

**COTS**  
**PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**



**Disusun Oleh :**

**Andika Rifki Pratama / 2311104011**

**SE-07-01**

**Asisten Praktikum :**

**Nita Fitrotul Mar'ah**

**Aflah Rizkyadhafin Nurfikri**

**Dosen Pengampu :**

**Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING**

**FAKULTAS INFORMATIKA**

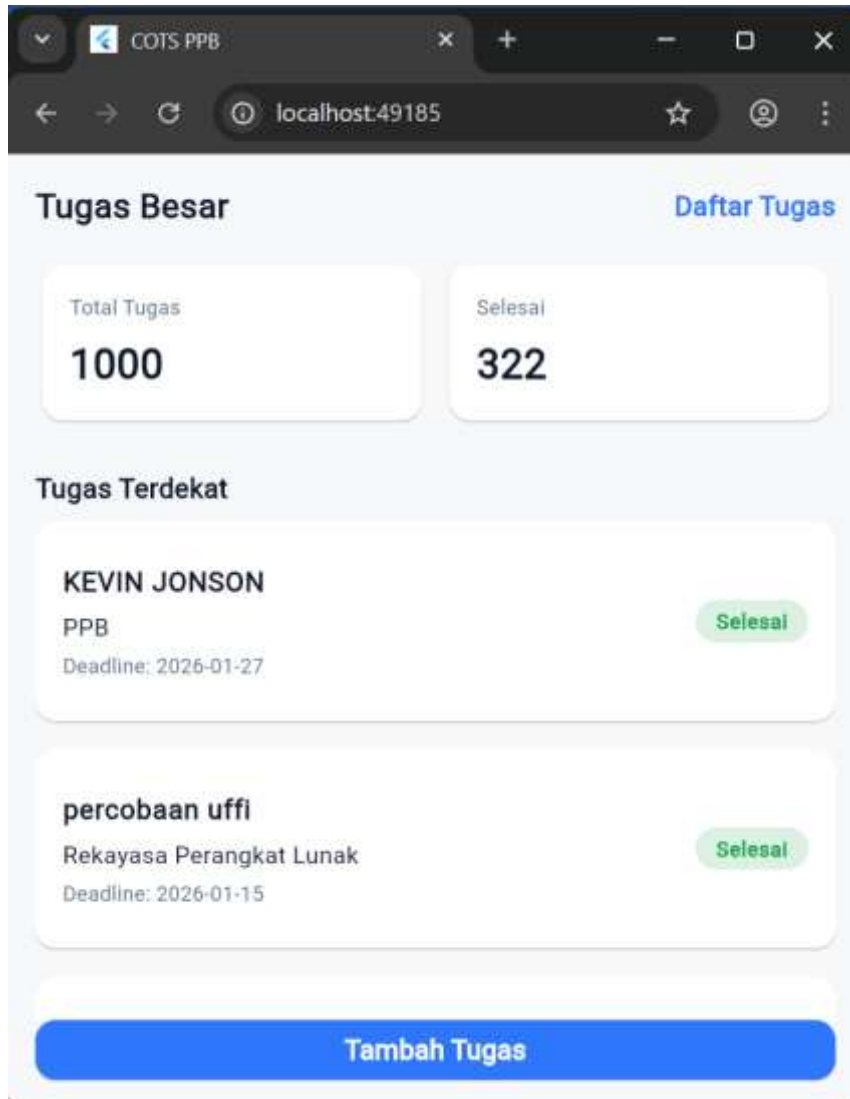
**TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

**2025**

## TUGAS PENDAHULUAN / TUGAS UNGUIDED

### A. JAWABAN

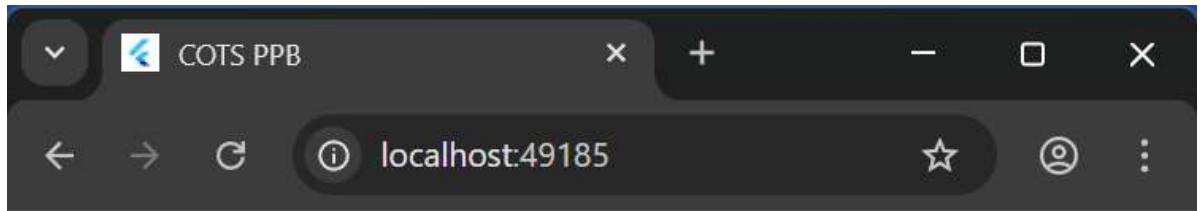
#### Home Page



#### DAFTAR TUGAS



## DETAIL TUGAS



## Detail Tugas

[Edit](#)

Judul Tugas

**KEVIN JONSON**

Mata Kuliah

PPB

Deadline

27-01-2026

Status

**Selesai**



**Tugas sudah selesai**

Centang jika tugas sudah final.

**Catatan**

BUSETTT

## TAMBAH TUGAS

COTS PPB

localhost:49185

←

Tambah Tugas

Judul Tugas

AAAAAAa

Mata Kuliah

Pemrograman Mobile

Deadline

2026-01-12

Tugas sudah selesai

☐

Catatan

ASADA

Kode ini membangun fitur manajemen tugas di Flutter dengan dua halaman utama: TaskDetailPage untuk menampilkan detail tugas (judul, mata kuliah, deadline, status, catatan) serta mengubah status selesai lewat checkbox, dan TaskAddPage yang digunakan baik untuk menambah maupun mengedit tugas melalui satu form yang sama. Alur edit bekerja dengan membuka halaman add dalam mode edit, menyimpan perubahan lewat TaskController, lalu mengembalikan nilai agar halaman detail me-refresh data terbaru. Seluruh tampilan dibuat konsisten dan bersih menggunakan design system (warna putih/surface, border kustom, tanpa warna ungu default), sementara logika data dipisahkan ke controller agar UI tetap rapi dan mudah dirawat.