**Arley Michael Ducau Parte de promoción**

**Relaciones:**

**Parcialito 8:**

**Relación pruebas de aceptación-eficiencia-corrección:**

Básicamente las pruebas de aceptación se construyen para ver si el sistema cumple con estos requisitos, es decir se realizan pruebas funcionales para corroborar que se cumpla con la corrección y de desempeño para cumplir con la eficiencia.

**Relación conversión de bases de datos-instalación:**

Ambos son actividades finales del ciclo de vida estructurado, y por lo tanto una depende de la otra. Una vez se hayan terminado las demás actividades, se buscan pasar todos los datos preexistentes a una base de datos para así se pueda comenzar a utilizar el sistema. Una vez finalizada esta actividad lo único que queda es la instalación en el ambiente de destino y la capacitación de los usuarios para que estos puedan comenzar a usarla

**Relación mantenimiento de la especificacion-mantenibilidad:**

Justamente la relación está en que el grado de dificultad del mantenimiento de la especificación es directamente proporcional al grado de mantenibilidad que tiene el sistema

**Parcialito 9:**

**Relación clasificadores-encapsulamiento:**

Seria optimo que un clasificador tenga sus características encapsuladas para así reducir potenciales errores que podrían ocurrir.

**Relación generalización-herencia-polimorfismo:**

En la relación de generalización el principal pilar del paradigma orientado a objetos que se utiliza es la herencia, ya que por medio de esta, clases hijas reciben las características de las clases padres. Otro de los pilares que utiliza esta relación es el polimorfismo, este se utiliza cuando se tiene el mismo nombre de la operación en la clase padre como en la hija, pero el método que utiliza es distinto.

**Relación clasificadores-relaciones-diagrama de clases:**

En el diagrama de clases se describe la estructura de un sistema mostrando los distintos clasificadores, sus atributos, operaciones y la relaciones entre estos.

**Parcialito 11:**

**Relación historias de usuario-diagramas de casos de uso:**

Las historias de usuario son descripciones de lo que el sistema debe cumplir según el usuario. Estas historias se usan en los casos de uso para modelar el cómo se va a reaccionar dependiendo del comportamiento del usuario y así satisfacer lo que el usuario desea que el sistema haga.

**Relación diagrama de casos de uso-diagramas UML:**

Los diagramas de casos de uso forman parte de los diagramas de comportamiento de UML ya que describen como se comporta el sistema frente a una secuencia de acciones que un actor pueda tomar ya sea si se interactúa de manera correcta y todas las posibles variantes por errores que puede tener por su mal uso.

**Relación diagrama de casos de uso-relaciones:**

En los diagramas de casos de uso se pueden observar distintas relaciones, ya sea tanto, de generalización entre los procesos y actores, como las relaciones de los actores entre ellos y para con los procesos.