**MENU**

1. **Play**
   * 1. 4p
     2. 3p
        1. Turn on bot or no
     3. 2p
        1. Turn on 1 or 2 bot
     4. 1p
        1. Full bot or 2 || 1.
     5. **Bot (làm sau cùng)**
2. **Continue match**
3. **Settings**
   1. **Graphics**
   2. **Sound**
4. **Tutorial**
   1. **Giới thiệu ngắn gọn về trò chơi:**
      1. “Cờ cá ngựa là trò chơi dân gian, nơi người chơi cần đưa tất cả các quân cờ của mình về đích trước đối thủ để giành chiến thắng”

Bên cạnh sẽ là 1 hình ảnh về bàn cờ và có 1 người đã chiến thắng.

* 1. **Mục tiêu trò chơi:**
     1. Giải thích rằng người chơi cần đưa 4 quân ngựa của mình từ điểm xuất phát về đích.
  2. **Quy tắc di chuyển các quân:**
     1. Gồm 1 con xúc xắc để xúc. Chỉ quân nào tung được 6 thì mới được xuất chuồng và +1 lượt.
     2. Nếu xúc xắc ra 1 thì có quyền lựa chọn di chuyển 1 bước hoặc nhảy có đến vị trí a[0] của đối thủ liền kề trước mặt.
  3. **Các tình huống đặc biệt:**
     1. **Bắt quân:** Mô tả nếu quân cờ của người chơi di chuyển đến ô mà đối thủ đang đứng, quân đối thủ sẽ bị “đá” và quay về chuồng và bắt đầu lại từ đầu.
     2. **Khoảng cách các quân:** Nếu phía trước của bản thân có vật cản thì sẽ bị chặn và bỏ qua tất cả bước dư (Sẽ có minigame bên cạnh mô tả quá trình này)
     3. **Về chuồng:** Khi quân cờ di chuyển đến ô cuối cùng (chuồng, a[0]), cần phải tung xúc xắc chính xác số bước còn lại để đưa quân vào đích.
  4. **Số người chơi:**
     1. Quy định số người chơi (2-4 người)
     2. Khi bắt đầu 1 ván đấu thì tất cả sẽ xúc và ai được cao điểm nhất sẽ đi đầu tiên, sau đó sẽ lần lượt theo chiều kim đồng hồ.

1. **Exit**
2. **Settings trong trận**
   1. Graphics
   2. Sound
   3. Resume
   4. Save game & out
   5. Back to main menu