МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТІ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

Кафедра систем штучного інтелекту

Лабораторна робота №3

з дисципліни «Дискретна математика»

Виконав: студент групи КН-112 Дуда Олександр Викладач: Мельникова Н.І. Тема: Побудова матриці бінарного відношення

Мета роботи: набуття практичних вмінь та навичок при побудові матриць

бінарних відношень та визначені їх типів.

Варіант № 4

Завдання 1.

Чи ϵ вірною рівність: $(A \cap B) \times C = (A \times C) \cap (B \times C)$

Розв'язання:

$$(x,y) \in (A \times C) \cap (B \times C) \Leftrightarrow$$

$$(x,y) \in (A \times C) & (x,y) \in (B \times C) \Leftrightarrow$$

$$(x \in A & y \in C) & (x \in B & y \in C) \Leftrightarrow$$

$$(x \in A & x \in B) & (y \in C & y \in C) \Leftrightarrow$$

$$(x \in A \cap B) & (y \in C \cap C) \Leftrightarrow (x,y) \in (A \cap B) \times C.$$

Завдання 2.

Знайти матрицю відношення $R \subset M \times 2^M$:

$$R = \{(x, y) \mid x \in M \& y \subset M \& |y| = |x|\},$$
 де

$$M = \{x \mid x \in Z \& |x/ \le 1\},\$$

Z - множина цілих чисел.

Розв'язання:

Згідно з означенням матриці відношення, розв'язок має вигляд

	Ø	{-1}	{0}	{1}	{-1,0}	{-1,1}	{0,1}	{-1,0,1}
-1	0	1	1	1	0	0	0	0
0	0	1	1	1	0	0	0	0
1	0	1	1	1	0	0	0	0

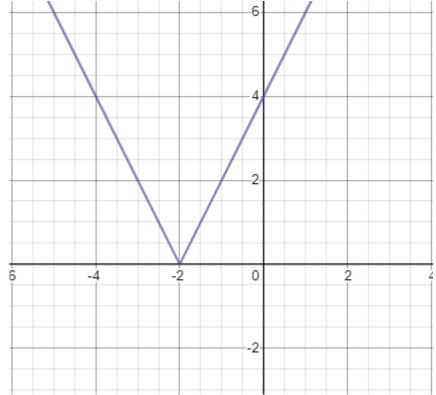
Завдання 3.

Зобразити відношення графічно:

$$\alpha = \{(x, y) \mid (x, y) \in R^2 \& |4 + 2x/ = y\},$$
 де R – множина дійсних чисел.

Розв'язання:

$$y = |4 + 2x/$$



Область визначення $\delta_{\alpha^1} = (+\infty; -\infty);$ Область значень $\rho_{\alpha^1} = (0; +\infty);$

Завдання 4.

Маємо бінар не відношення $R \subset A \times A$, де $A = \{a, b, c, d, e\}$, яке задане своєю матрицею:

$$A(R) = egin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$
 Перевірити чи є дане відношення:

рефлексивним, симетричним, транзитивним, антисиметричним?

Розв'язання:

- **1**) Дане відношення не є рефлексивним, оскільки тільки елемент A(5,5) є 1.
- **2)** Дане відношення не ϵ симетричним, оскільки не вся матриця не симетрична відносно головної діагоналі.

- **3**) Дане відношення не ϵ транзитивним, оскільки σ_{12} = 1, σ_{23} = 1, а σ_{13} = 0.
- **4)** Дане відношення не ϵ антисиметричним, оскільки деякі елементи ϵ симетричними відносно головної діагоналі.

Завдання 5.

Визначити множину (якщо це можливо), на якій дане відношення ϵ :

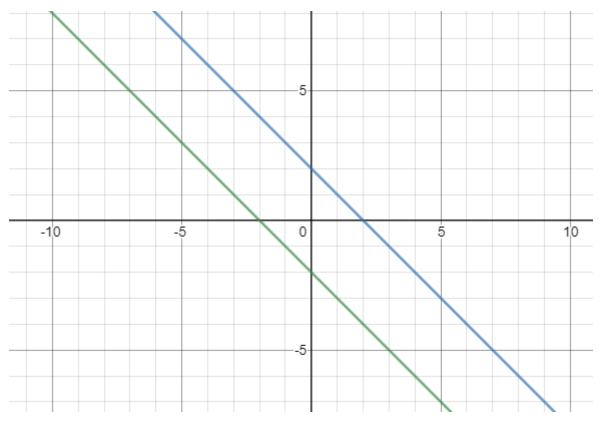
- а) функціональним;
- б) бієктивним:

$$\alpha = \{(x, y) \mid (x, y) \in \mathbb{R}^2 \& (x + y)^2 = 4\}$$

Розв'язання:

$$(x + y)^2 = 4 \sim |x + y| = 2 \sim$$

 $\sim x + y = 2$ ma $x + y = -2 \sim$
 $\sim y = 2 - x$ (синя) ma $y = -2 - x$ (зелена)



а) Дане відношення не ϵ функціональним при області визначення $\delta_{\alpha^2}=R$, область значень $\rho_{\alpha^2}=R$, бо кожному X відповіда ϵ 2 значення Y

б) Дане відношення не може бути бієктивним, оскільки будь-якому одному X належить 2 значення Y і Y відповідає 2 значення X. Відношення буде функціональним і бієктивним, якщо $(x,y) \mid x \times y > 0$; I і III чверть).

