rightarrow z, A \rightarrow Z
 - d. Có số
 - e. Có 1 trong các dấu phẩy, chấm, hỏi, hai chấm, chấm phẩy, ngã, gạch ngang, gạch dưới
- 3. Ho tên
 - a. Khi nhập, nhập chung 1 chuỗi họ tên, vì là họ tên nên ít nhất phải có 2 từ. Khi xuất, xuất riêng 3 phần: họ, tên lót và tên
- 4. Email
 - a. Phải chứa dấu @ và dấu.
- 5. Ngày tháng năm sinh
 - a. Khi nhập thì nhập ngày tháng năm sau, khi xuất thì xuất tuổi

Các chức năng:

- 1. Nhập vào danh sách tài khoản
- 2. Xuất danh sách tài khoản ra màn hình
- ❖ Hướng dẫn:

Thực hành Kỹ thuật lập trình

Tạo 5 file, viết các lệnh #ifndef và lệnh #include tương ứng

- 1. TaiKhoan.h
- 2. TaiKhoan.cpp
- 3. MangTaiKhoan.h
- 4. MangTaiKhoan.cpp
- 5. Main.cpp

Khai báo struct Ngay, TaiKhoan

```
// 3 dòng lệnh này để tránh include 2 lần
=#ifndef _TAIKHOAN_H_
#define _TAIKHOAN_H_

// Chuyển qua hệ thống nhập xuất C++
#include<iostream>
using namespace std;
// Ko #include<stdio.h> nữa

=// Có tên đăng nhập, mật khẩu, email, họ tên, ngày tháng năm sinh
// => struct Ngay
=struct Ngay
{
    int ngay, thang, nam;
};
```

```
// => struct TaiKhoan

{
    char tenDangNhap[31];  // chuỗi tối đa 31-1=30 kí tự char matKhau[31];  // chuỗi tối đa 31-1=30 kí tự char hoTen[51];  // chuỗi tối đa 51-1=50 kí tự char email[51];  // chuỗi tối đa 51-1=50 kí tự Ngay ntns;  // ngày tháng năm sinh
};
```

Hàm nhập thông tin tài khoản

```
// Tên hàm: nhập tài khoản

// Tham số: tài khoản chứa giá trị nhập vào

// Trả về: ko trả về gì hết

void Nhap(TaiKhoan &tk);
```

```
∮// Tên hàm: kiểm tra tên đăng nhập
 // Tham số: tên đăng nhập
 // Trả về: 0: ko hợp lệ; 1: hợp lệ -> int
 int KiemTraTenDangNhap(char tenDangNhap[]);
⊨// Tên hàm: kiểm tra mật khẩu
 // Tham số: mất khẩu
 // Trả về: 0: ko hợp lệ; 1: hợp lệ -> int
 int KiemTraMatKhau(char matKhau[]);
点// Tên hàm: kiểm tra ho tên
 // Tham số: ho tên
 // Trả về: 0: ko hợp lệ; 1: hợp lệ -> int
 int KiemTraHoTen(char hoTen[]);
点// Tên hàm: kiểm tra email
 // Tham số: email
 // Trả về: 0: ko hợp lệ; 1: hợp lệ -> int
 int KiemTraEmail(char email[]);
点// Tên hàm: nhập ngày tháng năm
 // Tham số: ngày tháng năm chứa giá trị nhập vào
 // Trả về: ko có
 void Nhap(Ngay &ng);
```

```
void Nhap(TaiKhoan &tk)
    do
    {
        //printf("Nhap ten dang nhap");
        cout << "Nhap ten dang nhap: ";
        //gets(tk.tenDangNhap);
        cin.get(tk.tenDangNhap, 30, '\n');
    } while (KiemTraTenDangNhap(tk.tenDangNhap) == 0);
    {
        // printf("Nhap mat khau: ");
        cout << "Nhap mat khau: ";</pre>
        // gets(tk.matKhau);
        cin.get(tk.matKhau, 30, '\n');
    } while (KiemTraMatKhau(tk.matKhau) == 0);
    do
        cout << "Nhap ho ten: ";
        cin.get(tk.hoTen, 50, '\n');
    } while (KiemTraHoTen(tk.hoTen) == 0);
    do
        cout << "Nhap email: ";</pre>
        cin.get(tk.email, 50, '\n');
    } while (KiemTraEmail(tk.email) == 0);
    cout << "Nhap ngay thang nam sinh";</pre>
   Nhap(tk.ntns);
```

```
int KiemTraTenDangNhap(char tenDangNhap[])
{
    // B1: Copy qua chuỗi s, tránh thay đổi chuỗi tenDangNhap
    char s[31];
    strcpy(tenDangNhap, s);
    // B2: Chuyển s thành chữ thường
    strlwr(s);
    // B3: Dùng hàm strstr kiểm tra chuỗi có nằm trong chuỗi
    char *p = strstr(s, "admin");
    if (p == NULL) // có
        return 0;
    return 1;
}
```

```
int KiemTraMatKhau(char matKhau[])
{
    // B1: Mật khẩu >=6 kí tự
    int doDai = strlen(matKhau);
    if (doDai < 6)
        return 0;

    // B2: Mật khẩu có kí tự in hoa
    // Duyệt qua từng kí tự [i] trong chuỗi,
    // xét xem kí tự đó có nằm trong đoạn A-Z ko
    int coKiTuHoa = 0; // giả sử chưa có kí tự in hoa
    for (int i = 0; i < doDai; i++)
    {
        if (matKhau[i] >= 'A' && matKhau[i] <= 'Z')
            coKiTuHoa == 0;
    }
    if (coKiTuHoa == 0)
        return 0;</pre>
```

```
// B3: Mật khẩu có kí tự chữ cái
int coKiTu = 0;
for (int i = 0; i < doDai; i++)</pre>
    if (matKhau[i] >= 'a' && matKhau[i] <= 'z')</pre>
         coKiTu = 1;
    if (matKhau[i] >= 'A' && matKhau[i] <= 'Z')</pre>
         coKiTu = 1;
if (coKiTu == 0)
    return 0;
// B4: Mật khẩu có kí tự số
int coSo = 0;
for (int i = 0; i < doDai; i++)</pre>
    if (matKhau[i] >= '0' && matKhau[i] <= '9')</pre>
         coKiTu = 1;
if (coSo == 0)
    return 0;
```

```
// B5: Mật khẩu có các dấu yêu cầu
int coDau = 0;
for (int i = 0; i < doDai; i++)
{
    if (matKhau[i] ==',' || matKhau[i]=='.' || matKhau[i]==':')
        coKiTu = 1;
}
if (coSo == 0)
    return 0;
// B6: Lọt đến đây là thỏa hết các yêu cầu
return 1;
}</pre>
```

```
int KiemTraHoTen(char hoTen[])
{
    // B1: ho tên có 2 từ -> có khoảng trắng
    // Duyệt qua từng kí tự [i] trong chuỗi
    int coKhoangTrang = 0; // giả sử chưa có khoảng trắng
    int doDai = strlen(hoTen);
    for (int i = 0; i < doDai; i++)
    {
        if (hoTen[i] == ' ')
            coKhoangTrang = 1;
    }
    if (coKhoangTrang == 0)
        return 0;
    return 1;
}</pre>
```