

Université du Havre
Master Matis
Spécialisation SIREs

TeXcloud

Des documents L^AT_EX dans le Cloud

RÉFÉRENT : Y. PIGNÉ

Cahier des charges

Adrien Bruyère
David Ducatel
Meva Rakotondratsima
Sidina Biha
Zakaria Bouchakor

16 décembre 2011

Table des matières

1	Introduction	3
2	Description de la demande	3
2.1	Produit du projet	3
2.2	Les fonctions du produit	4
2.3	Infrastructure physique	7
3	Contraintes	8
3.1	Contrainte de délais	8
3.2	Contraintes technique	8
4	Déroulement du projet	8
4.1	Planification	8
4.1.1	Diagramme de planification	9
4.1.2	Définition de l'environnement de développement	10
4.1.3	Installation de serveurs	10
4.1.4	Conception de la base de données	10
4.1.5	Conception de l'application web	11
4.1.6	Conception de l'application Android	11
4.1.7	Conception des frontales	11
4.1.8	Implémentation de la base de données	11
4.1.9	Développement des frontales	11
4.1.10	Développement de l'application web	11
4.1.11	Développement de l'application Android	11
4.1.12	Test du code	11
4.2	Ressources	12
4.3	Scénario	12
4.3.1	Diagramme de cas d'utilisation	12
4.4	Charte graphique	13
4.4.1	Page d'authentification	13
4.4.2	Interface de projet	14
4.4.3	Interface d'édition	15
A	Diagramme de cas d'utilisation	17
B	Diagramme de séquences de l'interface web	18
B.0.4	Inscription	18
B.0.5	Suppression de compte	19
B.0.6	Création d'un projet	20
B.0.7	Compilation de documents	21
B.0.8	Téléchargement de fichiers	22
B.0.9	Partage de projet	23

B.0.10	Synchronisation de documents	24
B.0.11	Visualisation d'un projet	25
B.0.12	Suppression d'un projet	26
B.0.13	Téléchargement d'un projet	27
C	Diagramme de séquences de l'application Android	28
C.0.14	Inscription	28
C.0.15	Suppression de compte	29
C.0.16	Création de projet	30
C.0.17	Compilation de documents	31
C.0.18	Téléchargement de documents	32
C.0.19	Suppression d'un projet	33
C.0.20	Téléchargement d'un projet	34

1 Introduction

LaTeX est un langage de composition de documents créé en 1983, dédié principalement à la rédaction de documents scientifiques, dont les éléments sémantiques sont définis par des mots-clés (définition de paragraphes, titres...). Il permet d'écrire simplement des formules scientifiques (équations mathématiques), et l'organisation des documents est gérée automatiquement (pagination, etc.).

Le cloud computing repose sur le principe de délocalisation des traitements informatiques traditionnellement localisés sur des serveurs locaux ou sur le poste client de l'utilisateur. Cela permet une meilleure répartition des charges systèmes et des tâches.

2 Description de la demande

2.1 Produit du projet

Ce projet propose la création et la gestion collaborative de documents Latex. Le but est de proposer à des plateformes dépourvues de distribution Latex (tablettes, smartphones, desktops), de se connecter au Web et d'accéder à ces service de gestion et de compilation de documents.

Les utilisateurs seront authentifiés au service et bénéficieront d'un espace de stockage privé. L'applications facilitera le partage de documents et le travail collaboratif entre utilisateurs du service.

Coté client, deux types d'applications seront développés :

- Un service Web permettra l'accès au service à partir de n'importe quelle machine (desktop, tablette non-Android) pourvue d'un navigateur Web et d'une connexion internet
- Une application Android, permettra une certaine autonomie avec le stockage temporaire d'une copie de travail des documents, permettant un mode d'édition non-connecté.

2.2 Les fonctions du produit

Les fonctionnalités principales du produit sont les suivantes :

- FP0 - Édition des documents Latex
- FP1 - Accès à l'ensemble des projets
- FP2 - Interface Web et Android
- FP3 - Compilation Latex
- FP4 - Création de compte
- FP5 - Authentification
- FP6 - Téléchargement des documents
- FP7 - Synchronisation des documents
- FP8 - Charte graphique

Fonctionnalités complémentaires :

- FC0 - Versioning (gestion de conflits, etc.)
- FC1 - Gestion des groupes d'utilisateurs
- FC2 - Gestion des erreurs
- FC3 - Unification des interfaces
- FC4 - Sauvegarde locale (travail offline)

FP0 - Édition des documents Latex

La fonctionnalité principale de l'interface (Android ou Web) est l'édition de documents Latex. L'éditeur sera la zone principale de l'application, afin de pouvoir afficher le plus de texte possible.

FP1 - Accès à l'ensemble des projets

Lors de l'authentification, l'utilisateur récupère l'arborescence de ses projets (dossiers, fichiers). Le fichier sélectionné sera ensuite téléchargé, et l'utilisateur pourra travailler.

FP2 - Interface Web et Android

L'utilisateur a deux possibilités pour se connecter à TeXloud, *via* :

- Interface web : on peut se connecter de n'importe quel poste (ordinateur personnel, cybercafé...)
- Système Android : connexion à partir d'une tablette Android. L'utilisateur pourra alors travailler par un réseau Wifi ou 3G, ou bien en local (offline).

FP3 - Compilation Latex

Lorsque l'utilisateur souhaite avoir un rendu PDF de son document Latex, il doit pouvoir demander la compilation au serveur.

FP4 - Création de compte

Pour qu'un utilisateur puisse utiliser le service TeXloud, une inscription est nécessaire. La création de compte est faisable par l'application android ou l'application web. L'utilisateur doit fournir un nom, un mot de passe et une adresse mail.

FP5 - Authentification

A chaque démarrage de l'application, l'utilisateur envoie son login et mot de passe. L'authentification est nécessaire pour pouvoir utiliser l'application TeXloud.

FP6 - Téléchargement des documents

Le téléchargement des documents est une fonctionnalité capitale de l'application. Les documents compilés (PDF) doivent pouvoir être envoyés à l'utilisateur, ainsi que les fichiers Latex, pour que l'utilisateur travaille toujours sur la version la plus récente.

FP7 - Synchronisation des documents

Un fichier Latex en cours de modification doit être régulièrement synchronisé avec le serveur.

FP8 - Charte graphique

Définir une charte graphique.

FC0 - Versioning (gestion de conflits, etc.)

L'application devra intégrer un gestionnaire de version, afin de permettre un meilleur travail de groupe.

FC1 - Gestion des groupes d'utilisateurs

Plusieurs personnes peuvent travailler sur un même projet. Chaque projet a donc un ou plusieurs utilisateurs qui ont le droit de modifier les fichiers. Le créateur du projet doit former le groupe.

FC2 - Gestion des erreurs

Le client doit pouvoir voir les différentes erreurs, afin de les corriger. Par exemple : erreur de compilation, conflit de version sur un fichier.

FC3 - Unification des interfaces

L'interface des deux applications doit être similaire. L'utilisateur doit pouvoir retrouver ses repères rapidement, en passant d'une application à l'autre. Par exemple : position et ordre des éléments, onglets, thème graphique.

FC4 - Sauvegarde locale (travail offline)

Une tablette Android peut à tout moment perdre sa connexion Internet (voyage, zone non couverte). Il est donc important de pouvoir travailler hors-ligne à partir d'un fichier temporaire.

