



École Internationale des Sciences
du Traitement de l'information
EISTI-Pau

Projet FORME-ATION

Réaliser par :

ELHAFIANE Ichrak

BOUZOUBAA Manal

DUCASSE Quentin



École Internationale des Sciences
du Traitement de l'information
EISTI-Pau

Remerciement

À Dieu, le Tout-Puissant, nous lui rendons grâce pour nous avoir donné santé, patience, volonté et surtout raison.

Il nous est agréable d'exprimer notre reconnaissance auprès de toutes les personnes, dont l'intervention au cours de ce projet, de près ou de loin, a favorisé son aboutissement.

En premier lieu nous remercions le corps professoral de l'EISTI pour la qualité de la formation qu'ils nous ont assurée, et tous les membres du jury qui nous ont fait l'honneur d'accepter de juger notre travail.

Ainsi, nous tenons à exprimer notre profonde gratitude à Madame Ines De COURCHELLE et Monsieur Peio LOUBIÈRE, pour leur disponibilité, pour le temps, et pour les conseils qu'ils nous ont prodigués, et qui nous ont été d'un fort appui.



Résumé

Le présent rapport est une synthèse de notre premier projet transverse du cycle Ingénieur- Génie Informatique au sein de l'établissement EISTI-PAU. Ce projet s'inscrit dans le cadre de la réalisation d'un site internet avec plusieurs fonctionnalités nécessaires à la mise en place de ce nouvel outil pour l'entreprise ACH intérim.

Il a un quadruple objectif d'apprentissage : la gestion de projet, la modélisation, la programmation WEB PHP, la conception d'une base de données relationnelle et l'expression écrite et orale.

L'objectif de notre projet est de proposer un outil simple et interactif qui recenserait toutes les formations du sport pour pouvoir les localiser, les dater, donner leurs coûts et définir ce qu'elles offrent comme diplômes ainsi que les perspectives d'avenir de ces formations.

Pour développer ce projet, nous avons respecté les principales bonnes pratiques du processus de développement web. Nous avons identifié en premier lieu les besoins fonctionnels en nous appuyant sur l'analyse de l'existant, ensuite nous avons fait une étude de l'architecture technique sur laquelle repose le site en vue de comprendre les fonctionnalités des différents composants du site.



Abstract

This document is a summary of our first transversal project of the Engineer-Computer Engineering cycle within the establishment EISTI-PAU.

This project is part of the creation of a website with several features necessary for the implementation of this new tool for the ACH interim company.

It is a quadruple learning objective: project management, modeling, WEB PHP programming, design of a relational database and written and oral expression.

The objective of our project is to offer a simple and interactive tool that would identify all sports training to be able to locate, date, give their costs and define what they offer as diplomas as well as the future prospects of these training.

To develop this project, we followed the main good practices of the web development process. We first identified the functional needs using the analysis of the existing, then we did a study of the technical architecture on which to base the site in order to understand the functionality of the various components of the site.



Table des matières

I. Introduction générale

II. Entreprise CapEISTI

III. Présentation du projet

1. Objectifs

2. Analyse des besoins

IV. Conception

Contenu du site

Outils de développement

Démonstration

Conclusion



**École Internationale des Sciences
du Traitement de l'information
EISTI-Pau**

Introduction

Afin d'appliquer les méthodologies et les notions enseignées pendant notre premier semestre en cycle ingénieur, nous devons réaliser un projet pour une entreprise. Nous avons donc créé un site web dynamique. Celui-ci nous permet à nous, étudiants, d'appliquer les connaissances acquises durant ce semestre.

Ce projet était de construire le site Internet de recherche de formation sportive. Le besoin principal était premièrement d'avoir un site web regroupant tous les formations liées au sport pour les présenter par le biais de l'Internet désormais incontournable pour la recherche d'information et deuxièmement d'avoir un site facile à mettre à jour.

Pour réaliser notre projet, nous avons répartis les différentes tâches à réaliser de façon à ce que chaque personne du groupe ait la même quantité de travail.



EISTI
École Internationale des Sciences
du Traitement de l'information
EISTI-Pau

Entreprise CAPEISTI

Cap'EISTI est une association de type Junior-Entreprise. Tu pourras y vivre ta première expérience professionnelle et découvrir un aperçu concret de la vie en entreprise, dans une atmosphère de travail conviviale.

