МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики

Мегафакультет трансляционных информационных технологий

Факультет информационных технологий и программирования

Домашняя работа № 4
По дисциплине «Архитектура ЭВМ»
Расширение системы команд ЭВМ

Выполнил студент группы М3101 Дудко Матвей Владимирович

Проверил:

Повышев Владислав Вячеславович

Домашнее задание №4 Расширение системы команд ЭВМ.

<u>Цель задания</u> - изучение микрокоманд базовой ЭВМ, микропрограмм выполнения отдельных команд, а также овладение навыками составления микропрограмм для новых команд.

<u>Часть І.</u> Написать последовательность адресов микрокоманд, которые должны быть выполнены при реализации заданного фрагмента программы, начинающегося с команды, расположенной по адресу 002 (перед выполнением программы исполняется команда "Пуск", очищающая аккумулятор и регистр переноса).

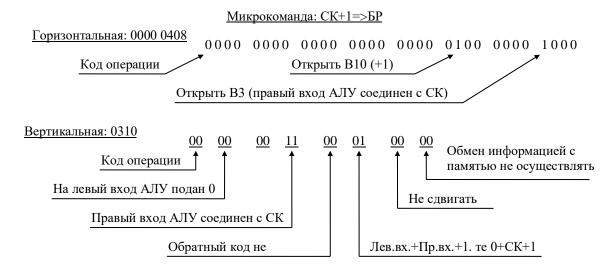
Адрес	Номер варианта					
	1	2	3	4	5	6
1	0	1	1	1	1	1
2	CMA	INC	DEC	ADD 01	+ BEQ 05	CMC
3	BMI 05	BLP 05	BMI 05	+ BPL 05	NOP	BCS 05
4	NOP	NOP	NOP	NOP	ADD 01	NOP
5	+ MOV 01	+ ADD 01	+ ADD 01	DEC	INC	+ ADC 01

Результаты сводятся в таблицу вида:

Команда	Машинный цикл	Последовательность адресов
		микрокоманд
	_	89
AND 01	Выборка команды	01, 02, 03, 04, 05, 06, 07, 0C
(1001)	Исполнение	1D, 1E, 1F, 20, 21, 24, 25, 26, 35, 36, 37,
_		8F
		88
	_	89
CLC	Выборка	01, 02, 03, 04, 05, 06, 07, 08, 09, 0A, 5E,
(F300)	команды	61, 67, 68, 69, 79, 7A, 8F
	_	88

В этой таблице символом "-" отмечены микрокоманды остановки и перехода к циклу "ВЫБОРКА КОМАНДЫ", используемые при пошаговом выполнении программы.

Кроме того необходимо описать поля шести последних микрокоманд цикла "ИСПОЛНЕНИЕ" команды, отмеченной знаком "+". Описания каждой микрокоманды выполнить в виде рисунков:



Часть II.

А. Написать завершающие вертикальные микрокоманды цикла "ИСПОЛНЕНИЕ" следующих команд:

Команда 7ххх

- <u>1 вариант</u> ЗАГРУЗКА(записать в аккумулятор содержимое ячейки памяти, на которую указывает адресная часть команды);
- <u>2 вариант</u> ПЕРЕСЫЛКА СО СБРОСОМ(записать содержимое аккумулятора в ячейку памяти, на которую указывает адресная часть команды, а затем очистить аккумулятор);
- <u>3 вариант</u> СРАВНЕНИЕ(вычесть содержимое аккумулятора из содержимого ячейки памяти, на которую указывает адресная часть команды, и, не изменяя содержимое аккумулятора, установить признаки результата вычитания: C, N, Z);
- 4 вариант ЗАГРУЗКА ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ (записать в аккумулятор дополнительный код содержимого ячейки, на которую указывает адресная часть команды);
- <u>5 вариант</u> ПЕРЕСЫЛКА ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ(записать дополнительный код содержимого аккумулятора в ячейку памяти, на которую указывает адресная часть команды);
- <u>6 вариант</u> ПЕРЕСЫЛКА УДВОЕННАЯ (записать в ячейку памяти, на которую указывает адресная часть команды, удвоенное содержимое аккумулятора).

