



Materia:

DISEÑO ELECTRÓNICO BASADO EN SISTEMAS EMBEBIDOS

Alumno:

Posadas Pérez Isaac Sayeg Paniagua Rico Juan Julian García Azzúa Jorge Roberto

Grado y grupo:

8°G

Profesor:

Garcia Ruiz Alejandro Humberto

Unidad 3 - Práctica 5:

Genético





Objetivo de la práctica

Implementar un **Algoritmo Genético**, técnica inspirada en la evolución biológica, para resolver problemas de optimización. A través de selección, cruce (reproducción) y mutación, este algoritmo permite encontrar soluciones eficientes en espacios de búsqueda complejos.

Descripción del funcionamiento del programa

```
from os import error
from optimization manager import OptimizationManager
import copy
from params import Param
from typing import List, Tuple
import random as rd
from results manager import ResultManager, ResultsManager
class Genetico:
  def __init__(self,tam_poblacion,optimizer inicial:OptimizationManager):
       self.tam poblacion = tam poblacion
       self.opt inicial = optimizer inicial
   def generar poblacion(self):
       poblacion = [self.opt_inicial.generar_optimizer vecino(rd.random())
for _ in range(self.tam poblacion)]
      return poblacion
  def calc fitness poblacion(self,poblacion:List[OptimizationManager]):
      mejores = []
      for p in poblacion:
          mejores.append((p,p.funcion objetivo()))
      return mejores
  def
seleccion(self,num padres:int,lista_fitness:List[Tuple[OptimizationManager,
float]]):
       if num padres > self.tam poblacion:
          raise ValueError("El numero de seleccion de padres no puede ser
mayor a la poblacion")
      else:
          mejores = sorted(lista fitness, key=lambda x: x[1],
reverse=True) [:num padres]
          return mejores
cruza(self,padres:List[Tuple[OptimizationManager,float]],prob cruza:float):
       descendientes = []
       optimizer padres = [p[0] for p in padres]
       while len(descendientes) < self.tam poblacion:</pre>
           padre1, padre2 = rd.sample(optimizer padres, 2)
```





```
if rd.random() < prob cruza:</pre>
               hijo1 = padre1.cruzar(padre2)
               hijo2 = padre2.cruzar(padre1)
               descendientes.append(hijo1)
               if len(descendientes) < self.tam poblacion:</pre>
                    descendientes.append(hijo2)
           else:
               descendientes.append(copy.deepcopy(padrel))
               if len(descendientes) < self.tam poblacion:</pre>
                    descendientes.append(copy.deepcopy(padre2))
       return descendientes
   def
mutar poblacion(self,poblacion:List[OptimizationManager],prob muta:float,po
tencia muta:float):
       poblacion mutada = []
       for p in poblacion:
           if rd.random() < prob muta:</pre>
poblacion_mutada.append(p.generar_optimizer_vecino(potencia_muta))
           else:
               poblacion mutada.append(p)
       return poblacion_mutada
   def
run(self, num generaciones, prob cruza, prob muta, potencia muta, num padres):
       poblacion = self.generar poblacion()
       mejor global = None
       fitness mejor global = float('-inf')
       resultados = ResultsManager([])
       for generacion in range (num generaciones):
           lista fitness = self.calc fitness poblacion(poblacion)
           mejor actual = max(lista fitness, key=lambda x: x[1])
           if mejor actual[1] > fitness mejor global:
               mejor global = mejor actual[0]
               fitness_mejor_global = mejor_actual[1]
           padres =
self.seleccion(num_padres=num_padres,lista_fitness=lista_fitness)
           descendientes = self.cruza(padres=padres,prob cruza=prob cruza)
           poblacion =
self.mutar_poblacion(descendientes,prob_muta,potencia_muta)
           #print(f"Generación {generacion}: Mejor fitness =
{mejor_actual[1]}")
ResultManager(va=mejor actual[1], vo=fitness mejor global, iteracion=generaci
on, modelo="Genetico")
           resultados.guardar dato(r)
       return mejor global, resultados
```





El programa define una clase Genetico, que implementa un optimizador basado en evolución. A partir de una población inicial de soluciones, se simula la reproducción y evolución durante un número definido de generaciones, seleccionando las mejores soluciones en cada ciclo.

Componentes clave

- tam_poblacion: Número de soluciones (individuos) por generación.
- **opt_inicial**: Instancia base del optimizador, que se usará como punto de partida para crear variaciones iniciales.

Métodos principales

generar_poblacion()

Crea la población inicial generando soluciones vecinas aleatorias del optimizador base.