C'est une association à vocation économique et pédagogique, réalisant des études rémunérées pour des clients très variés, qui répond aux critères de la CNJE (Confédération Nationale des Junior-Entreprises).



Présentation du projet

Le projet consiste à réaliser un site web qui permet de rechercher des formations sportives. Vue qu'il n'existe aucun site qui regroupe plusieurs formations dans différents domaines sportifs proposées par différents organismes, on va créer un site qui facilite la recherche des formations.

Notre mission consiste donc à réaliser le site internet. Cela va donc permettre aux organismes inscrits une meilleure gestion de ses données, de diffuser au grand public leurs formations ainsi que de nombreuses informations telles que les prix des formations, les coaches, le calendrier des formations. Il y aura aussi la possibilité de s'inscrire au tant que client.

Objectifs:

L'objectif du projet est de développer un site web dynamique de recherche des formations sportives.

Ce site permettra de réaliser les opérations suivantes :

- Organisme
 - Connexion
 - Gérer les formations(ajouter, modifier ou supprimer les formations)
 - Consulter les profils des clients inscrits dans la formation
 - Accepter les clients
 - avoir un profil accessible par tout le monde
- Client
 - Connexion
 - Inscription dans les formations
 - Possibilité de commenter les formations
 - Contacter l'organisme depuis le site
 - Mettre en favori une formation
 - Profil privé
- Tout le monde
 - Rechercher des formations
 - voir les formation
- Administrateurs
 - Connexion
 - Accepter les formations
 - Supprimer un profil client/Organisme



École Internationale des Sciences
du Traitement de l'information
EISTI-Pau

Analyse des besoins :

Grace au cahier des charges, On peut déterminer les besoins du client que nous avons transformés aux objectifs du site web. Ces critères auront un impact direct sur les principes de navigation, le contenu des pages et les services proposés. Il était primordial de prendre le temps d'analyser les besoins et d'élaborer les meilleures stratégies à utiliser.

Charte graphique

Nous avons choisis comme nom pour le site : **RAEDA** , qui est un mot latin avec deux significations: un chariot et un entraîneur. Ces derniers ont l'aire de ne pas avoir une liaison entre eux, mais nous l'avons créer; c'est notre site.

L'illusion est de mettre le client dans un chariot et l'organisme le guide en tant qu'entraîneur, et tout ça se réalise grâce à RAEDA.com.

Nous avons créé un logo simple basé sur une image d'un chariot avec le nom RAEDA écrit avec la police "Princesse Sofia ".



Les couleurs utilisés dans le logo sont les mêmes dans le site.

Colors



Eastern Blue

#1995AD
25, 149, 173



Regent St Blue

#A1D6E2
161, 214, 226



Chatelle

#BCBABE
188, 186, 190



Mischka

#F1F1F2
241, 241, 242



Conception

Ce chapitre, comme son nom l'indique, sera consacré à la modélisation statique et dynamique du site web qui sera développée par la suite et présentée au niveau du chapitre suivant.

Modélisation statique:

✓ La base de données :

Pour construire une base de données, il faut:

1. Construire un schéma conceptuel, modélisé sous forme d'entités et d'associations
2. transformer le schéma E/A en schéma relationnel
3. Mettre en œuvre via un SGBD

- Une entité : est un objet, un événement, un lieu, une personne, ..., une chose, identifiable sans ambiguïté

- Une association : C'est un lien entre 2 ou plusieurs entités.



La base de données:

Client
id
pseudo
<u>prenom</u>
<u>nom</u>
date_de_naissance
<u>email</u>
ville
adresse
code_postal
<u>telephone</u>
profession
mot_de_passe
profil

Organisme
id
nom
<u>email</u>
<u>ville</u>
adresse
code_postal
<u>telephone</u>
<u>date_de_creation</u>
<u>estValide</u>
<u>mot_de_passe</u>
description
profil

Formation
id
id_organisme
nom
cout
duree
adresse
domaine
diplome
<u>pre_requis</u>
perspectives
description
<u>estValide</u>

Client_Formation
id
id_formation
id_client

Utilisateur
id
nom
prenom
email
telephone
type
mot_de_passe



- Admin:

Il y a trois types d'admin :

- Administrateur
- Régulateur
- Personnel

- Organisme:

Après l'inscription de l'organisme et être validé par l'admin, l'organisme peut publier ses formations sur le site avec la possibilité de voir les clients inscrits dans ses formations.