Команда Dxxx

Организовать переход к команде, расположенной по адресу, на которую указывает адресная часть команды, если:

- 1 вариант аккумулятор содержит четное число;
- 2 вариант аккумулятор содержит нечетное число;
- 3 вариант аккумулятор содержит число, большее чем 16383;
- 4 вариант аккумулятор содержит число, меньшее чем -16384;
- <u>5 вариант</u> 7-й бит аккумулятора(старший бит младшего байта) равен нулю;
- 6 вариант 7-й бит аккумулятора равен единице;

Безадресные команды

- 1 вариант циклический сдвиг влево на 2 разряда (FC00);
- 2 вариант циклический сдвиг вправо на 2 разряда (FD00);
- 3 вариант получение дополнительного кода аккумулятора(FE00);
- 4 вариант запись единицы в аккумулятор(FC00);
- <u> 5 вариант</u> циклический сдвиг влево с очисткой регистра C(FD00);
- 6 вариант циклический сдвиг вправо с очисткой регистра C(FE00);

- Б. Написать тестовые программы для проверки правильности исполнения всех трех синтезированных команд базовой ЭВМ и подготовиться к выполнению лабораторной работы №8. Тестовые программы должны отвечать следующим требованиям:
 - 1) Для синтезированных арифметических и без адресных команд результат их выполнения должен быть зафиксирован в памяти базовой ЭВМ, а не только в регистрах,
 - 2) Если проверяемая арифметическая или безадресная команда устанавливает признаки результата (C,Z,N), необходимо проверить правильную установку одного из них, используя соответствующую команду перехода. Результат проверки признака зафиксировать в памяти базовой ЭВМ,
 - 3) Для синтезированных команд переходов необходимо проверить команду как при выполнении условия перехода, так и при его невыполнении. Результат проверки в обоих случаях зафиксировать в памяти базовой ЭВМ.

Таким образом, после выполнения правильно разработанной тестовой программы в автоматическом режиме в памяти базовой ЭВМ будет размещена информация, позволяющая однозначно подтвердить правильность выполнения синтезированной команды.

- В. При разработке микропрограмм заданных команд следует иметь в виду:
- 1. В процессе дешифрации команды 7ххх в РА записывается адрес операнда (может использоваться для команд пересылки), а в РД сам операнд (может использоваться для команд загрузки и сравнения). Затем осуществляется переход к ячейке памяти микрокоманд ВО, где надо разместить первую синтезируемую микрокоманду команды 7ххх.
- 2. После выборки команды перехода ххх в РД сохраняется адрес перехода (адресная часть команды), который может быть переписан в СК при выполнении условия перехода. Последняя микрокоманда дешифрации команды Dxxx передает управление в ячейку с адресом D0, где надо разместить первую синтезируемую микрокоманду команды Dxxx.
- 3. Когда в процессе дешифрации безадресных команд выясняется, что в 10-м и 11-м разрядах РК содержатся единицы(т.е. выбрана одна из команд:FC00, FD00, FE00 или FF00), управление передается в ячейку с адресом E0. Здесь должны начинаться микрокоманды дополнительной дешифрации, выделяющие заданную команду путем анализа 9-го и 8-го разрядов РК и передающие управление в свободную область памяти микрокоманд(от Ex до FF), где следует разместить микрокоманды реализации безадресной команды.
- 4. Все микропрограммы реализуемых команд должны заканчиваться микрокомандой 838F (GOTO ПРЕ(8F)), осуществляющей переход к микрокомандам, завершающим исполнение любой команды базовой микро ЭВМ.

<u>Пример</u>. Для создания команды FF00, которая осуществляет инвертирование содержимого аккумулятора и очистку регистра переноса, можно написать следующую последовательность микрокоманд:

Адрес	Микро-	Комментарии
МΠ	команды	
ΕO	A98F	IF $BIT(9,PK)=0$ THEN $\Pi PE(8F)$: K окончанию цикла
E1	A88F	IF BIT(8, PK) = 0 THEN ПРУ(8F): исполнения, если
		: дешифрируемая ко-
		: манда не FF00
E2	1040	СОМ(А)=>БР : Инверсия А
E1	4035	БР=>А : Пересылка резуль-
		: тата в А и регистр
		: признаков
E4	4080	0=>С : Очистка С
E5	838F	GOTO ПРЕ(8F) : Выход

