PARCIALITO 11

Desarrollar **individualmente** los temas indicados, respetando las consignas específicas si las hubiera.

Se valorarán la **claridad de las explicaciones**, la **brevedad y precisión** (sin omisión de información), la **aplicación en ejemplos** diferentes a los vistos en clase, y el **uso de recursos visuales** (cuadros, diagramas, mapas conceptuales, etc).

# 

# TEMAS

## CURSADA

### Casos de uso

1. ¿Qué es un caso de uso? ¿Para qué sirve? ¿Qué información debe contener su especificación?

Un caso de uso es una herramienta que se utiliza para describir todas las variantes que puede tener una parte del sistema al interactuar con un usuario ya sea si se interactúa de manera correcta, y todos las posibles variantes por errores que puede llegar a tener por el mal uso de esta parte. Como informacion, necesita conocer al actor y la parte del sistema que se va a probar

### Diagrama de casos de uso

1. Realizar un diagrama de casos de uso en donde se puedan observar las distintas relaciones entre clasificadores. El ejemplo deberá ser distinto a cualquiera de los presentados en clase o en la bibliografía.

Verifica en

Agrega en

Usuario

### Historias de usuario

1. Expresar el ejemplo del punto 2 en forma de historias de usuario. Justificar cada caso en el que la conversión sea inexacta o imposible.

Yo como usuario quiero poder loguearme en mi aplicación, y si no tengo usuario, registrarme para asi guardar informacion de los usuarios que la utilizan

## PROMOCIÓN

### Relación

1. Establezca comparaciones entre los dos paradigmas estudiados (estructurado, y orientado a objetos), identificando similitudes y diferencias. Por ejemplo, entre los conceptos fundamentales de cada paradigma, o entre las herramientas de modelado asociadas a cada uno. Justifique cada comparación.

El paradigma estructurado tiene muchas diferencias con el orientado a objetos, siendo la principal, que el segundo se basa en objetos y el primero no, además las herramientas de uno, difieren bastante con las del otro, aunque busquen cumplir con objetivos similares como ser, la construcción de modelos y el facilitar el entendimiento entre los clientes para con los desarrolladores y lo que quiere del sistema