

ePortfolio - Unity3D

Marcel Borrmann

Duale Hochschule Baden-Württemberg Karlsruhe

vorstand@cduc.su

13. Juni 2017

Überblick

Unity3D

Was ist das?

Warum Unity?

Warum nicht?

Demo?

Und jetzt?

Ende

2017-06-13

Unity3D

└ Überblick

Erst trockene Fakten, später wird es interessant

Überblick

Unity3D
Was ist das?
Warum Unity?
Warum nicht?

Demo?

Und jetzt?

Ende

Wat?

- Cross-Platform Spiele-Engine

2017-06-13

Unity3D
└─ Unity3D
 └─ Was ist das?
 └─ Wat?

Wat?

- Cross-Platform Spiele-Engine

Erst nur osX in 2005 announced, nun für GNU/Linux, Windows, Mac OS

Wat?

- Cross-Platform Spiele-Engine
- Verfügbar für Windows, Mac OS und GNU/Linux
- Viele Zielplattformen

2017-06-13

Unity3D
└─ Unity3D
└─ Was ist das?
└─ Wat?

Wat?

- Cross-Platform Spiele-Engine
- Verfügbar für Windows, Mac OS und GNU/Linux
- Viele Zielplattformen

Android, Android TV, Facebook Gameroom, Fire OS, Gear VR, Google Cardboard, Google Daydream, HTC Vive, iOS, Linux, macOS, Microsoft Hololens, Nintendo 3DS line, Nintendo Switch,[14]Oculus Rift, PlayStation 4, PlayStation Vita, PlayStation VR, Samsung Smart TV, Tizen, tvOS, Wii, Wii U, Windows, Windows Phone, Windows Store, WebGL, Xbox 360, and Xbox One

Wat?

- Cross-Platform Spiele-Engine
- Verfügbar für Windows, Mac OS und GNU/Linux
- Viele Zielplattformen
- Nicht nur 3D!

2017-06-13

Unity3D
└─ Unity3D
└─ Was ist das?
└─ Wat?

Wat?

- Cross-Platform Spiele-Engine
- Verfügbar für Windows, Mac OS und GNU/Linux
- Viele Zielplattformen
- Nicht nur 3D!

Seit 4.3 gegen Ende 2013 auch 2D Grafik offiziell unterstützt

- Viel Out of the box

- Viel Out of the box

- Physic simulation, normal maps, screen space ambient occlusion, dynamische Schatten...- Das haben jedoch viele Engines, was sie nicht haben:

fast alles in visuellem Editor verankert, keine Build-Chain von Tools nötig

- Viel Out of the box
- Visueller Workflow

- Viel Out of the box
- Visueller Workflow
- Rapid iteration

Schnelle Prototyp-Zyklen durch Bearbeitung direkt im Editor, auch wenn Spiel läuft sowie IDE workflow

- Viel Out of the box
- Visueller Workflow
- Rapid iteration
- Anpassbar

2017-06-13

Unity3D

└ Unity3D

└ Warum Unity?

└ Y?

Y?

- Viel Out of the box
- Visueller Workflow
- Rapid iteration
- Anpassbar

Editor selbst durch scripting anpassbar

- Viel Out of the box
- Visueller Workflow
- Rapid iteration
- Anpassbar
- Viele Plattformen

2017-06-13

Unity3D

└ Unity3D

└ Warum Unity?

└ Y?

Y?

- Viel Out of the box
- Visueller Workflow
- Rapid iteration
- Anpassbar
- Viele Plattformen

Begann mit Mac, innerhalb einiger Monate auch WindowsiPhone 2008,
Android 2010, Spielekonsolen,

- Viel Out of the box
- Visueller Workflow
- Rapid iteration
- Anpassbar
- Viele Plattformen
- Components vs. Inheritance

2017-06-13

Unity3D
└ Unity3D
└ Warum Unity?
└ Y?

Y?