2.3 Infrastructure physique

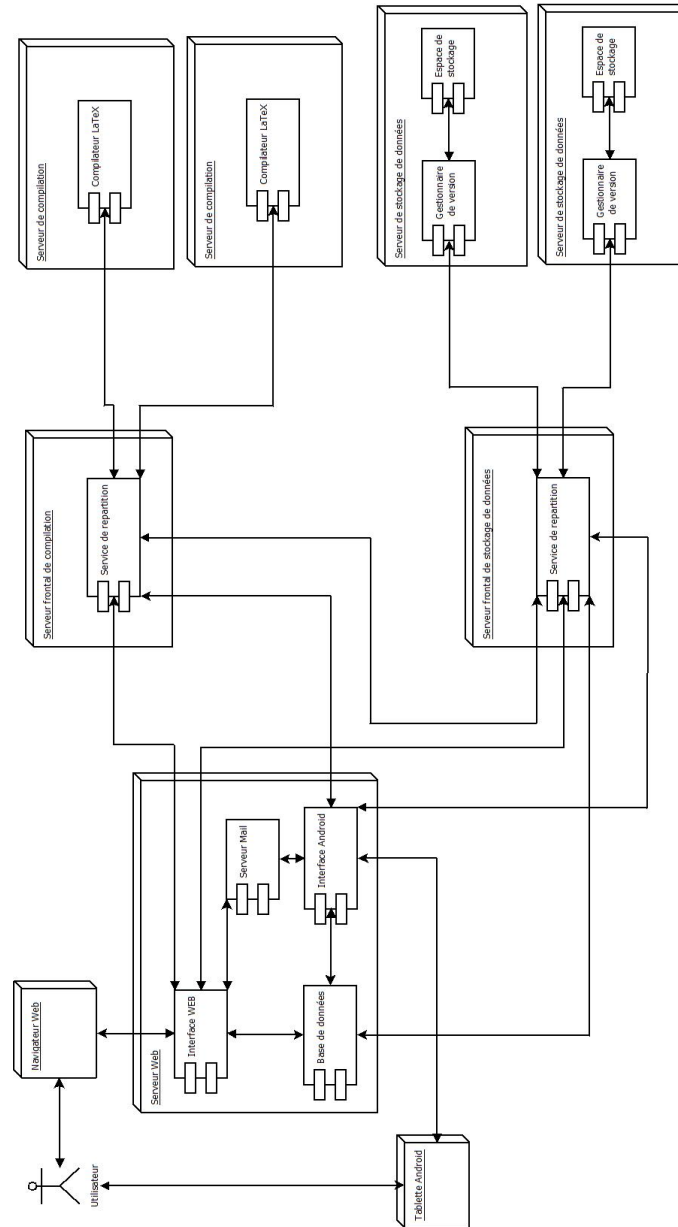


FIGURE 1 – Diagramme de déploiement

3 Contraintes

3.1 Contrainte de délais

Audits intermédiaires :

- 09 Décembre 2011
- 06 Janvier 2012
- 13 Janvier 2012

Rendu de projet : Courant Février 2012

3.2 Contraintes technique

Les données devront pouvoir être stocké sur un ou plusieurs serveurs avec un support de plusieurs logiciel de versioning (GIT,SVN).

La compilation des documents latex devra être possible sur un ou plusieurs serveurs.

La visualisation des documents PDF devra être effectué dans un canvas HTML5 (génération entièrement en javascript).

4 Déroulement du projet

4.1 Planification

4.1.1 Diagramme de planification

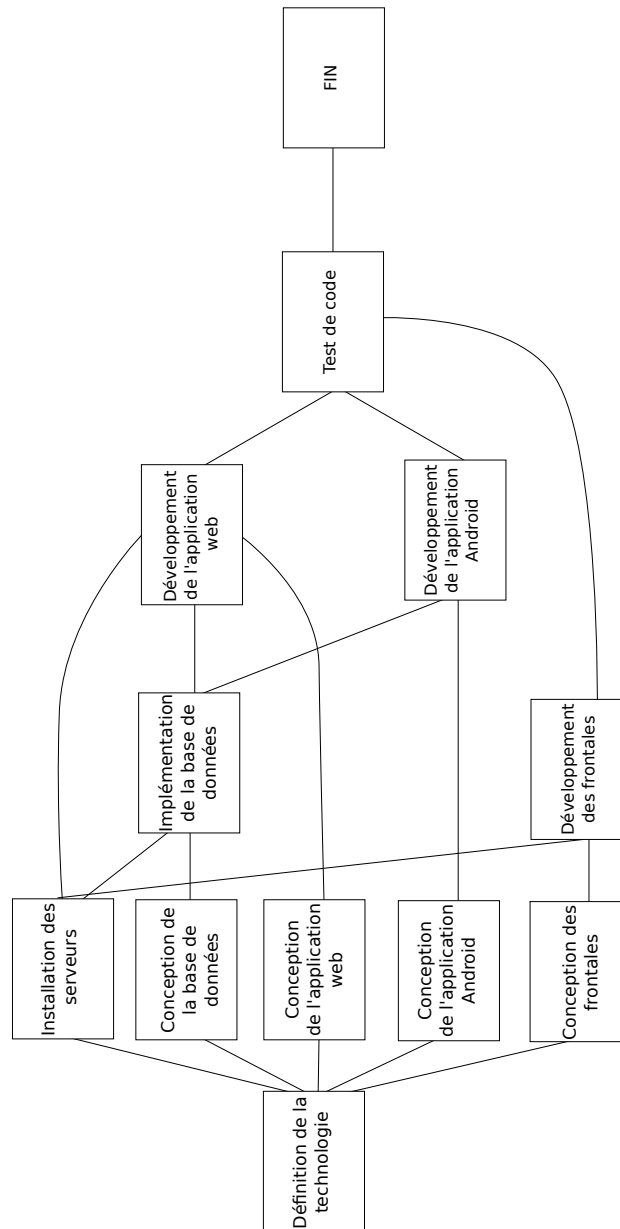


FIGURE 2 – Diagramme de planification

4.1.2 Définition de l'environnement de développement

Environnement matériel

Nous avons besoin de 7 serveurs (virtualisation possible) et une tablette Android. Les serveurs sont :

- Serveur Web, bases de données et mail
- Serveur frontal de gestion de données
- Deux serveurs de stockage des données
- Serveur frontal de compilation
- Deux serveurs de compilation

Environnement logiciel

Voici les environnements logiciels utilisés :

- Serveur http : Apache
- SGBD : PostgreSQL
- GIT et SVN pour le versioning et stockage de données
- Interpréteur PHP 5
- Compilateur Latex
- Serveur SMTP Postfix
- Hyperviseur (si virtualisation)
- Système d'exploitation Android

Langages de programmation

Liste des langages de programmation utilisés pour la partie Web :

- HTML 5, CSS 3
- PHP 5
- Javascript (jQuery)
- SQL

Langage de programmations utilisé pour le développement des frontales : *python*

Langage de programmations utilisé pour le développement de l'application Android : *Java et XML*

4.1.3 Installation de serveurs

L'étape consiste à installer tout l'environnement logiciel cité précédemment (voir point 4.1.2 page 10).

4.1.4 Conception de la base de données

L'étape consiste à concevoir les besoins de l'application au niveau du stockage relationnel. Cette conception sera réalisé à l'aide de la méthode de conception Merise.

4.1.5 Conception de l'application web

L'étape consiste à définir l'ensemble des actions possibles sur l'application web, les interactions entre ses actions et le déroulement de chacune de ses même actions. Cette conception sera réalisé à l'aide de la méthode de conception UML.

4.1.6 Conception de l'application Android

L'étape consiste à définir l'ensemble des actions possibles sur l'application Android (qui seront plus ou moins équivalent au action disponible sur la partie application web), les interactions entre ses actions et le déroulement de chacune de ses même actions. Cette conception sera réalisé à l'aide de la méthode de conception UML.

4.1.7 Conception des frontales

L'étape consiste à définir les transmissions possible entre les frontales, le serveur web et les serveurs du cloud (pour la compilation ou le stockage de données). Cette étape permettra aussi de définir le protocole de communication et d'encapsulation de données afin d'éliminé tout risque de conflit dans les communication réseau entre les différentes parties. Cette conception sera réalisé à l'aide de la méthode de conception UML.

4.1.8 Implémentation de la base de données

L'étape consiste à créer un script SQL permettant de d'implémenter la base de données en fonction de la conception de celle-ci.

