Clicker game – Pyro Clicker

# Téma/příběh hry

Vítejte ve hře, která vás zavede do roku 2100, kdy se na planetě rozpoutala nukleární zima a zničila celou civilizaci, jakou jsme dosud znali. Vaším úkolem je pomoci přeživších lidech přežít kruté zimy tím, že budete sbírat suroviny a zesilovat magický oheň, který nás udržuje na životě. Postupem času budete schopni dostatečně zvýšit průměrnou teplotu země, aby se podařilo zastavit nukleární zimu a zachránit tak lidskou rasu před vyhynutím.

Vaše úsilí se vyplatí a lidstvo se pomalu začíná opět rozvíjet. S pomocí vašeho magického ohně se vrací kapitalismus a industrializace, které zajišťují prosperitu a blahobyt. Suroviny se mění na měnu a váš magický plamen slouží k výrobě energie pro ostatní.

Díky vaší pomoci se podařilo zachránit nespočet životů a vrátit zničenou civilizaci zpět do moderního věku. Avšak, před vámi stojí otázka: je to skutečně konec? Můžete se rozhodnout ukončit hru a nechat magický oheň na pokoji nebo pokračovat v jeho využívání k získání téměř nekonečného bohatství.

Pokud se rozhodnete pokračovat dál, začnete obětovat ohni veškeré možné suroviny - uhlí, zemní plyn, ropu, atd za cenu neporovnatelného bohatství. Tímto způsobem se však postupně zvyšuje světová teplota, ledovce tají, řeky vysychají a bouřky zesilují.

Všechny země světa se snaží zastavit vás před zvyšováním teplot, ale je to již pozdě. Následky jsou devastující. Hladomor se stává běžným, země válčí o poslední suroviny a nejhorší přichází v podobě dalšího použití nukleárních zbraní, což vede k řetězové reakci.

Planeta se znovu ocitá v nukleární zimě a celá civilizace se znovu hroutí. Vaše rozhodnutí nakonec vedlo k tragédii, která se nyní projevuje v plné síle.

Měli jste však možnost rozhodnout se jinak.

# 3 fáze - 3 tematické zbarvení stránek:

1. Zima – černé pozadí a bílé ohraničení, sněžení, černo bílý filter – textury, oheň (pak dodělám)
2. Moderní civilizace – sbíraní surovin se promění na sbíraní peněz, změna barev pozadí – na bílou (znázornění toho že jste se dostali z temných dob),
3. Konec - barvy pozadí a věcí se začnou červenat (znázornění zvýšení teplot po světě)

Zdroj oheň: <https://github.com/zufallsgenerator/firesimulation>

Zdroj sníh: https://www.kirupa.com/html5/the\_falling\_snow\_effect.htm