• calc_fitness_poblacion(poblacion)

Evalúa cada individuo de la población utilizando la función objetivo. Retorna una lista de tuplas (solución, fitness).

seleccion(num_padres, lista_fitness)

Selecciona los individuos con mejor fitness para ser padres en el cruce. Se asegura de que no se seleccionen más padres que la población disponible.

cruza(padres, prob_cruza)

Realiza cruces entre pares de padres seleccionados con una cierta probabilidad. Genera descendientes combinando características de los padres. Si no se realiza cruce, los padres se copian tal cual.

mutar_poblacion(poblacion, prob_muta, potencia_muta)
 Aplica mutaciones a los descendientes con una probabilidad determinada.
 Las mutaciones consisten en generar soluciones vecinas, modificando ligeramente los individuos.





run(num_generaciones, prob_cruza, prob_muta, potencia_muta, num_padres)

Ejecuta el ciclo completo de evolución genética durante num_generaciones. En cada generación:

- 1. Se evalúa la población.
- 2. Se seleccionan los padres.
- 3. Se cruzan para formar nuevos individuos.
- 4. Se mutan los descendientes.
- 5. Se guarda el mejor resultado de la generación.

¿Para qué sirve este algoritmo?

El algoritmo genético es útil en:

- Optimización global de funciones complejas con múltiples variables y restricciones.
- **Diseño de sistemas inteligentes**, redes, rutas y configuraciones.
- Sistemas embebidos que requieren soluciones eficientes sin sobrecargar recursos.
- Ajuste automático de parámetros en modelos de aprendizaje automático o simulaciones.

Ejemplo de ejecución (corrida final)

Durante la ejecución del algoritmo, el historial de mejoras por generación podría mostrar resultados como:

Generación 0: Mejor fitness = 0.475





Generación 1: Mejor fitness = 0.489

Generación 3: Mejor fitness = 0.514

Generación 6: Mejor fitness = 0.535

Generación 10: Mejor fitness = 0.551

. . .

Al finalizar:

Resultado del método run()

mejor_global: <instancia de OptimizationManager con mejor solución>

resultados: <ResultsManager con datos por generación>

Requisitos previos

Para que este script funcione correctamente, requiere los anteriores codigos ya utilizados los cuales son:

- OptimizationManager: Define individuos y proporciona métodos como funcion_objetivo() y cruzar().
- Param: Clase para gestionar los parámetros del individuo.
- ResultManager y ResultsManager: Administran los resultados registrados por generación.

Genetico Main





```
from params import Param
from optimization manager import OptimizationManager
from genetico import Genetico # Cambiado a importar Genetico
import polars as pl
import matplotlib.pyplot as plt
def main():
   # Creación de parámetros (igual que antes)
   param1 = Param(name="Temperatura", min=0, max=40, v actual=30,
weight=0.4, costo cambio=12, optim mode="min")
  param2 = Param(name="Humedad", min=0, max=100, v actual=30, weight=0.4,
costo_cambio=12, optim_mode="min")
  param3 = Param(name="Presion", min=900, max=1100, v_actual=1000,
weight=0.2, costo cambio=5, optim mode="max")
   lista params = [param1, param2, param3]
  opt = OptimizationManager(lista params)
   # Configuración del Algoritmo Genético
   ga = Genetico(
      tam poblacion=50, # Tamaño de la población
       optimizer inicial=opt # Solución inicial
   # Ejecución del algoritmo genético
  best solution, resultados = ga.run(
      num generaciones=100, # Número de generaciones
      prob cruza=0.8, # Probabilidad de cruce
      prob muta=0.2, # Probabilidad de mutación
      potencia muta=0.1, # Intensidad de la mutación
      num padres=15 # Número de padres para selección
  print("\n---- Mejor solución encontrada ----")
  best solution.show params()
  print(f"Valor objetivo: {best solution.funcion objetivo()}")
   # Conversión de resultados a DataFrame
   data = []
   for r in resultados.resultados:
      data.append({
           "valor actual": r.va,
           "valor optimo": r.vo,
           "iteracion": r.iteracion,
           "modelo": r.modelo
       })
  df = pl.DataFrame(data)
   # Exportación a CSV
   df.write_csv("ga_results.csv")
   # Visualización de resultados
   plt.figure(figsize=(10, 6))
  plt.plot(df["iteracion"], df["valor actual"], 'b-', label='Mejor
actual')
  plt.plot(df["iteracion"], df["valor optimo"], 'r-', label='Mejor
global')
  plt.xlabel("Generación")
```





```
plt.ylabel("Valor de Fitness")
  plt.title("Progreso del Algoritmo Genético")
  plt.legend()
  plt.grid(True)
  plt.savefig("ga_progress.png")
  plt.show()

if __name__ == "__main__":
  main()
```

1. Estructura General

El archivo Main_Genetico.py implementa una solución completa de optimización mediante **algoritmos genéticos**, diseñado para:

- Configurar parámetros de optimización.
- Ejecutar el **algoritmo genético**.
- Visualizar y almacenar resultados.
- Proporcionar retroalimentación del proceso.

2. Componentes Principales

2.1 Importaciones

from params import Param

from optimization_manager import OptimizationManager

from genetico import Genetico

import polars as pl

import matplotlib.pyplot as plt

- Param: Define parámetros individuales con sus restricciones.
- OptimizationManager: Gestiona la función objetivo y soluciones.
- Genetico: Implementación del algoritmo genético.





