**Cờ cá ngựa múp rụp**

Vì cô yêu cầu tất cả cùng hiểu nên đây sẽ là nơi anh em chia sẻ kiến thức của mình lên nhé, đồng thời cũng là cái sườn để anh em mình dựa vào để làm (nhớ ghi tên phần của mình vào để ai không hiểu thì biết đường hỏi người đó).

(Đức)

1. **Phân tích cấu trúc game:**
   1. Bàn cờ (Board)
   2. Quân cờ (Piece)
   3. Xúc xắc (Dices)
   4. Người chơi (Player)
   5. Logic giữa các lượt chơi: xử lý thứ tự chơi và luật chơi.
   6. Giao diện người chơi (UI): bắt đầu, cài đặt, âm thanh, hướng dẫn chơi (có thể có hoặc không).
   7. Tính năng: xuất hiện ngẫu nhiên ở các ô và có 1 chức năng riêng
2. **Nhiệm vụ (có thể thêm):**
   1. **Bàn cờ (Board)**
      1. Tạo giao diện bàn cờ
      2. Chia bàn cờ thành các ô (cell), trong 4 cell của 4 người chơi thì chia tiếp các cell đường đi
      3. Định nghĩa tọa độ cho từng ô
      4. **Vẽ bàn cờ bằng Java Swing/JavaFX**
   2. **Quân cờ (Piece)**
      1. Định nghĩa thuộc tính: màu sắc, trạng thái (ở chuồng, di chuyển về đích).
      2. Xử lý logic di chuyển quân và animation của chúng.
      3. **Tích hợp bàn cờ vào quân cờ**
   3. **Xúc xắc (Dices)**
      1. Tạo xúc xắc và logic sinh số ngẫu nhiên từ 1-6 (cái này có thể 1 con xúc xắc hoặc 2 con – rcm 2 con để game chơi cho nhanh và có tính đột biến hơn).
      2. Hiển thị kết quả xúc xắc lên giao diện và animation của chúng.
   4. **Logic game và giao diện người chơi (UI & Logic)**
      1. Xử lý lượt chơi : chuyển lượt giữa các người chơi.
      2. Kiểm tra các điều kiện đặc biệt : ra quân, ăn quân, về chuồng (ví dụ xúc ra 2 con 6 cùng lúc mới xuất được 1 con), thắng thua.
      3. Hiển thị thông tin người chơi : Lượt hiện tại, điểm số, kỹ năng (nó khá hay) =)))
   5. **Tính năng (Kỹ năng xuất hiện ngẫu nhiên ở các ô trên bàn cờ) – khá phức tạp**
      1. Màu sắc ở đây là gì ? (có thể góp ý thêm)
         1. Màu đỏ : Hiệu ứng có lợi cho bản thân, mạnh và cần hi sinh 1 cái gì đó để thực hiện
         2. Màu xanh nước biển nhạt : Hiệu ứng có lợi nhưng mà khá yếu
         3. Màu đen : Hiệu ứng bất lợi cho bản thân

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Tên skill** | **Mô tả** | **Màu sắc** |
| **1** | Bành trướng lãnh địa | Hi sinh 1 quân cờ của bản thân và loại bỏ tất cả các quân cờ của đối phương trước mặt trong 15 ô | Màu đỏ |
| **2** |  |  |  |
| **3** |  |  |  |
| **4** |  |  |  |
| **5** |  |  |  |
| **6** |  |  |  |
| **7** |  |  |  |
| **8** |  |  |  |
| **9** |  |  |  |
| **10** |  |  |  |
| **11** |  |  |  |
| **12** |  |  |  |
| **13** |  |  |  |
| **14** |  |  |  |
| **15** |  |  |  |
| **16** |  |  |  |
| **17** |  |  |  |
| **18** |  |  |  |
| **19** |  |  |  |
| **20** |  |  |  |
| **21** |  |  |  |
| **22** |  |  |  |
| **23** |  |  |  |
| **24** |  |  |  |
| **25** |  |  |  |
| **26** |  |  |  |
| **27** |  |  |  |
| **28** |  |  |  |
| **29** |  |  |  |
| **30** |  |  |  |
| **31** |  |  |  |
| **32** |  |  |  |
| **33** |  |  |  |
| **34** |  |  |  |
| **35** |  |  |  |
| **36** |  |  |  |
| **37** |  |  |  |
| **38** |  |  |  |
| **39** |  |  |  |
| **40** |  |  |  |

1. **Các sơ đồ cần xây dựng**
   1. **Sơ đồ lớp**

**A black screen with white text

Description automatically generated**

* 1. **Sơ đồ trình tự**

Chưa có ý tưởng huhu

A diagram of a process

Description automatically generated