

OOP trong JavaScript

--- o0o ---

SV thực hiện một số yêu cầu sau:

1. *Tạo class Customer để quản lý thông tin khách hàng gồm:*

- name (tên khách hàng)
- email (email)
- phone (số điện thoại)
- Sử dụng constructor để khởi tạo
- Dùng getter để lấy thông tin định dạng đẹp
- Dùng setter để cập nhật email, có kiểm tra định dạng

Hướng dẫn:

Tạo class

```
class Customer {  
  constructor(name, email, phone) {  
    this.name = name;  
    this._email = email; // dùng _email để bảo vệ dữ liệu  
    this.phone = phone;  
  }  
}
```

Thêm getter, setter

```
get info() {  
  return `👤 ${this.name} | 📧 ${this._email} | 📞 ${this.phone}`;  
}
```

Tạo và sử dụng object từ class vừa tạo

```
const user1 = new Customer("Nguyễn Văn A", "a@gmail.com", "0901234567");
console.log(user1.info); // dùng getter

user1.email = "abc.com"; // sai định dạng
user1.email = "abc@gmail.com"; // đúng
console.log(user1.info);
```

2. Tạo class ProductManager để quản lý danh sách sản phẩm. Class này có:

- Thuộc tính products là mảng chứa các sản phẩm
- Phương thức addProduct(product) để thêm sản phẩm
- Phương thức tìm kiếm findByName(name) để tìm sản phẩm theo tên

Gợi ý cách làm:

- products có thể là thuộc tính static hoặc được truyền vào constructor
- findByName(name) là static method → không cần tạo đối tượng để gọi
- Kết hợp với class Product đã tạo ở câu 1 để thêm sản phẩm vào danh sách

3. GV có thể cho thêm bài tập

==== Yêu cầu nộp bài

- ⇒ SV sử dụng ngôn ngữ javascript để thực hiện bài tập
- ⇒ Đóng gói lại và nộp bài lên LMS theo hướng dẫn của GV
- ⇒ KHÔNG NỘP BÀI XEM NHƯ 0 ĐIỂM.

--- Hết ---