Отчет вариант №5

1. Часть I

Команда	Машинный цикл	Последовательность адресов микрокоманд
BEQ 05 (B005)	— Выборка команды Исполнение Прерывание —	89 01, 02, 03, 04, 05, 06, 07, 08, 0C 1D, 2D, 30, 31, 32, 4E, 4F, 47, 48, 49 8F 88
	— Выборка команды Продолжение выборки.	89 01, 02, 03, 04, 05, 06, 07, 08, 09, 0A
NOP (F100)	Продолжение выоорки. Декодирование и исполнение безадресной команды	5E, 61, 67, 6A, 6B, 87
	Прерывание	8F
	-	88
ADD 01 (4001)	— Выборка команды Исполнение Прерывание —	89 01, 02, 03, 04, 05, 06, 07, 0C 1D, 1E, 1F, 20, 27, 28, 2B, 3C, 3D, 3E 8F 88
	— Выборка команды	89 01, 02, 03, 04, 05, 06, 07, 08, 09, 0A
INC (F800)	Продолжение выборки. Декодирование и исполнение безадресной команды	5E, 5F, 6C, 6F, 73, 74, 75
	Прерывание	8F
	_	88

Шесть последних микрокоманд цикла "ИСПОЛНЕНИЕ" для команды BEQ 05:

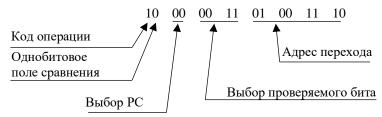
Адреса микрокоманд: 32, 4E, 4F, 47, 48, 49

Адрес микрокоманды: 32 <u>Микрокоманда: GOTO BEQ(4E)</u>

Горизонтальная: 824Е 0008



Вертикальная: 834Е

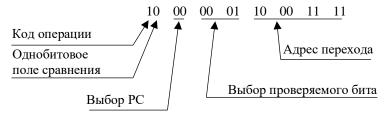


Адрес микрокоманды: 4E <u>Микрокоманда: IF BIT(1,PC) = 0 THEN $\Pi PE(8F)$ </u>

Горизонтальная: 828F 0002



Вертикальная: 818F



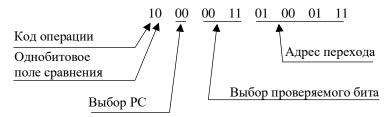
Адрес микрокоманды: 4F

Микрокоманда: GOTO BR(47)

Горизонтальная: 8247 0008

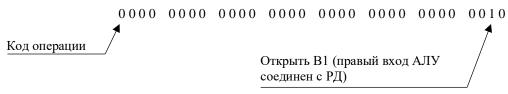


Вертикальная: 8347

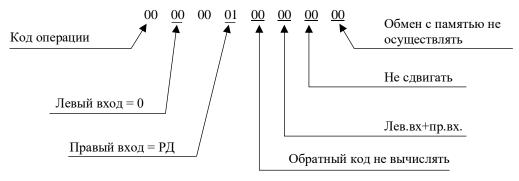


Адрес микрокоманды: 47 <u>Микрокоманда: РД ==> БР</u>

Горизонтальная: 0000 0002



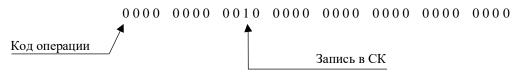
Вертикальная: 0100

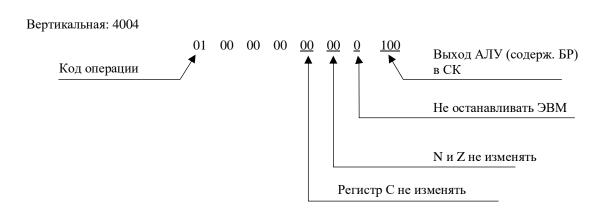


Адрес микрокоманды: 48

Микрокоманда: БР ==> СК

Горизонтальная: 0020 0000



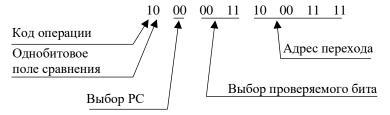


Адрес микрокоманды: 49 Микрокоманда: GOTO ПРЕ(8F)

Горизонтальная: 828F 0008



Вертикальная: 838F



2. Часть II

<u>Пункт А.</u> Написать завершающие вертикальные микрокоманды цикла "ИСПОЛНЕНИЕ" следующих команд:

Команда 7ххх

<u>5 вариант</u> - ПЕРЕСЫЛКА ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ (записать дополнительный код содержимого аккумулятора в ячейку памяти, на которую указывает адресная часть команды)

Адрес	Микрокоманды	Комментарии
	Верт.	Действие
1	2	3
		Исполнение
		Определено, что выбрана команда 7ххх. Управление передано ячейке В0 В РА хранится адрес той ячейки, в которую надо записать дополнительный код аккумулятора
B0 B1 B2 B3	1050 4002 0002 838F	Дополнительный код A (~A + 1) => БР БР => РД 0 => БР; РД => ОП(РА) GOTO ПРЕ(8F);