4.1.9 Développement des frontales

L'étape consiste à développer un ensemble de script Python qui vont permettre les communication entre le serveur web et les serveurs du cloud (serveur de compilation ou de stockage de données).

4.1.10 Développement de l'application web

L'étape consiste à développer un ensemble de page HTML5/PHP permettant a l'utilisateur de travailler sur ces projets LaTeX et d'interagir avec les serveurs du cloud (serveur de compilation ou de stockage de données).

4.1.11 Développement de l'application Android

4.1.12 Test du code

L'étape consiste à tester tous les modules de l'application (application Android, application web, frontale) ensemble afin de valider le fonctionnement global du projet. Cette étape permettra de trouver et corriger les éventuels bug qui pourrais rester.

4.2 Ressources

Ressources humaines : 5 étudiants.

- Adrien Bruyère : développement d'application Android
- David Ducatel, Meva Rakotondratsima : développement des applications frontales
- Sidina Biha, Zakaria Bouchakor : développement de l'application WEB

Ressources matérielles : Serveur, Tablette.

4.3 Scénario

4.3.1 Diagramme de cas d'utilisation

4.4 Charte graphique

4.4.1 Page d'authentification

TeXCloud

Maecenas convallis lacus in libero sagittis ut tempus ipsum luctus. Sed at metus purus, ac malesuada massa. Morbi feugiat feugiat molestie. Nulla sed metus ut sem ullamcorper placerat. Sed egestas augue non arcu euismod convallis. Suspendisse eu quam congue ante rhoncus dignissim sed eget magna. Morbi mollis sagittis elit, in venenatis nisi pellentesque et. Quisque odio mauris, molestie id porttitor id, mollis sit amet elit. Ut nec quam quam, quis nisi aliquam lobortis ac eget tortor. Duis dictum, velit eget facilis auctor, quam urna faucibus libero, sagittis iaculis elit purus id nulla. Morbi eget mauris metus. Maecenas et ultrices neque. Etiam pharetra libero a tortor dictum id egestas nisi volutpat. Nullam rutrum dui sapien, at pretium odio.

Authentication

Identifiant:

Mot de passe:

Mot de passe oublié

Connexion

Inscription

FIGURE 3 – Page d'authentification

13

4.4.2 Interface de projet

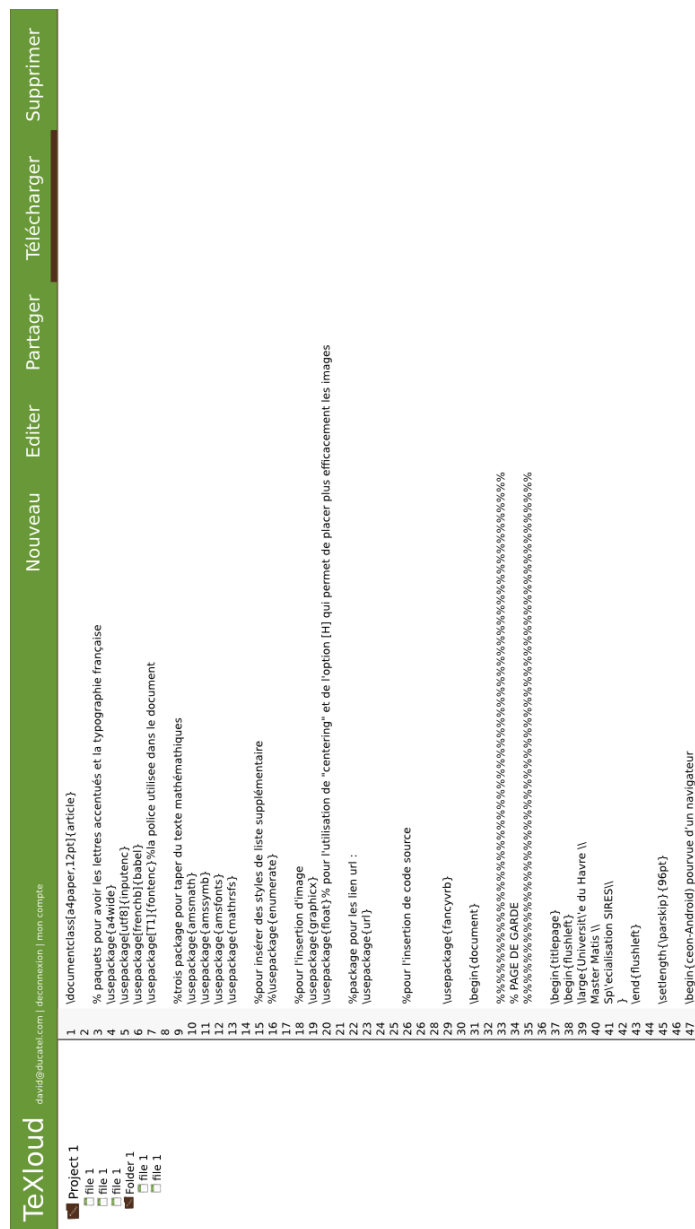


FIGURE 4 – Inteface de projet

4.4.3 Interface d’édition

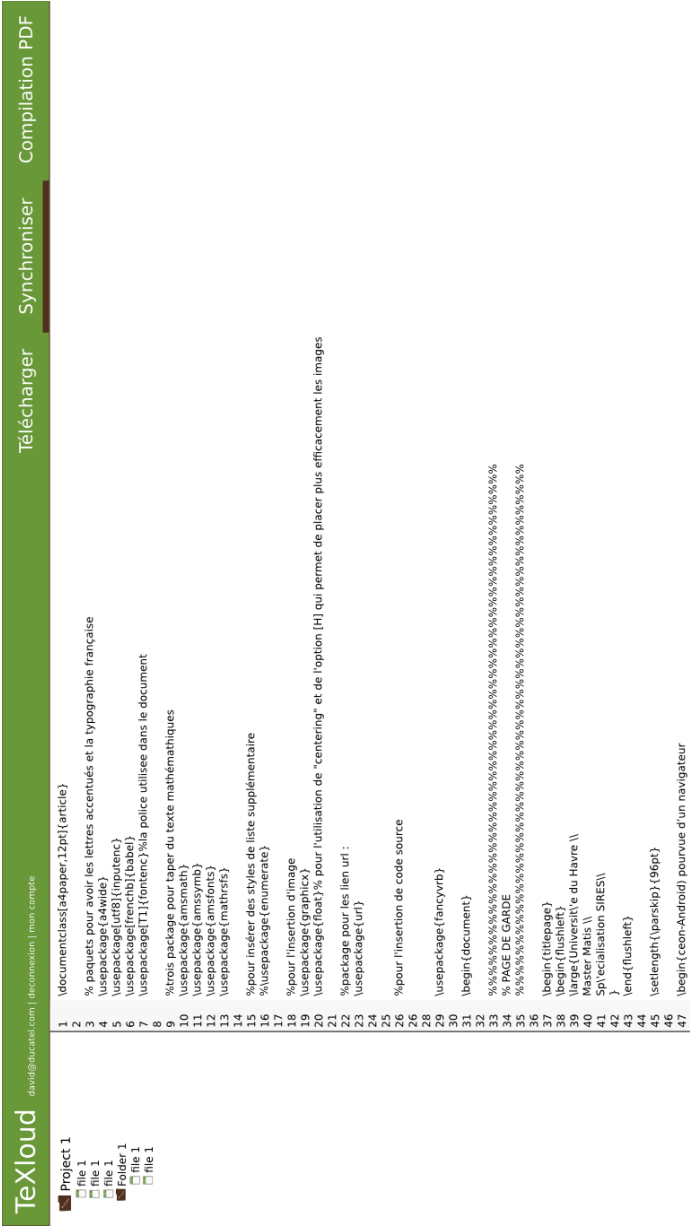


FIGURE 5 – Interface d’édition

Table des figures

1	Diagramme de déploiement	7
2	Diagramme de planification	9
3	Page d'authentification	13
4	Inteface de projet	14
5	Interface d'édition	15
6	Diagramme de cas d'utilisation	17
7	Scénario d'inscription	18
8	Scénario de suppression de compte	19
9	Scénario de création d'un projet	20
10	Scénario de compilation de document	21
11	Scénario de téléchargement de document	22
12	Scénario de partage d'un projet	23
13	Scénario de synchronisation de documents	24
14	Scénario de visualisation d'un projet	25
15	Scénario de suppression d'un projet	26
16	Scénario de téléchargement d'un projet	27
17	Scénario d'inscription	28
18	Scénario de suppression de compte	29
19	Scénario de Création de projet	30
20	Scénario de compilation de documents	31
21	Scénario de téléchargement de documents	32
22	Scénario de suppression d'un projet	33
23	Scénario de téléchargement d'un projet	34

