# Resumo das aulas

### Maria Eduarda Benicio Rodrigues

## Sistemas Operacionais e Infraestrutura

Interface: é a interligação humano → computador. São Elas:

Windows	Android
Linux Mac Os/x	IOS

Parte Física	Parte Lógica
Hardware	Sistemas Operacionais
componentes	Software
Periféricos	

Equipamento → Driver → Windows reconhece o dispositivo

## Tipos de sistemas

#### Mono-programado ou Mono-tarefa

- 1. É um sistema operacional comprado pela Microsoft para ser usado na linha de computadores IBM PC.
- 2. Apenas uma execução por vez
- 3. Ex: MS DOS

#### Multi-tarefa ou multi-programador

- 1. Mantém mais de um programa em execução
- 2. Sistema operacional em batch (lote)
- 3. Ex: Linux, Windows e Mac

#### Sistema Operacional de Tempo Compartilhado

As tarefas são executadas alternadamente e simula a execução em tempo real

#### Sistema Operacional Tempo Real

As tarefas são executadas simultaneamente

## Sistemas Operacionais Mobile

Os celulares possuem basicamente os mesmos componentes de um computador.

Android	ios
Super adaptativo com os demais dispositivos.  Suporta uma grande variedade de tecnologias, inclusive com uma licença flexível, ou seja, possibilita que cada fabricante pode realizar alterações no código-fonte.  É formado por 5 Camadas básicas:  Linux Kernel: Núcleo do Sistema HAL ( Hardware Abstract Layer) C/c++ Runtime Java API System Apps	Desenvolvido para touchscreen (2007) Apenas aplicativos nativos da Apple Design minimalista Não permite personalização e não é flexível

## GIT

O GIT : Possibilista controlar versões e minimiza a possibilidade de multiplicação de arquivos;

	GIT-BASH, para iniciar:
•	Se identificar: git configglobal user.name "Maria Eduarda"
•	Email: git configglobal user.email "dudarodriguesbeni@gmail.com"