

Nama : Andika Rifki Pratama

Kelas : SE-07-01

NIM : 2311104011

Link Repo : https://github.com/DuckyDash/KPL_Andika-Rifki-Pratama_231104011_SE0701

1.

```
1  class KodePos {
2    constructor() {
3      this.data = {
4        "Batununggal": 40266,
5        "Kujangsari": 40287,
6        "Mengger": 40267,
7        "Wates": 40256,
8        "Cijagra": 40287,
9        "Jatisari": 40286,
10       "Margasari": 40286,
11       "Sekejati": 40286,
12       "Kebonwaru": 40272,
13       "Maleer": 40274,
14       "Samoja": 40273
15     };
16   }
17
18   getKodePos(kelurahan) {
19     return this.data[kelurahan] || "Kode pos tidak tersedia";
20   }
21 }
22
23 const kodePos = new KodePos();
24 console.log(kodePos.getKodePos("Batununggal"));
25 console.log(kodePos.getKodePos("TidakAda"));
```

Penjelasan :

Kode ini dibuat dengan Bahasa Javascript, pada kode ini terdapat kelas KodePos, yang mana di dalamnya terdapat konstruktor untuk program yang akan dijalankan.

Pada bagian awal terdapat definisi array dengan nama this.data yang berisi nama daerah beserta dengan kode posnya. Selanjutnya terdapat method getKodePos dengan parameternya yakni Kelurahan, fungsi dari method ini yakni adalah mengembalikan nilai dari parameter yang dimasukan, apabila terdapat nilai value yang sama dengan inputan/parameter, dan apabila tidak ada maka akan mengembalikan nilai "Kode pos tidak tersedia".

Selanjutnya terdapat fungsi constructor kodePos, untuk membuat objek kodePos. Terakhir terdapat fungsi untuk mengeluarkan output.

Output :

```
PS D:\Campuss\SMT 4\Konstruksi Perangkat Lunak\Praktikum\KPL_Andika Rifki Pratama_231104011_SE0701\04_OOP\TPMOD3_231104011\TableDriven> node KodePos.js
40266
Kode pos tidak tersedia
PS D:\Campuss\SMT 4\Konstruksi Perangkat Lunak\Praktikum\KPL_Andika Rifki Pratama_231104011_SE0701\04_OOP\TPMOD3_231104011\TableDriven>
```

04_OOP > TPMOD3_2311104011 > StateBased > JS Pintu.js > Pintu > kunciPintu

```
1  class Pintu {
2      constructor() {
3          this.state = 'Terkunci';
4          this.tampilkanStatus();
5      }
6
7      kunciPintu() {
8          if (this.state === "Terbuka") {
9              this.state = "Mengunci pintu...";
10             console.log(this.state);
11             this.state = "Terkunci";
12             this.tampilkanStatus();
13         } else if (this.state === "Terkunci") {
14             console.log("Pintu sudah terkunci.");
15         }
16     }
17
18     bukaPintu() {
19         if (this.state === "Terkunci") {
20             this.state = "Membuka pintu...";
21             console.log(this.state);
22             this.state = "Terbuka";
23             this.tampilkanStatus();
24         } else if (this.state === "Terbuka") {
25             console.log("Pintu sudah terbuka.");
26         }
27     }
28
29     tampilkanStatus() {
30         console.log(`Pintu ${this.state}!`);
31     }
32 }
33
34 const pintu = new Pintu();
```

2.

Penjelasan :

Pada Kode ini terdapat kelas pintu Dimana di daalamnya terdapat konstruktor, dan fungsi untuk menampilkan status.

Kemudian terdapat method kunci pintu dan buka pintu Dimana di dalamnya terdapat printing mengunci pintu dan membuka pintu.

Kemudian terdapat method tampilkanStatus Dimana terdapat print untuk status pintu.

Terakhir terdapat timer untuk memberikan feeling membuka dan menutup pintu.

Output :

```
PS D:\Campuss\SMT 4\Konstruksi Perangkat Lunak\Praktikum\KPL_Andika Rifki Pratama_231104011_SE0701\04_OOP\TPMOD3_2311104011\StateBased>
Pintu Terkunci!
Membuka pintu...
Pintu Terbuka!
Mengunci pintu...
Pintu Terkunci!
Pintu sudah terkunci.
PS D:\Campuss\SMT 4\Konstruksi Perangkat Lunak\Praktikum\KPL_Andika Rifki Pratama_231104011_SE0701\04_OOP\TPMOD3_2311104011\StateBased>
```