A Diagramme de cas d'utilisation

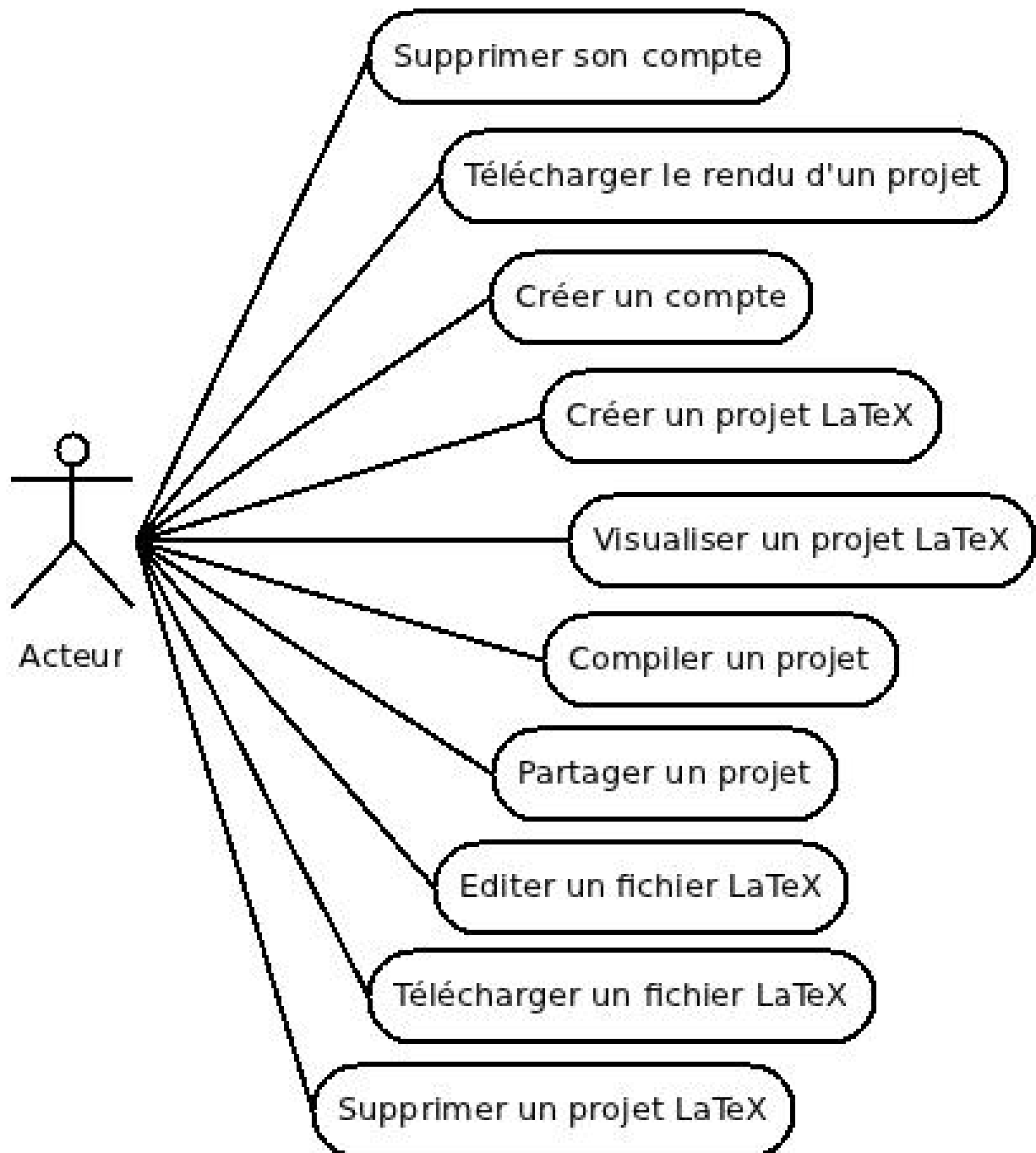


FIGURE 6 – Diagramme de cas d'utilisation

B Diagramme de séquences de l'interface web

B.0.4 Inscription

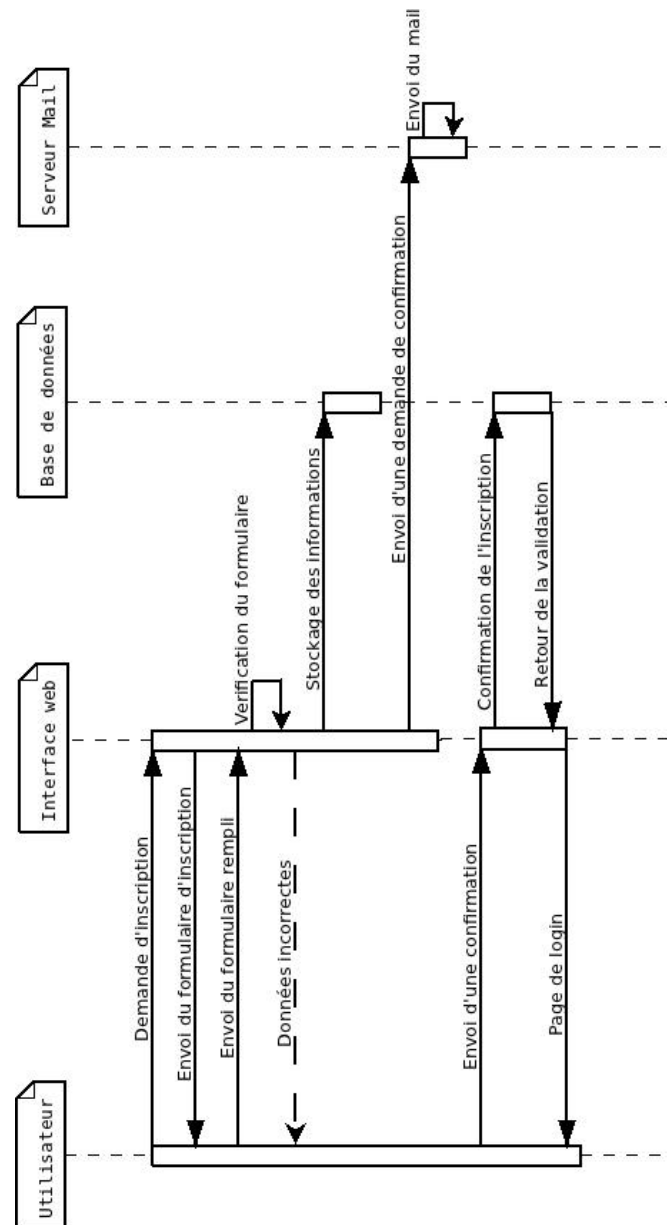


FIGURE 7 – Scénario d'inscription

B.0.5 Suppression de compte

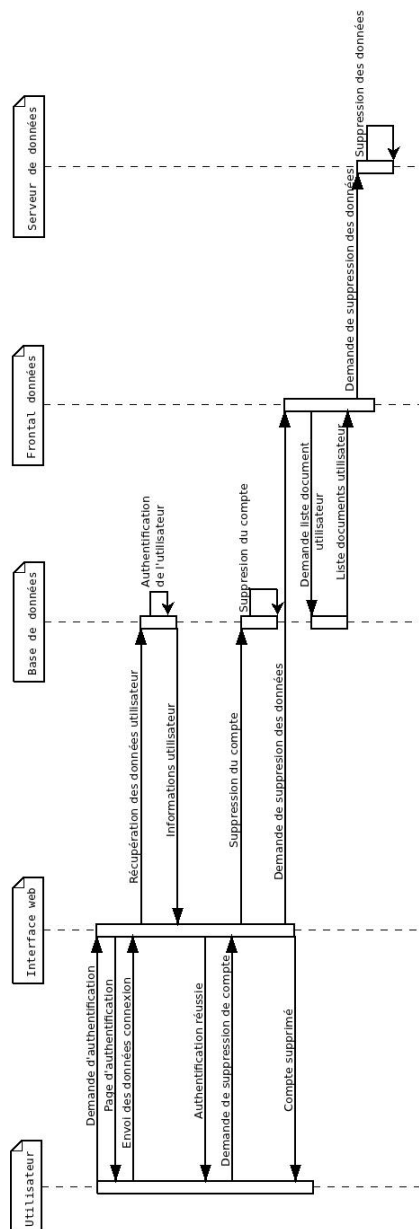


FIGURE 8 – Scénario de suppression de compte

B.0.6 Création d'un projet

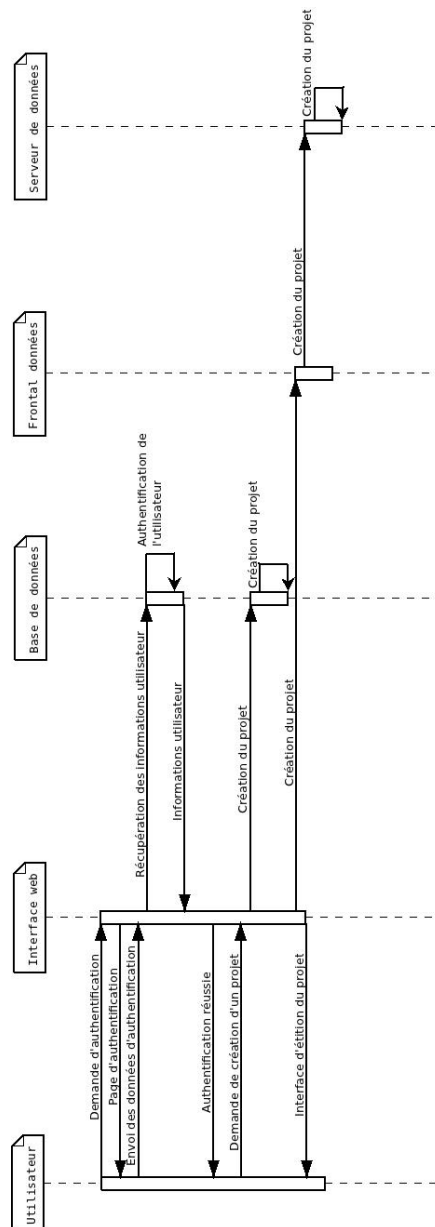


FIGURE 9 – Scénario de création d'un projet

B.0.7 Compilation de documents

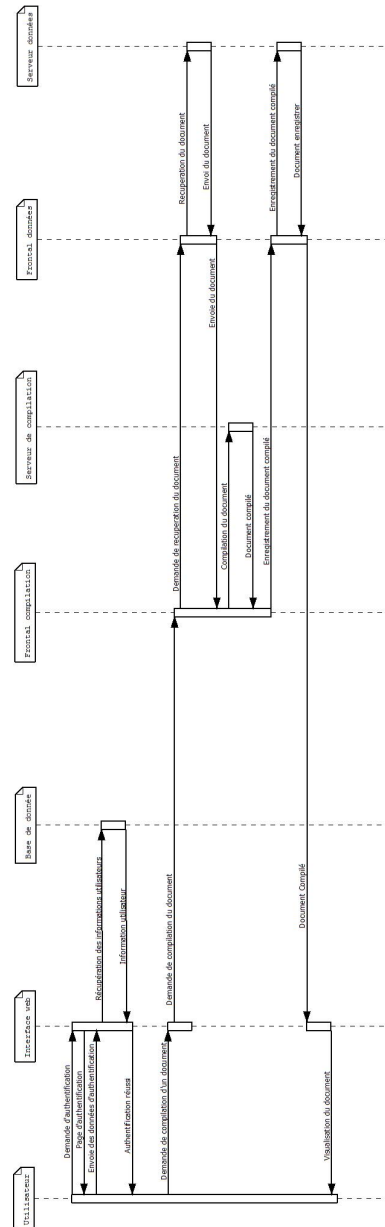


FIGURE 10 – Scénario de compilation de document

B.0.8 Téléchargement de fichiers

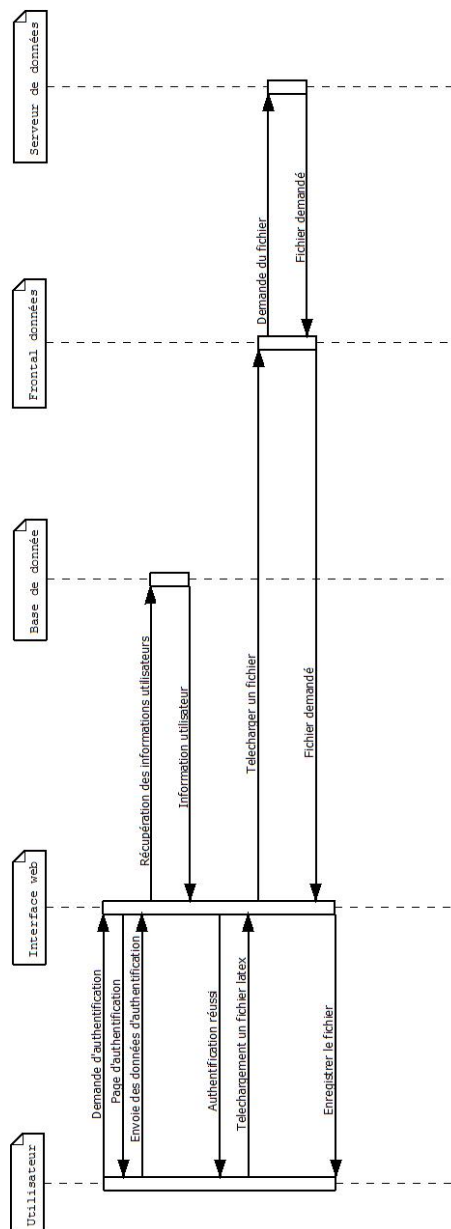


FIGURE 11 – Scénario de téléchargement de document

B.0.9 Partage de projet

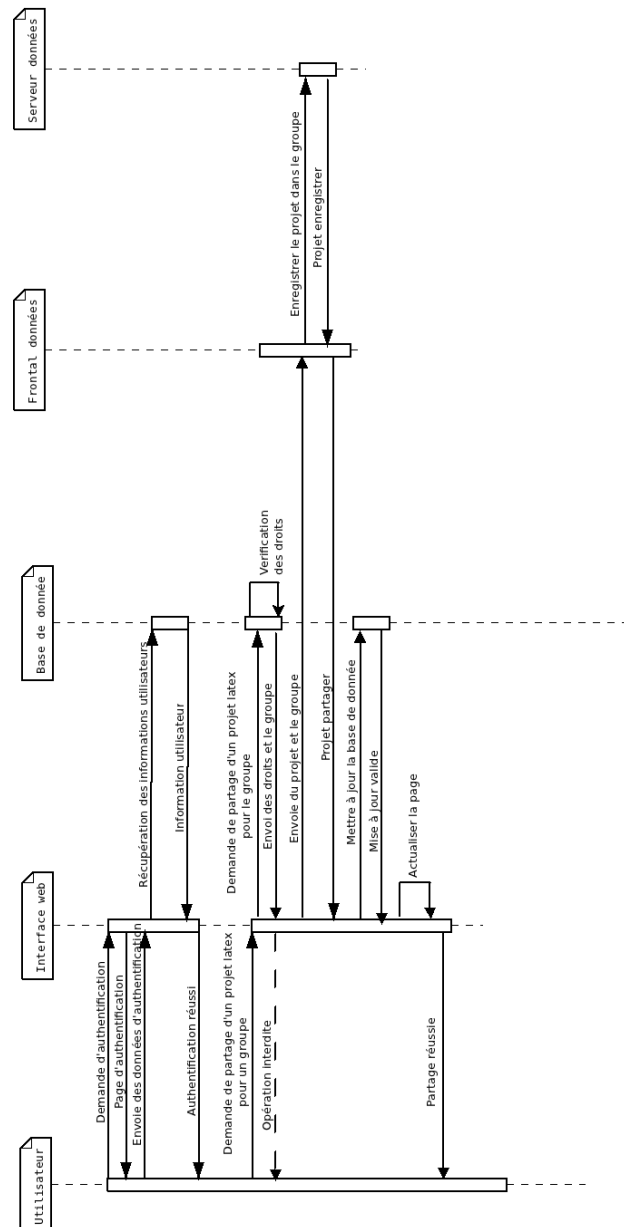


FIGURE 12 – Scénario de partage d’un projet

B.0.10 Synchronisation de documents