- Viel Out of the box
- Visueller Workflow
- Rapid iteration
- Anpassbar
- Viele Plattformen
- Components vs. Inheritance

Enemy - mobile enemy oder stationary enemy - mobile shooter oder flying shooter
Vgl: Mobile enemy: Motion Component, Enemy Component und Mobile Shooter etc

Unity3D
└ Unity3D
└ Warum Unity?

Y??

- Viele Asset- und Dateiformate

2017-06-13

Unity3D
└ Unity3D
└ Warum Unity?
└ Y??

Y??

- Viele Asset- und Dateiformate

3ds Max, Maya, Softimage, Blender, Cinema4D, Adobe Photoshop

- Viele Asset- und Dateiformate
- C#, JavaScript und Boo

2017-06-13

Unity3D
└─ Unity3D
└─ Warum Unity?
└─ Y??

Y??

- Viele Asset- und Dateiformate
- C#, JavaScript und Boo

Js... Boo hat Python inspirierte Syntax, deprecated. c am meisten genutzt

- Viele Asset- und Dateiformate
- C#, JavaScript und Boo
- Asset Store

2017-06-13

Unity3D
└ Unity3D
└ Warum Unity?
└ Y??

Y??

- Viele Asset- und Dateiformate
- C#, JavaScript und Boo
- Asset Store

Fluch und Segen, Quelle für fast alles. Mehr später

- Der Editor

Viele Objekte in der Szene - schlechte Übersicht, mäßige Suche

?!

2017-06-13

```

Unity3D
└─ Unity3D
    └─ Warum nicht?
        └─ ?!

```

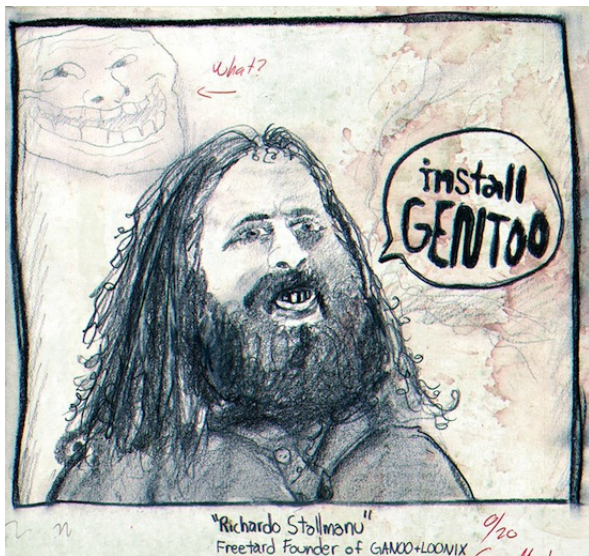
- Der Editor
- Kein linking v. externen Libs

Muss immer in jedes Projekt kopiert werden, ein mal schreiben, 20 mal anpassen wenn re-used

- Der Editor
- Kein linking v. externen Libs

DEMO? Vielleicht. Mal sehen!

Installiere Gentoo



2017-06-13

└ Installiere Gentoo



Installiere Gentoo

- Aber ich will doch gar keine Spiele entwickeln, mag aber Geld!

2017-06-13

└ Installiere Gentoo

- Aber ich will doch gar keine Spiele entwickeln, mag aber Geld!

Kein Problem, ein Asset-Flip reicht, mehr dazu gleich

Installiere Gentoo

- Ich will Spiele entwickeln aber weiß nicht wie!

2017-06-13

Unity3D

└ Und jetzt?

└ Installiere Gentoo

Installiere Gentoo

- Ich will Spiele entwickeln aber weiß nicht wie!

Unity In Action!

<http://gameprogrammingpatterns.com/> - *Game Programming Patterns* is a collection of patterns I found in games that make code cleaner, easier to understand, and faster.

