

UNIVERSIDADE ESTADUAL DO PIAUÍ – UESPI CURSO DE BACHARELADO EM COMPUTAÇÃO

DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO III PROFESSOR: EYDER RIOS

1ª Avaliação

Selecione <u>um dos projetos</u> abaixo e desenvolva um site utilizando HTML5 e CCS3:

P1. CONFERÊNCIA CIENTÍFICA

Crie um site estático de divulgação de um evento ou conferência científica. Descreva o propósito da conferência ou a categoria de pessoas que podem se beneficiar desta conferência. Apresente diferentes links para as palestras, informando local e programação na parte superior da seção de cabeçalho. Adicione uma introdução e imagens do palestrante, detalhes do local e o objetivo principal da conferência em sua página da web. Divida a página em seções, adicione cabeçalho e rodapé mostrando o menu. Use a cor de fundo adequada que pode combinar bem entre si para várias seções. Escolha um estilo de fonte descendente e uma cor de fonte que corresponda ao tema da sua página da web. Os interessado podem clicar em um botão de inscrição e cadastrar-se via um formulário. Descreva o propósito da conferência ou a categoria de pessoas que podem se beneficiar desta conferência.

P2. LOJA DE MÚSICA

Desenvolva uma página estática para uma loja de música. Adicione uma imagem de plano de fundo adequada descrevendo a finalidade ou o que é a página. Na seção de cabeçalho, adicione menus diferentes. Adicione botões, links, imagens e alguma descrição sobre a coleção de músicas disponíveis. Na parte inferior, mencione os links para compras, loja, carreira ou detalhes de contato. Você também pode adicionar outros recursos em suas páginas da web, como uma opção de avaliação, cartões-presente ou assinatura. Torne-o uma janela de visualização de configuração responsiva ou usando consultas de mídia e grade.

P3. RESTAURANTE

Desenvolva uma página estática para um restaurante. Você deverá alinhar os diferentes alimentos e bebidas usando uma grade de layout CSS. Você adicionará preços, imagens e precisará dar uma aparência bonita, usando a combinação adequada de cores, estilo de fonte e imagens. Você pode adicionar galeria de fotos para diferentes itens alimentares, você também pode adicionar imagens deslizantes (carrossel) para uma melhor aparência. Adicione links para redirecionamento para páginas internas. Torne-o responsivo definindo uma janela de visualização, usando consultas de mídia e grade. Você pode obter ajuda no link abaixo.

REQUISITOS E FUNCIONALIDADES:

Sua página deverá atender aos seguintes requisitos e funcionalidades mínimos:

- 1. Seu site poderá ter uma ou mais páginas estáticas que devem utilizar HTML e CSS.
- 2. A página principal deverá possuir, pelo menos, cabeçalho, rodapé e conteúdo.
- 3. A página deverá ter uma boa aparência e uma combinação de cores agradável.
- 4. O site deverá ser responsivo, apresentando diferentes layouts para dispositivos *desktop* (computadores) e *mobile* (celulares).

COMPOSICÃO DA EQUIPE:

- 1. A implementação poderá ser realizada em equipes de ATÉ 2 (dois) membros.
- 2. Os autores de cada implementação poderão ser questionados sobre o código implementado, com o objetivo de comprovar a participação de cada membro na execução do projeto.

INSTRUÇÕES PARA REMESSA DO PROJETO:

- 1. Ao finalizar o projeto, remeter o *link* do repositório GitHub para o e-mail: eyder@phb.uespi.br com o seguinte assunto: "PROG3 AVAL1", juntamente com os nomes dos membros da equipe no corpo do e-mail;
- 2. Todos os arquivos necessários para funcionamento do site deverão estar disponíveis no repositório ou serem acessíveis pela Internet.
- 3. Prazo de entrega: 17/01/2023.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO:

• Cada requisito/funcionalidade será avaliado individualmente e receberá uma das seguintes notas:

Nota	Grau de atendimento ao requisito/funcionalidade
0	Não atende
1 a 4	Atende parcialmente
5	Atende completamente

• A nota final será determinada pela média ponderada das notas de cada requisito/funcionalidade.