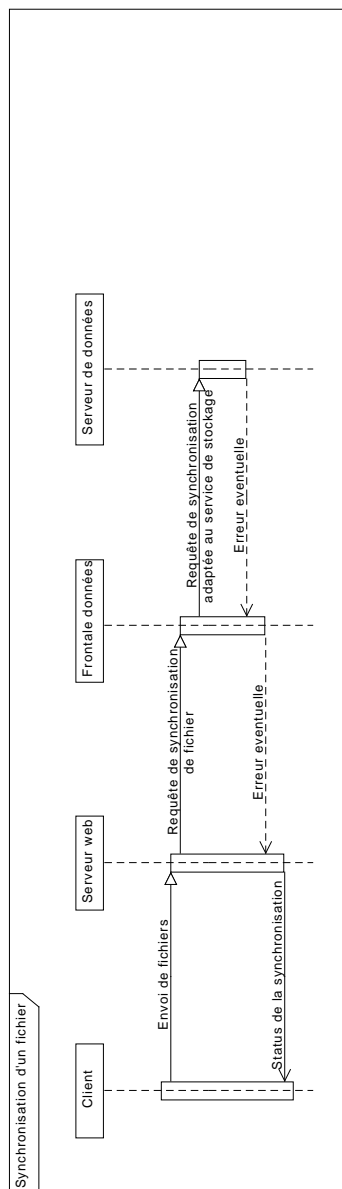


FIGURE 13 – Scénario de synchronisation de documents

B.0.11 Visualisation d'un projet

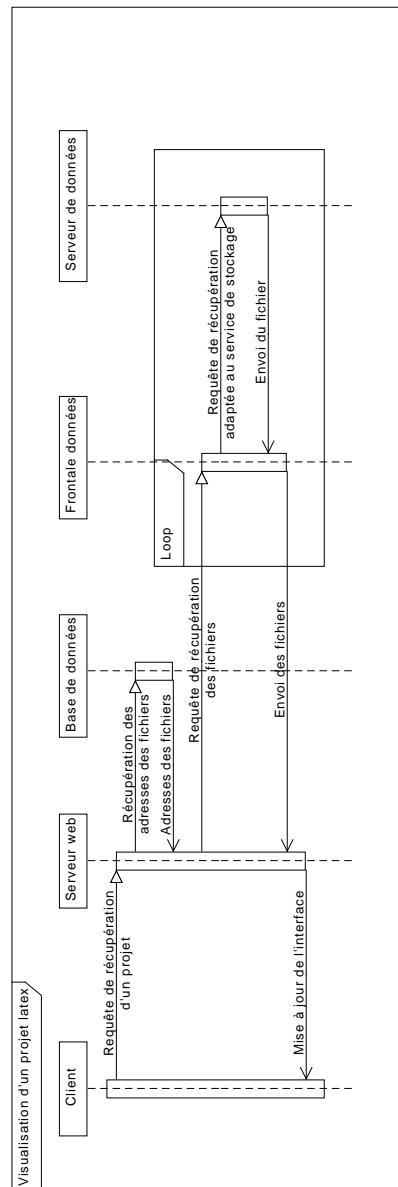


FIGURE 14 – Scénario de visualisation d'un projet

B.0.12 Suppression d'un projet

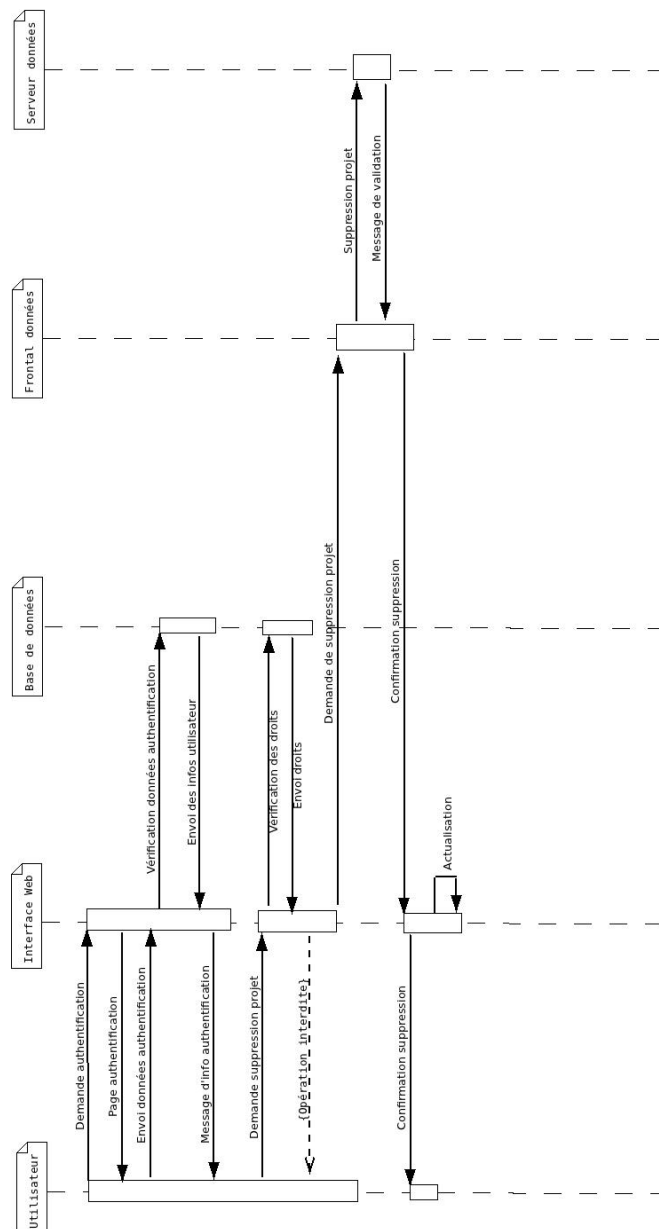


FIGURE 15 – Scénario de suppression d'un projet

B.0.13 Téléchargement d'un projet

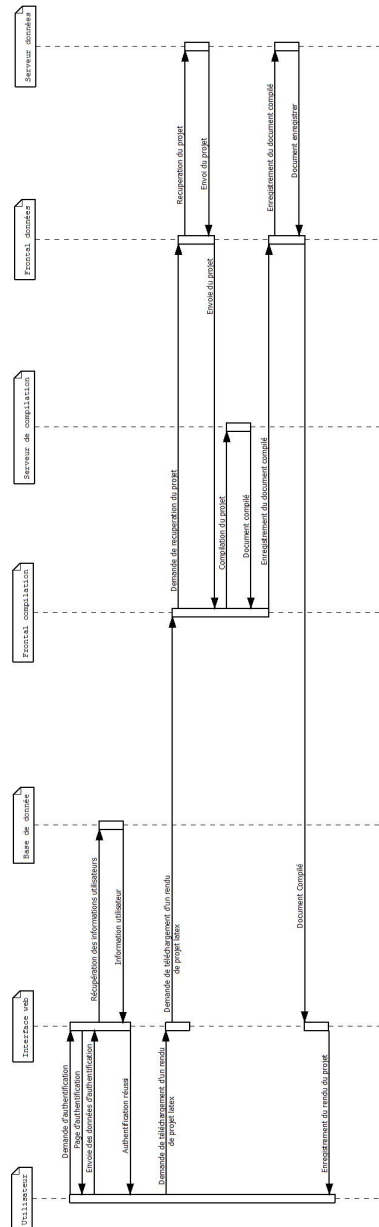


FIGURE 16 – Scénario de téléchargement d'un projet

