

## 1 – část zadání:

Vytvořte zařízení CardReader v samostatné assembly, které implementuje interface `ICardReader`

```
public interface ICardReader : IDevice
{
    byte[] GetCardUID();
}
```

kde metoda `GetCardUID()` bude vracet náhodně generované pole (délka pole 8).

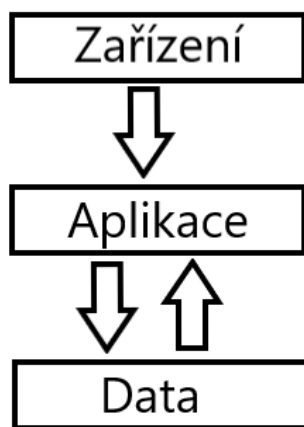
Napište aplikaci (NE konzolovou), pomocí které bude možné založit klienta (jméno(20), příjmení(20), věk, emailová adresa) a přiřadit mu UID karty/karet (získané z `ICardReader`).

Aplikace bude také umožňovat výpis uložených klientů a přiřazených UID.

Zvolte vhodný způsob uložení a zpřístupnění dat. (stručně popište svoji volbu)

Jak byste řešil filtrování a vyhledávání záznamů? (stručně popište, můžete i implementovat)

Jak byste řešil lokalizaci této aplikace? (stručně popište, můžete i implementovat) Bylo by to možné bez rekompilace kódu?



The screenshot shows a Windows application window titled 'Add client'. It has two tabs: 'Cards' and 'Clients', with 'Cards' currently selected. The form contains the following fields and controls:

- Name:
- Surname:
- Age:
- Email:
- Card UID:
- 

příklad pro aplikaci

## 2 – část zadání:

Původní řešení zkopírujte a kopii změňte z klientské aplikace na klient-server aplikaci. Zvolte si způsob komunikace mezi klientem a serverem. (pokud chcete, popište svoji volbu)

Serverová část bude ukládat data od aplikace/aplikací, a také je zpřístupňovat. Seznam karet, seznam klientů s přiřazenými kartami, detail klienta.

Informace o klientu je možné rozšířit o kontaktní informace (telefon, adresa, atd.) Jak byste postupoval? (stručně popište, můžete i implementovat)

Jak byste řešil filtrování a vyhledávání záznamů v tomto projektu? (stručně popište, můžete i implementovat)

