

Projet 3D - Tutoriels

I. Initiation

Si vous débutez avec Unity, suivez le tutoriel d'initiation sur leur site (« Roll a ball »).

<http://unity3d.com/learn/tutorials/projects/roll-ball-tutorial>

Vous y apprendrez à :

- Placer des objets dans l'environnement
- Utiliser un joueur et le déplacer
- Bouger la caméra
- Interagir avec d'autres objets.

Vous avez aussi une formation sur Elephorm : « Débutez avec Unity 3D »

<http://www.elephorm.com/unity-3d.html>

II. Types de jeux

Plusieurs tutoriels Unity sont dédiés à un type de jeu et ses mécanismes :

- Jeu de tir en environnement 3D : Space Shooter

<http://unity3d.com/learn/tutorials/projects/space-shooter-tutorial>

- Jeu à deux joueurs (sur le même ordinateur) : Tanks

<http://unity3d.com/learn/tutorials/projects/tanks-tutorial>

- Jeu multijoueur sur un réseau local : Couch Wars

<http://unity3d.com/learn/tutorials/modules/beginner/live-training-archive/local-multiplayer-with-controllers?playlist=17219>

- Jeu à la 3^{ème} personne d'infiltration : Stealth

<http://unity3d.com/learn/tutorials/projects/stealth-tutorial-4x-only>

III. Techniques particulières

Vous trouverez des tutoriels sur un point précis à l'adresse des tutoriels :

<http://unity3d.com/learn/tutorials>

Par exemple :

- Le scripting dans Unity : <http://unity3d.com/learn/tutorials/topics/scripting>
- Gérer la physique : <http://unity3d.com/learn/tutorials/topics/physics>
- Créer des animations : <http://unity3d.com/learn/tutorials/topics/animation>
- Améliorer le rendu graphique : <http://unity3d.com/learn/tutorials/topics/graphics>
- Mieux utiliser le son : <http://unity3d.com/learn/tutorials/topics/audio>
- Créer des IHM : <http://unity3d.com/learn/tutorials/topics/user-interface-ui>

IV. Manuel officiel

Celui-ci est disponible ici :

<http://docs.unity3d.com/Manual/index.html>