



Smash Ginebró

Gerard Lorig
Sergi Giribet
Arnau Clavijos

index

- 1 Iniciació al joc
- 2 Mecàniques
- 3 Estats
- 4 Interfícies
- 5 Progrés
- 6 Personatges



Introducció



Nom:

- Smash Ginebró

Gènere:

- Combat en 2D, personatges inspirats en professors
- Joc de lluita / Plataforma

Públic objectiu:

- Alumnat que vol divertir-se amb baralles entre professors

Estil visual:

- Píxelart

Plataforma:

- PC

Història del joc



En un institut especialitzat en informàtica, la rutina quotidiana de professors es veu interrompuda per un misteriós anunci electrònic que els desafia a una competició inusual.....

A mesura que els professors avancen en les batalles, una figura misteriosa sense nom i desconeguda observa des de les ombres...

Aquest personatge és el darrer desafiament que els professors hauran de superar per revelar la veritable identitat del misteriós creador d'aquesta competició inusual.



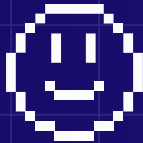
Mecàniques del joc

Càmera: Vista lateral 2D

Controls: Controls estàndard de jocs de lluita en 2D

Puntuació: Els jugadors acumulen punts mitjançant les victòries en combat i l'execució d'objectius específics.

Desar i carregar: El joc ofereix la possibilitat de desar el progrés actual i carregar partides anteriors





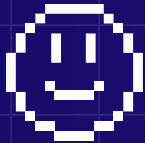
Mecàniques del joc

Jugabilitat: La jugabilitat es basa en combats dinàmics i intensos.

Nivells: Els nivells estan basats en diferents zones de l'institut.

Intensitat: La intensitat dels combats augmenta a mesura que el jugador avança en el joc

Progrés: Els jugadors milloren les seves habilitats i desbloquegen nous personatges



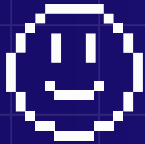


Mecàniques del joc

Planificació: La planificació estratègica és clau per a la victòria.

Interacció amb l'entorn:

L'entorn és dinàmic i es pot utilitzar a favor o en contra.





Estats del joc



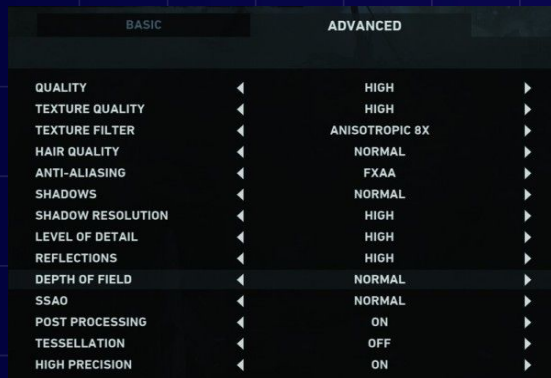
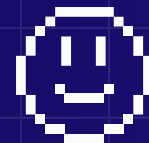
Interfícies



Inici

Descripció:

Pantalla en iniciar el joc on se't dona la possibilitat d'escollir que fer, jugar, configurar el joc o sortir.

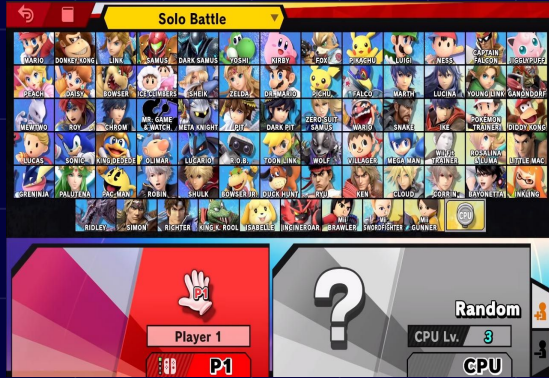
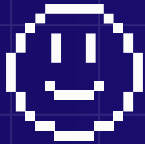


Configuració

Descripció:

Pantalla per a la configuració del joc

Interfícies



Selector de
personatge

Descripció:

Pantalla de selecció de personatge



Selector de mapa

Descripció:

Pantalla de selecció de mapa

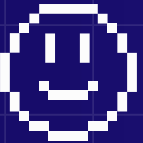
Interfícies



Configuració regles
toireig

Descripció:

Pantalla de selecció de les regles en un torneig



Selecció de
dificultat

Descripció:

Pantalla de selecció de la dificultat

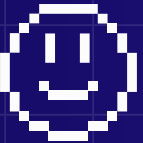
Interfícies



Jugar

Descripció:

Pantalla de selecció de la partida a jugar



Partida

Descripció:

Pantalla de joc

Progrés del joc



1

Inici al joc

2

Selec. Personatge

3

Selec. Mapa

4

Regles Torneig

5

Nous Personatges

6

Final Del Joc

Personatges



Imanol Valle

Habilitat Principal:

- Elegància

Habilitat Secundària:

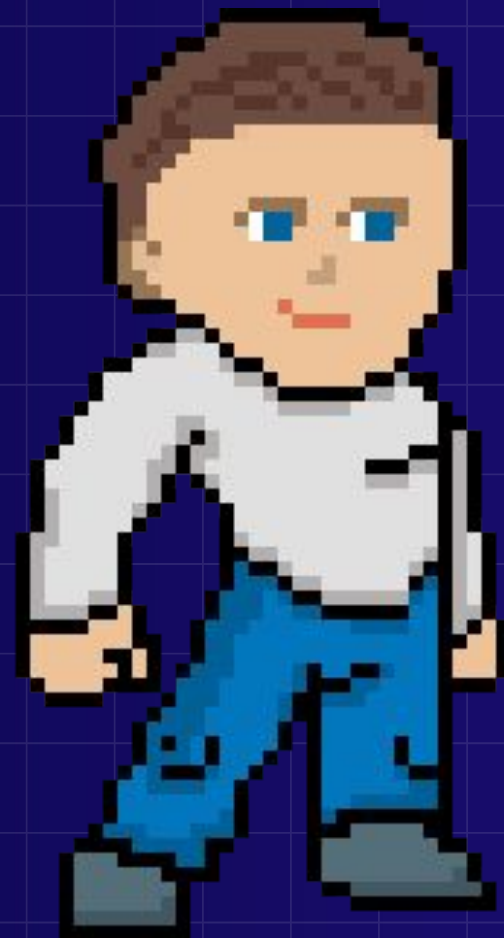
- Correcamins

Ultimate:

- Level Design

Arma:

- Diploma



Vladi Bellavista

Habilitat Principal:

- Colleja

Habilitat Secundària:

- Insult

Ultimate:

- Cafè

Arma:

- Punys



Sofia Torrado

Habilitat Principal:

- MacBook

Habilitat Secundària:

- Punxes

Ultimate:

- Pinzellar

Arma:

- Pinzell gegant



Joan Pardo

Habilitat Principal:

- Pull

Habilitat Secundària:

- Pizarrazo

Ultimate:

- Transformació

Arma:

- Mà oberta



Ivan Nieto

Habilitat Principal:

- Abraçada

Habilitat Secundària:

- Cabreig

Ultimate:

- Base de dades

Arma:

- Thinkpad



Rubèn Martínez

Habilitat Principal:

- Donete

Habilitat Secundària:

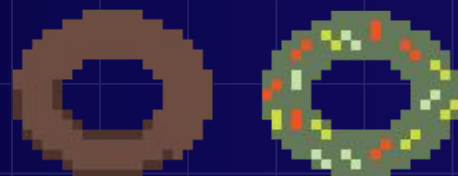
- Donete caducat

Ultimate:

- Pluja de donetes

Arma:

- Donetes



Salvador Quadrades

Habilitat Principal:

- Anchored

Habilitat Secundària:

- Begudes COD

Ultimate:

- Multiply

Arma:

- Raygun



???

Habilitat Principal:

- Change

Habilitat Secundària:

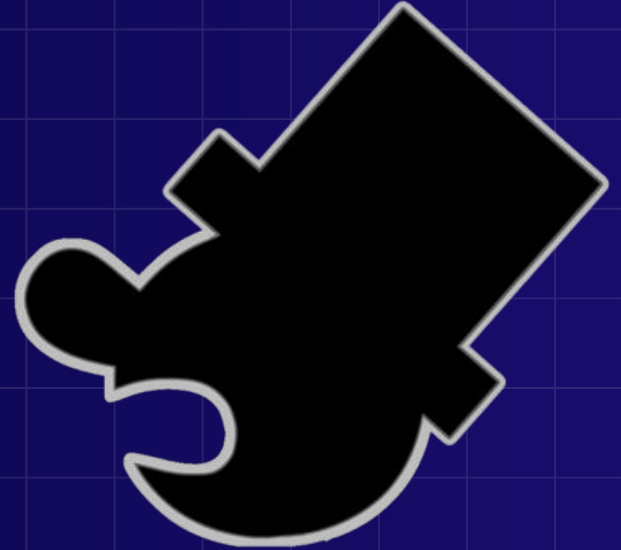
- - Buff

Ultimate:

- - Impressora

Arma:

- - Multiarma





Gràcies per la vostra atenció

:)