Команда Dxxx

Организовать переход к команде, расположенной по адресу, на которую указывает адресная часть команды, если:

5 вариант - 7-й бит аккумулятора (старший бит младшего байта) равен нулю

Адрес	Микрокоманды	Комментарии
	Верт.	Действие
1	2	3
		Исполнение
		Определено, что выбрана команда Dxxx. Управление передано ячейке D0 В РД хранится адрес той ячейки, которую надо записать в СК, если старший бит младшего байта равен нулю
D0 D1 D2 D3	F7D3 0100 4004 838F	IF BIT(7, A)=1 THEN (D3); РД => БР БР => СК GOTO ПРЕ(8F);

Безадресные команды

Организовать переход к команде, расположенной по адресу, на которую указывает адресная часть команды, если:

<u>5 вариант</u> - циклический сдвиг влево с очисткой регистра С (FD00);

Адрес	Микрокоманды	Комментарии
	Верт.	Действие
1	2	3
		Исполнение
		Определено, что выбрана команда Fxxx: FC00, FD00, FE00 или FF00. Управление передано ячейке E0 Необходима дополнительная дешифрация для команды FD00
E0 E1 E2 E3 E4 E5	E9E5 A8E5 0008 4080 4005 838F	IF BIT(9, PK)=1 THEN (E5); IF BIT(8, PK)=0 THEN (E5); RAL(A) → БР, сдвиг влево 0 → С БР → А GOTO ПРЕ(8F);

<u>Пункт Б.</u> Написать тестовые программы для проверки правильности исполнения синтезированных команд.

Тестирующая программа для команды <u>7ххх</u>:

Адрес	Код команды	Мнемоника	Комментарии
001	FFFF		Константа для сравнения
001	1111		полученного результата
002	0000		Результат работы
002	0000		программы
010	+ F200	CLA	0 → A
011	F800	INC	(A) + 1 → A
012	7002	7xxx	Дополнительный код A => 002
013	F000	HLT	

Тестирующая программа для команды **<u>Dxxx</u>**:

Адрес	Код команды	Мнемоника	Комментарии
	0000		Константа для сравнения
001			полученного результата:
001	0000		количество переходов при
			невыполнении условия
			Результат работы
002	0000		программы при
			невыполнении условия
	0001		Константа для сравнения
003			полученного результата:
003			количество переходов при
			выполнении условия
			Результат работы
004	0000		программы при
			выполнении условия
005	0080		Константа, для которой не
003			выполняется условие

006	0000		Константа, для которой выполняется условие		
	Тест при не	выполнении условия			
010	+ F200	CLA	0 → A		
011	4005	ADD 005	$(A) + (005) \rightarrow A$		
012	D015	Dxxx	Переход, если 7 бит А = 0		
013	F200	CLA	0 → A		
014	C018	BR 018	018 → CK		
015	F200	CLA	0 → A		
016	F800	INC	$(A) + 1 \rightarrow A$		
017	3002	MOV 002	(A) → 002		
	Тест при выполнении условия				
018	F200	CLA	0 → A		
019	4006	ADD 006	$(A) + (006) \rightarrow A$		
01A	D01D	Dxxx	Переход, если 7 бит А = 0		
01B	F200	CLA	0 → A		
01C	C01F	BR 01F	01F → CK		
01D	F200	CLA	0 → A		
01E	F800	INC	(A) + 1 → A		
01F	3004	MOV 004	(A) → 004		
020	F000	HLT			

Тестирующая программа для **безадресной команды FD00**:

Адрес	Код команды	Мнемоника	Комментарии
001	8000		Константа – исходные данные
002	0000		Константа из 001, сдвинутая на 1 бит влево – результат работы программы
003	0000		Результат работы программы
004	0000		Константа для проверки обнуления С. Если эта ячейка не 0, то обнуление С не происходит
			•
010	+ F200	CLA	0 → A
011	4001	ADD 001	$(A) + (001) \rightarrow A$
012	FD00	FDxx	Сдвиг (А) влево на 1 бит и С = 0
013	3003	MOV 003	(A) → 003
014	F600	ROL	Циклический сдвиг влево. Если изначально было число 8000 и оно сдвинулось влево, то в С, если он не был очищен, будет 1. После ROL в аккумуляторе будет 1, если С было равно 1.
015	B019	BEQ 019	Переход, если ноль
016	F200	CLA	
017	F800	INC	Проверка не прошла
018	3004	MOV 004	
019	F000	HLT	