C Diagramme de séquences de l'application Android

C.0.14 Inscription

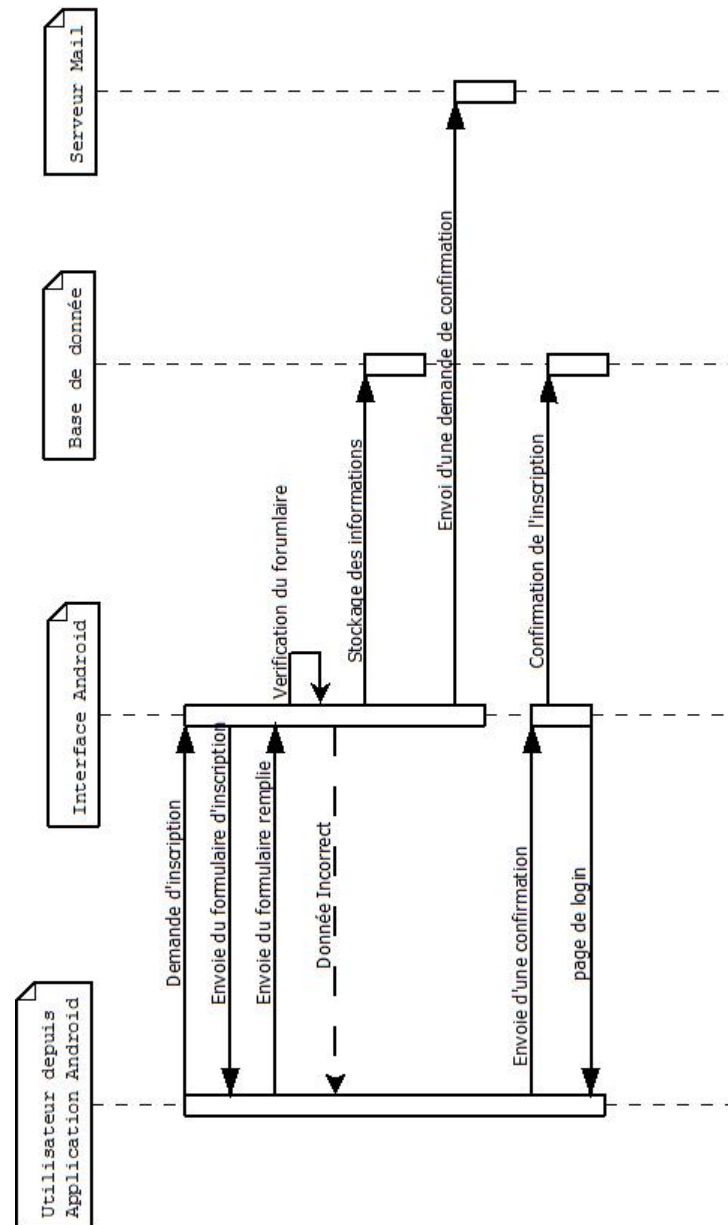


FIGURE 17 – Scénario d'inscription

C.0.15 Suppression de compte

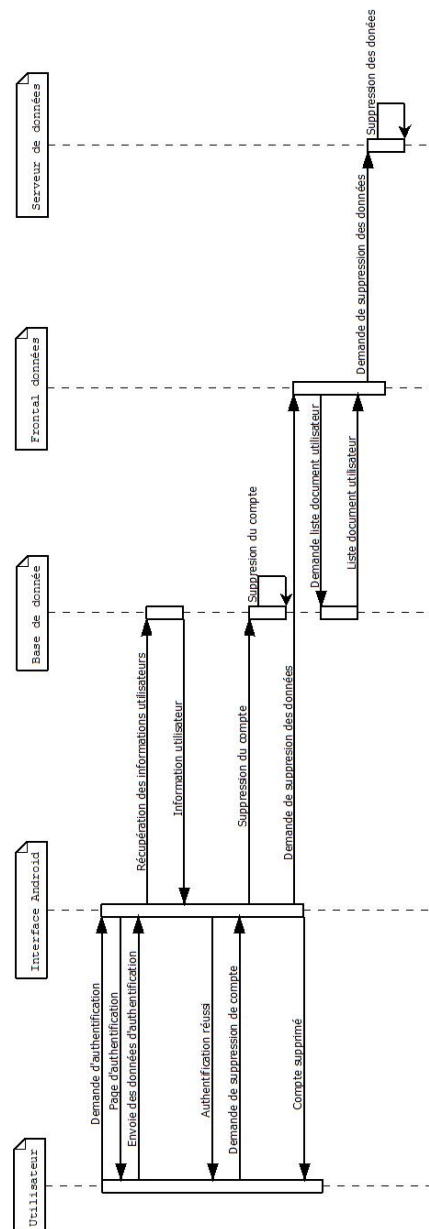


FIGURE 18 – Scénario de suppression de compte

C.0.16 Création de projet

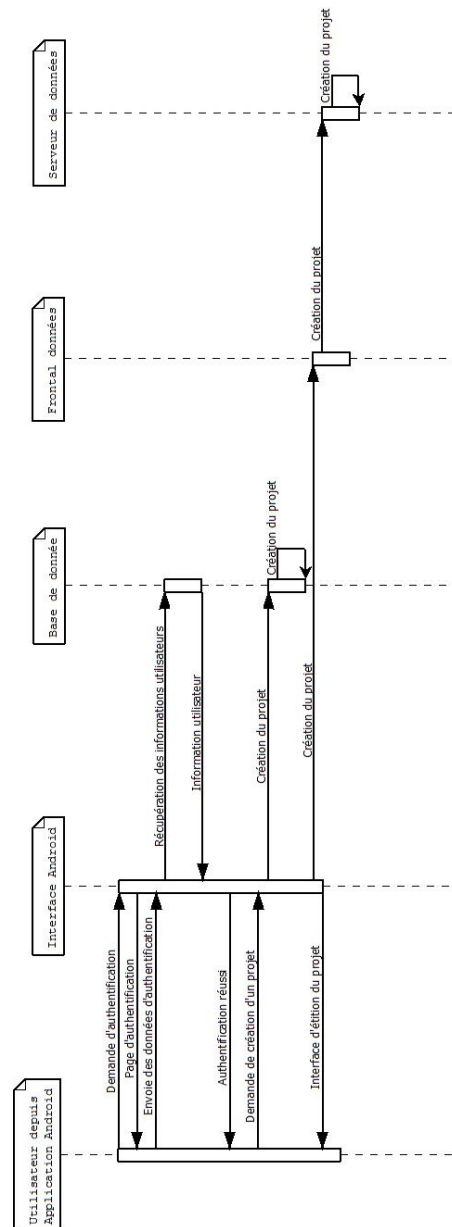


FIGURE 19 – Scénario de Création de projet

C.0.17 Compilation de documents

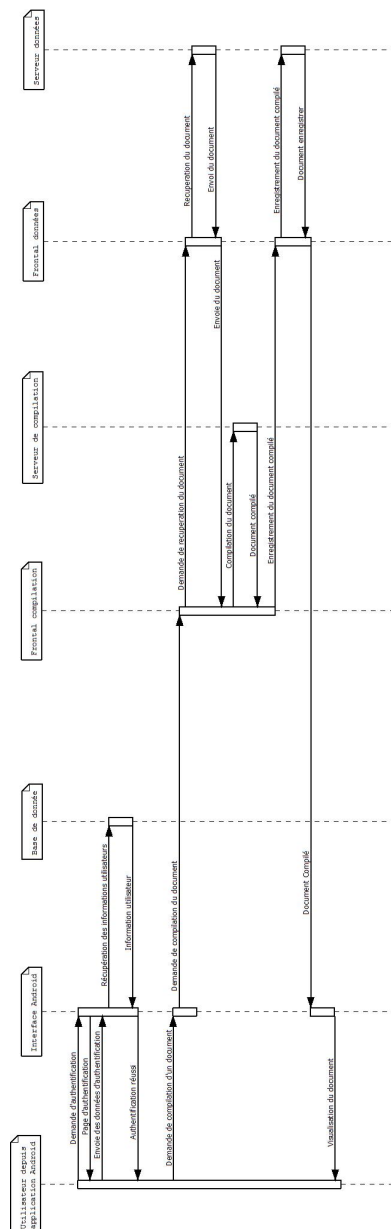


