

OOP trong JavaScript

--- o0o ---

SV thực hiện một số yêu cầu sau:

1. *Tạo class Product để quản lý sản phẩm gồm các thuộc tính và phương thức:*

- name (tên sản phẩm)
- price (giá sản phẩm)
- quantity (số lượng còn trong kho)
- getInfo() → trả về thông tin sản phẩm dưới dạng chuỗi
- buy(amount) → giảm số lượng tồn kho nếu đủ hàng, in ra thông báo

Hướng dẫn:

Tạo class

```
class Product {  
  constructor(name, price, quantity) {  
    this.name = name;  
    this.price = price;  
    this.quantity = quantity;  
  }  
}
```

Thêm phương thức getInfo()

```
getInfo() {  
  return `${this.name} - ${this.price}đ (${this.quantity} cái còn lại)`;  
}
```

Thêm phương thức buy(amount)

```
buy(amount) {  
  if (amount <= this.quantity) {  
    this.quantity -= amount;  
    console.log(`✅ Bạn đã mua ${amount} ${this.name}`);  
  } else {  
    console.log(`❌ Không đủ hàng. Chỉ còn ${this.quantity} cái.`);  
  }  
}
```

Tạo và sử dụng object từ class vừa tạo

```
const laptop = new Product("Laptop Dell", 15000000, 5);  
console.log(laptop.getInfo());  
laptop.buy(2);  
console.log(laptop.getInfo());
```

2. Quản lý giỏ hàng với class Cart

Tạo class Cart để quản lý giỏ hàng của người dùng. Class này có thể:

- Thêm sản phẩm vào giỏ
- Tính tổng tiền
- Hiện thị danh sách sản phẩm đã chọn

Gợi ý cách làm:

- Class Cart có thuộc tính items là một mảng chứa các sản phẩm (hoặc object gồm product và quantity)
- Phương thức addProduct(product, quantity) để thêm sản phẩm
- Phương thức getTotal() để tính tổng tiền
- Phương thức showCart() để in ra danh sách sản phẩm trong giỏ

3. GV có thể cho thêm bài tập

==== Yêu cầu nộp bài

- ⇒ SV sử dụng ngôn ngữ javascript để thực hiện bài tập
- ⇒ Đóng gói lại và nộp bài lên LMS theo hướng dẫn của GV
- ⇒ KHÔNG NỘP BÀI XEM NHƯ 0 ĐIỂM.

--- Hết ---