Main.js

Preload.js

```
Tugas Pendahuluan > J5 preload.js > ...

1    const { contextBridge } = require('electron');
2    const { cariTandaBilangan } = require('./utils');
3
4    contextBridge.exposeInMainWorld('api', {
5         cariTandaBilangan
6    });
```

Renderer.js

```
Tugas Pendahuluan > JS renderer.js > ...

1    function cekTanda() {
2        const input = document.getElementById('inputAngka').value;
3        const hasil = window.api.cariTandaBilangan(input);
4        document.getElementById('hasil').innerText = hasil;
5    }
```

Utilsl.js

```
Tugas Pendahuluan > Js utils.js > ② cariTandaBilangan

1   function cariTandaBilangan(a) {
2     const num = parseInt(a);
3     if (isNaN(num)) return 'Bukan angka';
4     if (num < 0) return 'Negatif';
5     if (num > 0) return 'Positif';
6     return 'Nol';
7  }
8
9  module.exports = { cariTandaBilangan };
```

Index.html

```
Tugas Pendahuluan > ↔ index.html > ...
      <!DOCTYPE html>
      <html>
      <head>
      <title>TP Modul 12</title>
      </head>
      <body>
       <h1>TP Modul 12</h1>
        <input type="text" id="inputAngka" placeholder="Masukkan angka">
        <button onclick="cekTanda()">Cek</button>
        11
 12
       <script src="renderer.js"></script>
      </body>
 13
      </html>
```

Kode diatas merupakan bagian dari kode utama sebagai fungsi utama dari aplikasi. utils.test.js

Utils test difungsikan untuk melakukan unit testing

Testing:

```
PS D:\Campuss\SMT 4\Konstruksi Perangkat Lunak\Praktikum\KPL A
Unit_Testing\Tugas Pendahuluan\__test__> npm test
> tugas-pendahuluan@1.0.0 test
> jest
PASS test /utils.test.js

√ Angka negatif (7 ms)

√ Angka positif (1 ms)

√ Angka nol (1 ms)

√ Input bukan angka

Test Suites: 1 passed, 1 total
Tests:
            4 passed, 4 total
Snapshots:
            0 total
             0.92 s, estimated 2 s
Time:
Ran all test suites.
PS D:\Campuss\SMT 4\Konstruksi Perangkat Lunak\Praktikum\KPL_A
Unit_Testing\Tugas Pendahuluan\__test__>
```