- Polars: Manejo eficiente de datos de resultados.
- Matplotlib: Visualización gráfica del progreso.

2.2 Configuración de Parámetros

Cada parámetro incluye:

- Rangos operativos (min/max).
- Valor inicial (v_actual).
- Peso en la función objetivo.
- Costo de modificación (costo_cambio).
- Dirección de optimización (min para minimizar, max para maximizar).

2.3 Inicialización del Optimizador

```
lista_params = [param1, param2, param3]
opt = OptimizationManager(lista_params)
```





El gestor de optimización agrupa los parámetros y prepara:

- Cálculo de la función objetivo.
- Generación de soluciones vecinas.
- Gestión de restricciones.

3. Configuración del Algoritmo Genético

```
ga = Genetico(
tam_poblacion=50, # Tamaño de cada generación
optimizer_inicial=opt # Punto de partida
)
```

3.1 Ejecución del Algoritmo

```
best_solution, resultados = ga.run(

num_generaciones=100, # Ciclos evolutivos

prob_cruza=0.8, # Probabilidad de reproducción

prob_muta=0.2, # Probabilidad de mutación

potencia_muta=0.1, # Intensidad de las mutaciones

num_padres=15 # Individuos seleccionados

)
```





El proceso interno sigue estos pasos:

- Selección: Elitismo de los mejores individuos.
- **Cruce**: Recombinación de soluciones prometedoras.
- Mutación: Introducción de diversidad genética.
- Reemplazo: Generación de nueva población.

4. Manejo de Resultados

4.1 Visualización por Consola

```
print("\n----- Mejor solución encontrada -----")
best_solution.show_params()
print(f"Valor objetivo: {best_solution.funcion_objetivo()}")
```

Se muestran:

- Configuración óptima de parámetros.
- Valor alcanzado de la función objetivo.

4.2 Procesamiento de Datos

```
data = [{
    "valor_actual": r.va,  # Mejor fitness de la generación
    "valor_optimo": r.vo,  # Mejor histórico
    "iteracion": r.iteracion,  # Número de generación
    "modelo": r.modelo  # "Genetico"
} for r in resultados.resultados]
```





df = pl.DataFrame(data)

Estructura del DataFrame:

- Valor actual (valor_actual).
- Mejor valor histórico (valor_optimo).
- Número de iteración (iteracion).
- Modelo utilizado (Genetico).

4.3 Exportación y Visualización

```
df.write_csv("ga_results.csv") # Datos completos en CSV

plt.figure(figsize=(10, 6))

plt.plot(df["iteracion"], df["valor_actual"], 'b-', label='Mejor actual')

plt.plot(df["iteracion"], df["valor_optimo"], 'r-', label='Mejor global')

plt.xlabel("Generación")

plt.ylabel("Valor de Fitness")

plt.title("Progreso del Algoritmo Genético")

plt.legend()

plt.grid(True)

plt.savefig("ga_progress.png") # Gráfico de convergencia

plt.show()
```





Genera un gráfico de convergencia, mostrando:

- Evolución del fitness en cada generación.
- Comparación entre el mejor valor global y el mejor de cada iteración.

5. Parámetros Recomendados

Parámetro	Valores Típicos	Descripción
tam_poblaci on	30-100	Balance entre diversidad y costo computacional.
num_generac iones	50-200	Depende de la complejidad del problema.
prob_cruza	0.7-0.95	Controla la recombinación genética.
prob_muta	0.01-0.2	Evita convergencia prematura.
potencia_mu ta	0.05-0.3	Magnitud de los cambios aleatorios.
num_padres	20-50% población	Número de elites seleccionadas.

6. Flujo de Ejecución

Inicialización de parámetros y población

- 1. Se configuran los parámetros del problema.
- 2. Se inicializa una población inicial con soluciones aleatorias.

Loop generacional

1. Evaluación del fitness inicial.





- 2. Selección de individuos prometedores.
- 3. Operadores genéticos (cruce y mutación).
- 4. Evaluación de la nueva población.
- 5. Registro de resultados en cada iteración.

Post-procesamiento

- 1. Análisis de convergencia.
- 2. Exportación de datos en formato CSV.
- 3. Visualización gráfica del progreso.

7. Archivos Generados

Archivo	Format o	Contenido
ga_results. csv	CSV	Datos numéricos completos de la ejecución.
ga_progress .png	PNG	Gráfico de convergencia del algoritmo.





Corrida del programa

----- Mejor solución encontrada -----Parametro: Temperatura Min: 0 Max: 40 Valor Actual: 0 Peso: 0.4 Costo de Cambio: 12 Modo de Optimización: min Parametro: Humedad Min: 0 Max: 100 Valor Actual: 0 Peso: 0.4 Costo de Cambio: 12 Modo de Optimización: min Parametro: Presion Min: 900 Max: 1100 Valor Actual: 1100 Peso: 0.2 Costo de Cambio: 5 Modo de Optimización: max Valor objetivo: 1.0