FIGURE 20 – Scénario de compilation de documents

C.0.18 Téléchargement de documents

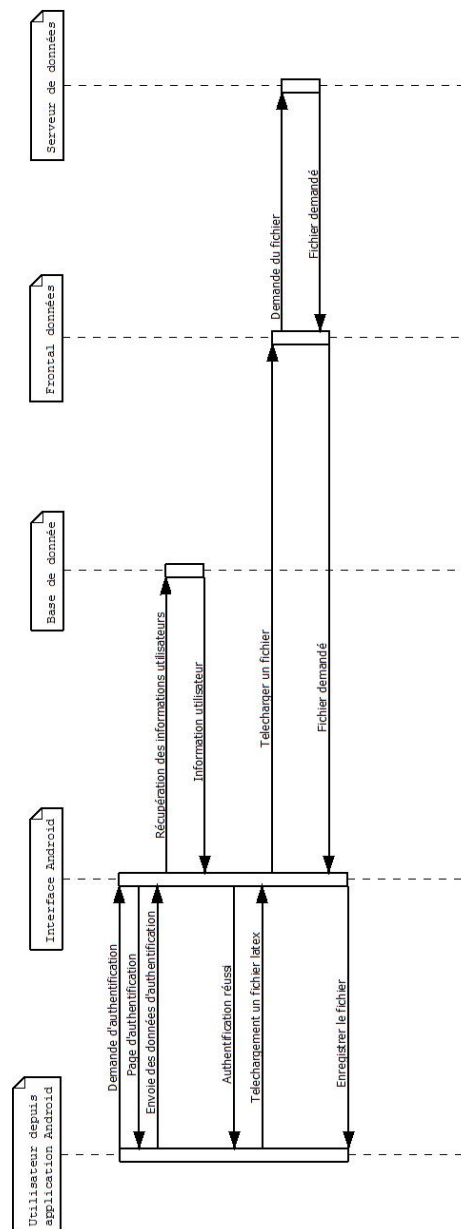


FIGURE 21 – Scénario de téléchargement de documents

C.0.19 Suppression d'un projet

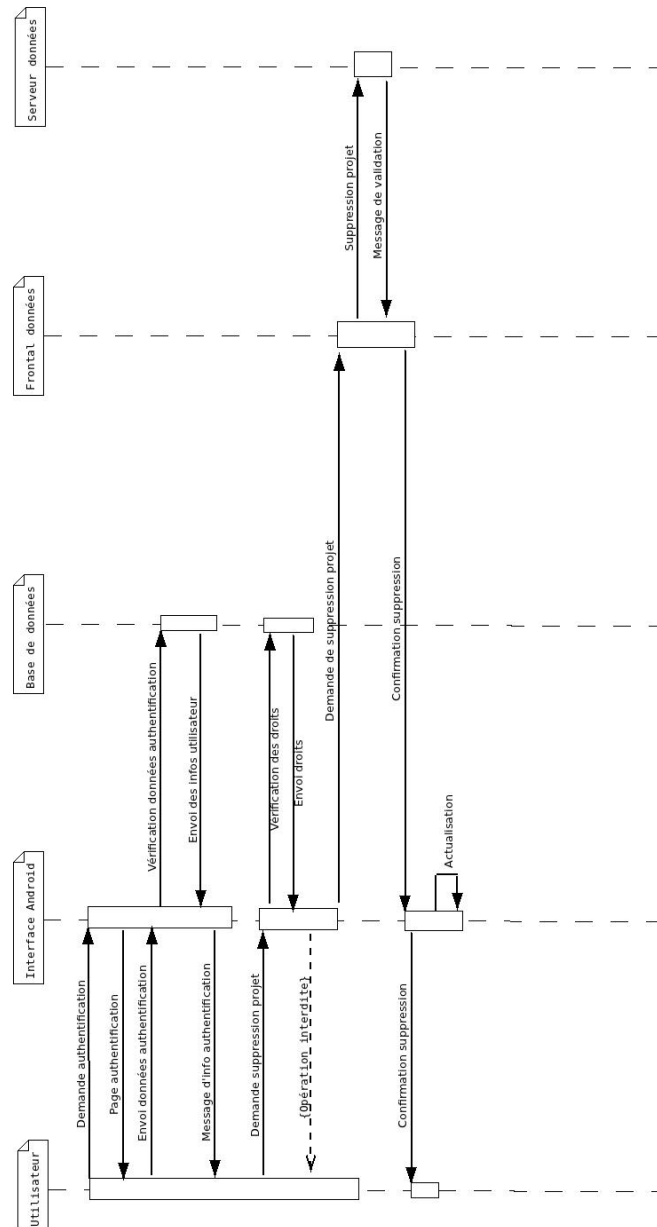


FIGURE 22 – Scénario de suppression d'un projet

C.0.20 Téléchargement d'un projet

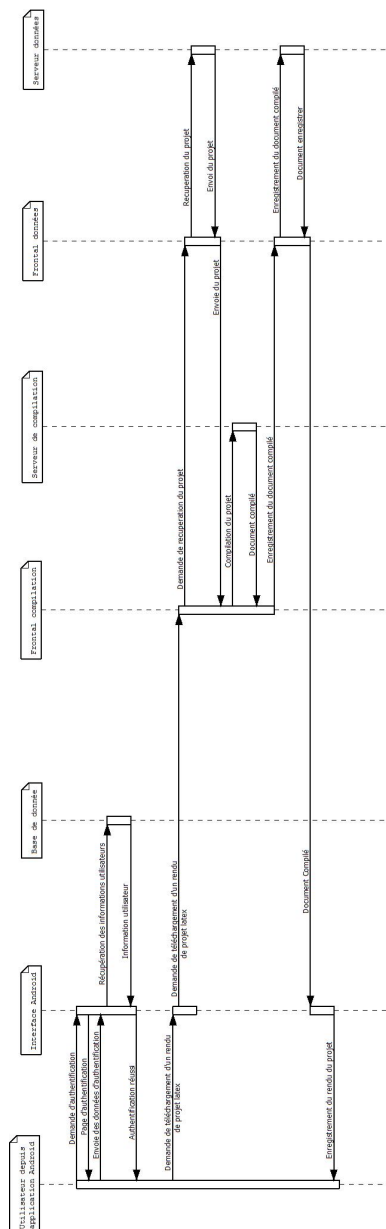


FIGURE 23 – Scénario de téléchargement d'un projet