Kollaboriere! Spiele entwickeln ist mehr als nur Entwickeln! Game Design, Level Design – Profitipp: werde Künstler

Der Asset-Flip



**CONSIDER
THE
FOLLOWING**

2017-06-13

Unity3D

└ Und jetzt?

└ Der Asset-Flip

Der Asset-Flip



Dunkle Seite des Asset-Stores und zu offener Spieleplattformen Je nach
moralischem Kompass Warnung oder Tipp

Der Asset-Flip



2017-06-13

Unity3D

└ Und jetzt?

└ Der Asset-Flip

Der Asset-Flip

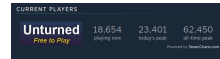


Kennt ihr Unturned?

Der Asset-Flip

2017-06-13

└ Der Asset-Flip



CURRENT PLAYERS

Unturned
Free to Play

18,654
playing now

23,401
today's peak

62,450
all-time peak

Powered by SteamCharts.com

Relativ Populärer DayZ Clone, F2P

Der Asset-Flip



2017-06-13

Unity3D

└ Und jetzt?

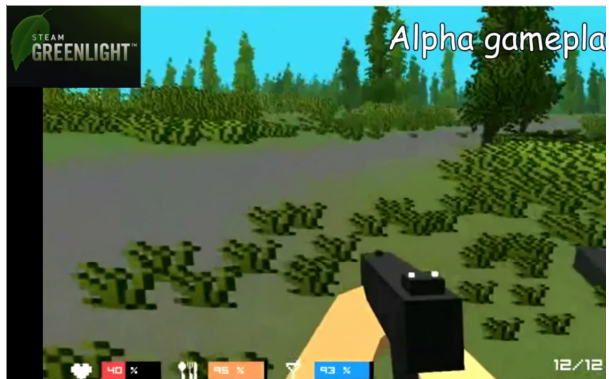
└ Der Asset-Flip

Der Asset-Flip



Ja? Nein? Aber kennt ihr auch Day Survival Begins?

Der Asset-Flip



2017-06-13

Unity3D

└ Und jetzt?

└ Der Asset-Flip

Der Asset-Flip



Was ist mit Field Z?

Der Asset-Flip



2017-06-13

Unity3D

└ Und jetzt?

└ Der Asset-Flip

Der Asset-Flip



Nicht schlimm. Hey, Pixel Z auf dem Mobiltelefon!

Unity3D
└─ Und jetzt?

Der Asset-Flip



2017-06-13

Unity3D
└─ Und jetzt?

└─ Der Asset-Flip

Der Asset-Flip



Uncrowded, für 100 CS Keys zu haben, leider vom Store gelöscht

Der Asset-Flip



2017-06-13

Unity3D

└ Und jetzt?

└ Der Asset-Flip

Der Asset-Flip



Wie kann das sein? Offensichtlich stimmt was nicht, selbes Spiel

Der Asset-Flip

Search...

UnitZ

Complete Projects/Templates
Hardworker Studio (Rachan N.)

★★★★ (120)

\$29.50

Add to Cart



Requires Unity 4.6.4 or higher.

The Multiplayer FPS sandbox starter kit.

This kit can help you to create a sandbox, multiplayer, open world game in a few steps. The pack also comes with several different gameplay modes such as Death Match, Survival Horror, and Zombie Swarm. You can create your world, customize your rules, and



2017-06-13

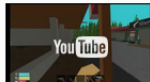
Unity3D

└ Und jetzt?

└ Der Asset-Flip

Kurze Suche im Asset Store fördert das hier zu Tage
Since he (Unturned dev) used a free version of Unity the unity devs technically have full rights to use his code in what they want and thus UnitZ was born

Der Asset-Flip



Der Asset-Flip



2017-06-13

Unity3D
└ Und jetzt?

└ Der Asset-Flip

Was will ich damit sagen?

Lest die Lizenzen oder beteiligt mich an den Profiten

Der Asset-Flip



Schön war's

Tschö!

└ Schön war's

Tschöl