

Ricardo Cortés Ferrera
Ejercicios finales capítulo 2 HTML

1 El formato de imagen que más se suele utilizar para insertar imágenes con transparencias en las páginas web es:

c. PNG

2 Complete el siguiente párrafo.

En HTML, para especificar la ruta en la que se encuentre el archivo de imagen a insertar se utiliza el atributo src. Gracias al atributo title se puede incluir un texto explicativo que será visible cuando el cursor se posicione sobre la imagen. El atributo alt se utiliza para que el navegador muestre su contenido en el caso de que, por alguna razón, no pueda cargar la imagen.

3 ¿Qué es un mapa interactivo de imagen?

Son las coordenadas en las cuales puedes interactuar con la imagen haciendo click para que te lleve por ejemplo un enlace de otra página.

4 ¿Cuáles de los siguientes valores no corresponde a un valor posible del atributo shape (el cual se utiliza en las etiquetas área de los mapas de imágenes)?

d. Las opciones b y c son correctas.

5 Complete el siguiente párrafo relacionado con los mapas de imágenes interactivos web.

La imagen que contendrá las áreas de clic se definirá, fuera de la directiva <map>, con la correspondiente etiqueta . Para indicar que la imagen contendrá las zonas de clic definidas en la directiva <map>, se añadirá en la directiva de dicha imagen el atributo usemap, cuyo valor corresponderá al del atributo name del mapa de imágenes precedido por el símbolo “#”

6 Enumera las características más importantes que cree que tienen los recursos multimedia en el ámbito de su utilización en las páginas web.

Tamaño del archivo, compresión y calidad.

7 Indique la veracidad o falsedad:

a. El formato WAV presenta una calidad de audio media-baja. – Verdadero

b. Los archivos en formato MP3 presentan un grado de compresión relativamente bajo. – Falso

c. El Formato OGG Vorbis es libre y de código abierto. – Verdadero

8 ¿Qué es un codec?

Un software que comprime y descomprime los archivos multimedia tanto como de audio tanto como de vídeo.

9 De los siguientes formatos de vídeo, señale aquel que corresponda a un formato contenedor:

a. MP4

10 Complete el siguiente párrafo.

Para solucionar el problema de incompatibilidades de los diferentes formatos de audio en HTML5, existe una directiva, que puede insertarse dentro de la etiqueta `<audio>`, en la que es posible definir archivos de audio pertenecientes a otros formatos. Esta es la directiva `<audio>` y se insertará una etiqueta de este tipo por cada formato de audio que se desee incluir.

11 ¿A qué tipo de MIME corresponde el formato de audio OGG Vorbis?

b. audio/ogg-vorbis

12 ¿Para qué sirve el atributo poster de la etiqueta `<video>`?

Para establecer la portada de previsualización de vídeo.

13 Complete la siguiente frase.

Además de las nuevas directivas `<audio>` y `<video>`, existen otras etiquetas que permiten la inclusión de elementos de audio y vídeo (y de otros objetos `<embed>`). Estas son: `<embed>` y `<object>`.

14 Indique la veracidad o falsedad de las siguientes afirmaciones.

a. Una particularidad de la etiqueta `<embed>` es que admite ciertos atributos específicos de los diferentes plugins. - Verdadero

b. La etiqueta `<object>` fue creada originalmente para ser la opción recomendada para insertar objetos multimedia tales como imágenes, vídeos, programas, etc. – Falso

c. Las etiquetas `<object>` y `<embed>` son nuevas en HTML5 – Verdadero

15 ¿Qué es un applet?

Un applet es un pequeño programa que se ejecuta dentro del navegador web para enseñar el contenido interactivo.