**Relatório – Jogo do Pacman**

Disciplina: Sistemas Operacionais I  
Grupo: Eduardo Silveira Godinho e Eduardo Vicente Petry

**1. Diagrama de casos de uso**

**Diagrama

Descrição gerada automaticamente2. Diagrama de classes**

**Diagrama

Descrição gerada automaticamente**

**3. Diagrama de sequência**

**Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente**