## Experiencia de usuario

- 2 cuatrimestre. 2019

Trabajo práctico individual a desarrollar sobre la aplicación realizada en equipo. El desarrollo se debe plasmar en el mismo repositorio, pero en un nuevo branch nombrado con el apellido\_nombre\_tema.

Ejemplo: pérez\_juan\_internacionalización

## Internacionalización:

	Se debe disponer en nuestra aplicación los siguientes idiomas			
	☐ Alemán.			
	☐ Inglés.			
	☐ Francés.			
	☐ Portugués.			
	☐ Ruso.			
	☐ Español (por defecto).			
	Se aplicará tanto a encabezados, títulos, opciones de menú, listados,			
	botones o a cualquier texto dentro de la aplicación (excluidos los datos propiamente dichos)			
No aprueba si no se tiene lo siguiente:				
	Se debe cambiar de idioma según la posición de GPS (simular distintas			
	ubicaciones, al menos dos países de cada continente y de América 10.			
	Generar una <u>nueva</u> aplicación que aplique todos estos puntos en un ejemplo simple (*).			

# Temas de interfaces:

	Aplicar los siguientes temas a la aplicación	
	☐ Tema Profesional.	
	☐ Tema Argentina.	
	☐ Tema Naif.	
	☐ Tema Custom (configurable).	
No apru	eba si no se tiene lo siguiente:	
	Cambiar entre temas los siguientes ítems:	
	☐ Formas de botones.	
	Posición de los botones.	
	☐ Tipo de letra y tamaño.	
	☐ Paleta de colores.	
	Imágenes de botones y cabeceras.	
	☐ Imágenes de fondo.	
	☐ Tipos de iconos.	
	☐ Sonidos.	
	Generar una <u>nueva</u> aplicación que aplique todos estos puntos en un e simple (*).	jemplo

### **Documentación y tutoriales:**

Se debe documentar la Api Rest utilizada en la aplicación con ApiDoc. Se
debe tener acceso web a la documentación generada.

□ Se debe documentar la Api Rest utilizada en la aplicación con otro documentador que <u>no sea ApiDoc</u>. Se debe tener acceso web a la documentación.

#### No aprueba si no se tiene lo siguiente:

elementos: imágenes, texto, video y sonido).
pasos a seguir para lograr el objetivo de la pantalla (con todos estos
Para cada sección de la aplicación, se debe hacer un tutorial explicando los

- ☐ Que la documentación incluya botones de test o de simulación de funcionalidad y retorno de datos.
- ☐ Generar una <u>nueva</u> aplicación que aplique todos estos puntos en cada una de las documentaciones y de un tutorial. La nueva aplicación, debe ser simple (\*).