ДОДАТОК 2;

Написати програму, яка знаходить матрицю бінарного відношення $\rho \subset A \times B$, заданого на двох числових множинах. Реалізувати введення цих множин, та виведення на екран матриці відношення. Перевірити програмно якого типу є задане відношення. Навести різні варіанти тестових прикладів.

```
\rho = \{(a, b) \ a \in A \& b \in B \& (2a + 1) < b\}
```

КОД:

```
#include "pch.h"
#include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;
void creat(int *arr, int *arr1, int **darr, int n) {
       cout << endl << endl;</pre>
       for (int i = 0; i < n; i++) {</pre>
               cout << " _ ";
       }
       cout << endl;</pre>
       for (int i = 0; i < n; ++i) {</pre>
               for (int j = 0; j < n; ++j) {
                       if (2 * arr[i] + 1 < arr1[j])</pre>
                              darr[i][j] = 1;
                              darr[i][j] = 0 ;
cout << "|" << darr[i][j] << "|";</pre>
               }
               cout << endl;</pre>
               for (int i = 0; i < n; i++) {
               cout << " ";
               cout << endl;</pre>
       }
void vvid(int *arr, int n) {
       for (int i = 0; i < n; i++) {
               cin >> arr[i];
               if (cin.fail()) {
                       cout << "ERRROOREE";</pre>
                       break;
               }
       cout << endl;</pre>
void print(int *arr, int n) {
       for (int i = 0; i < n; i++) {</pre>
               cout << "|" << arr[i] << "|";</pre>
       cout << endl;</pre>
}
int main()
```

```
int n;
cout << "Enter number of elements" << endl;</pre>
cin >> n;
if (cin.fail()) {
    cout << "ERRROOREE";</pre>
else {
       int *arr = new int[n];
       int *arr1 = new int[n];
       cout << "Enter first ..." << endl;</pre>
       vvid(arr, n);
cout << "Enter second ..." << endl;</pre>
       vvid(arr1, n);
       if (cin.fail()) {
               cout << "ERRROOREE";</pre>
       }
       else {
               cout << endl << "First ..." << endl;</pre>
               print(arr, n);
               cout << endl << "Second ..." << endl;</pre>
               print(arr1, n);
               int** darr = new int*[n];
               for (int i = 0; i < n; i++) {</pre>
                       darr[i] = new int[n];
               creat(arr, arr1, darr, n);
               //reflex
               int diagonal = darr[0][0];
               bool reflex;
               for (int i = 0, j = 0; i < n \mid \mid j < n; i++, j++) {
                       if (diagonal == darr[i][j]) {
                              reflex = true;
                       }
                       else {
                              reflex = false;
                              break;
                       }
               }
               if (reflex == true && diagonal == 1) {
                       cout << "REFLEX" << endl;</pre>
               else if (reflex == true && diagonal == 0) {
                       cout << "ANTIREFLEX" << endl;</pre>
               }
               else {
                       cout << "AREFLEX" << endl;</pre>
               //symetry
               bool sym = false;
               bool sym1 = false;
               for (int i = 0; i < n; ++i) {</pre>
                       for (int j = 0; j < n; ++j) {
                              if (darr[i][j] == 1) {
                                      if (darr[i][j] == darr[j][i] && i != j) {
                                              sym = true;
                                      else {
```

```
if (darr[i][j] != darr[j][i] && i != j)
                                                          sym1 = true;
                                            }
                                    }
                             }
                      }
                             if (sym == true && sym1 == false) {
                                    cout << "SYMETRY" << endl;</pre>
                             else if (sym == true == sym1) {
                                    cout << "ASYMETRY" << endl;</pre>
                             else if (sym == false == sym1) {
                                    cout << "ANTISYMETRY" << endl;</pre>
                             // trans
                             /*for (int i = 0; i < n; i++) {
                                    for (int j = 0; j < n; j++) {
                                            if (darr[i][j]) {
                                                   for (int z = 0; z < n; z++) {
                                                          if (darr[j][z] && !darr[i][z]) {
                                                                 cout << "ANTITRANSITIVE" <<</pre>
end1;
                                                          }
                                                   }
                                            }
                                    }
                             cout << "TRANSITIVE" << endl;</pre>
              */
                             bool trans = false;
                             bool trans1 = false;
                             for (int i = 0; i < n; i++) {</pre>
                                    for (int j = 0; j < n; j++) {
                                            for (int k = 0; k < n; k++) {
                                                   if (darr[i][j] == darr[j][k] ==
darr[i][k]) {
                                                          trans = true;
                                                   }
                                                   else {
                                                          trans1 = true;
                                                   }
                                            }
                                    }
                             if (trans == true && trans1 == false) {
                                    cout << "TRANSITIVE" << endl;</pre>
                             else if (trans == false && trans1 == true) {
                                    cout << "ANTITRANSITIVE"<< endl;</pre>
                             else if (trans == true && trans1 == true) {
                                    cout << "ATRANSITIVE" <<endl;</pre>
                             }
              }
       return 0;
}
```

Висновок: На даній лабораторній роботі ми набули практичних вмінь та навичок при побудові матриць бінарних відношень та визначені їх типів.