

Nama : Andika Rifki Pratama

Kelas : SE-07-01

NIM : 2311104011

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="id">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Simply Lovely Calclator 2311104011</title>
7   <style>
8     /* Gaya dasar untuk body */
9     body {
10       font-family: Arial, sans-serif;
11       display: flex;
12       justify-content: center;
13       align-items: center;
14       height: 100vh;
15       background-color: #f4f4f4;
16     }
17     /* Container utama kalkulator */
18     .calculator {
19       width: 250px;
20       background: #fff;
21       padding: 20px;
22       box-shadow: 0px 0px 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);
23       border-radius: 10px;
24       text-align: center;
25     }
26     /* Tampilan layar kalkulator */
27     .screen {
28       width: 100%;
29       height: 50px;
30       font-size: 24px;
31       padding-right: 5px;
32       text-align: right;
33       padding: 10px;
34       border: none;
35       background: #eee;
36       margin-bottom: 10px;
```

```
37     border-radius: 5px;
38 }
39 /* Tata letak tombol */
40 .buttons {
41     display: grid;
42     grid-template-columns: repeat(4, 1fr);
43     gap: 5px;
44 }
45 /* Gaya umum untuk tombol */
46 button {
47     width: 100%;
48     height: 50px;
49     font-size: 20px;
50     border: none;
51     cursor: pointer;
52     border-radius: 5px;
53 }
54 /* Warna khusus untuk tombol operator */
55 .operator {
56     background: orange;
57     color: white;
58 }
59 /* Warna khusus untuk tombol clear */
60 .clear {
61     background: red;
62     color: white;
63 }
64 /* Warna khusus untuk tombol sama dengan */
65 .equal {
66     background: green;
67     color: white;
68 }
```

```

70     </style>
71 </head>
72 <body>
73     <!-- Struktur utama kalkulator -->
74     <div class="calculator">
75         <!-- Layar tampilan input -->
76         <input type="text" class="screen" id="screen" disabled>
77         <!-- Tombol angka dan operator -->
78         <div class="buttons">
79             <button onclick="appendNumber('7')">7</button>
80             <button onclick="appendNumber('8')">8</button>
81             <button onclick="appendNumber('9')">9</button>
82             <button class="operator" onclick="appendOperator('/')">/</button>
83             <button onclick="appendNumber('4')">4</button>
84             <button onclick="appendNumber('5')">5</button>
85             <button onclick="appendNumber('6')">6</button>
86             <button class="operator" onclick="appendOperator('*')">*</button>
87             <button onclick="appendNumber('1')">1</button>
88             <button onclick="appendNumber('2')">2</button>
89             <button onclick="appendNumber('3')">3</button>
90             <button class="operator" onclick="appendOperator('-')">-</button>
91             <button onclick="appendNumber('0')">0</button>
92             <button onclick="appendNumber('.')">.</button>
93             <button class="clear" onclick="clearScreen()">C</button>
94             <button class="operator" onclick="appendOperator('+')">+</button>
95             <button class="equal" onclick="calculateResult()" colspan="4">=</button>
96         </div>
97     </div>
98
99     <script>
100         // Ambil elemen layar kalkulator
101         let screen = document.getElementById("screen");
102         let currentInput = "";

```

```

104 // Fungsi untuk menambahkan angka ke layar
105 function appendNumber(number) {
106     currentInput += number;
107     screen.value = currentInput;
108 }
109
110 // Fungsi untuk menambahkan operator matematika
111 function appendOperator(operator) {
112     if (currentInput !== "" && !isNaN(currentInput[currentInput.length - 1])) {
113         currentInput += operator;
114         screen.value = currentInput;
115     }
116 }
117
118 // Fungsi untuk menghapus seluruh input
119 function clearScreen() {
120     currentInput = "";
121     screen.value = "";
122 }
123
124 // Fungsi untuk menghitung hasil ekspresi matematika
125 function calculateResult() {
126     try {
127         currentInput = eval(currentInput).toString(); // Menggunakan eval untuk menghitung ekspresi
128         screen.value = currentInput;
129     } catch (error) {
130         screen.value = "Error"; // Menampilkan error jika terjadi kesalahan input
131         currentInput = "";
132     }
133 }

```

Pada code diatas title sebagai judul, meta dengan isinya untuk memastikan bahwa setiap device memiliki tampilan yang sama untuk websitenya. Kemudian terdapat field style Dimana setiap style atau tampilan dari setiap button/objek yang didefinisikan. Kemudian terdapat field body Dimana terdapat pendefinisian class calculator, serta semua tampilan baik itu button, screen, field, dan sebagainya. Terakhir terdapat field script Dimana terdapat beberapa fungsi pendukung yang akan tertrigger Ketika tombol yang sesuai dipencet.