- Client:

L'inscription du client n'a pas besoin de validation par l'admin, il peut créer directement son compte et pouvoir s'inscrire aux formations.

- Tout le monde:

L'utilisateur n'a pas besoin d'être inscrits au site pour pouvoir consulter les formations publiées par les organismes.



Contenu du site

- *Nav barre* : une barre présente dans toutes les pages qui facilite la navigation entre les pages.
- *Pied de page* : Présent dans tous les pages avec les informations de contact et de liens de réseaux sociaux avec le lien de capEISTI.
- *Page d'accueil* : Page principale où se trouve la barre de recherche.
- *Page de présentation* : Une présentation de l'entreprise et les membres du groupe qui a réalisé le projet.
- *Page de contact* : Page avec les informations de contact de l'entreprise.
- *Page de formation*: Page avec toutes les formations disponibles sur le site.
- *Page d'inscription* : Page avec un formulaire d'inscription selon le type d'inscription que l'utilisateur veut (client ou organisme).
- *Page de connexion* : Les organismes, les admins et les clients peuvent se connecter.
- *Page de profil* : Une page avec toutes les informations avec la possibilité de modifier ses informations.
- Selon le type d'utilisateur, il peut profiter de différentes options :
 - *Client* :
S'inscrire aux formations.
 - *Organisme* :
Ajouter des formations et consulter les clients inscrits dans leurs formations.
 - *Admin* :
Administrateur : Peut tout faire, gérer les organismes, les formations (Valider, refuser, supprimer, modifier), ainsi que les deux autres types d'admin (créer des comptes admin, supprimer et modifier)
Régulateur : peut valider les organismes et les formations
Personne : N'a pas le droit à la gérance des organismes, des formations et des admins.



Outils de développement

Editeur de texte : Sublime Text

Sublime Text intègre la plupart des fonctionnalités de base d'un éditeur de text.

CSS :

Les feuilles de style en cascade, généralement appelées CSS (Cascading Style Sheets), forment un langage informatique qui décrit la présentation des documents HTML et XML.

Les standards CSS sont publiés par le World Wide Web Consortium (W3C).

HTML :

HTML5 (HyperText Markup Language 5) est la dernière révision majeure d'HTML (format de données conçu pour représenter les pages web).

Dans le langage courant, HTML5 désigne souvent un ensemble de technologies WEB (HTML5, CSS3 et Javascript) permettant notamment le développement d'applications.

JavaScript :

JavaScript est un langage de script léger, orienté objet, principalement connu comme le langage de script des pages web.

C'est un langage à objets utilisant le concept de prototype, disposant d'un typage faible et dynamique qui permet de programmer suivant plusieurs paradigmes de programmation : fonctionnelle, impérative et orientée objet.

PHP :

PHP (Personal Home Page) est un langage de programmation libre principalement utilisé pour produire des pages WEB dynamiques via un serveur HTTP, mais pouvant fonctionner comme n'importe quel langage interprété de façon locale. PHP est un langage impératif orienté objet, il fut créé en 1994 par Rasmus Lerdorf, il désirait mettre son CV en ligne et garder une trace des utilisateurs.

MySQL :

MySQL est un système de gestion de bases de données relationnelles (SGBDR). Il est distribué sous un double licence GPL et propriétaire. Il fait partie des logiciels de gestion de bases de données les plus utilisées au monde, autant par le grand public (applications WEB principalement) que par des professionnels, en concurrence avec Oracle et Microsoft SQL Server.

phpMyAdmin :

phpMyAdmin est une application WEB de gestion pour les systèmes de gestion de base de données mySQL réalisée en PHP distribuée sous licence GNU GPL. Il s'agit de l'une des plus célèbres interfaces pour gérer une base de données mySQL sur un serveur PHP. De nombreux hébergeurs, qu'ils soient gratuits ou payants, le proposent, ce qui permet à l'utilisateur de ne pas avoir à l'installer.



**École Internationale des Sciences
du Traitement de l'information
EISTI-Pau**

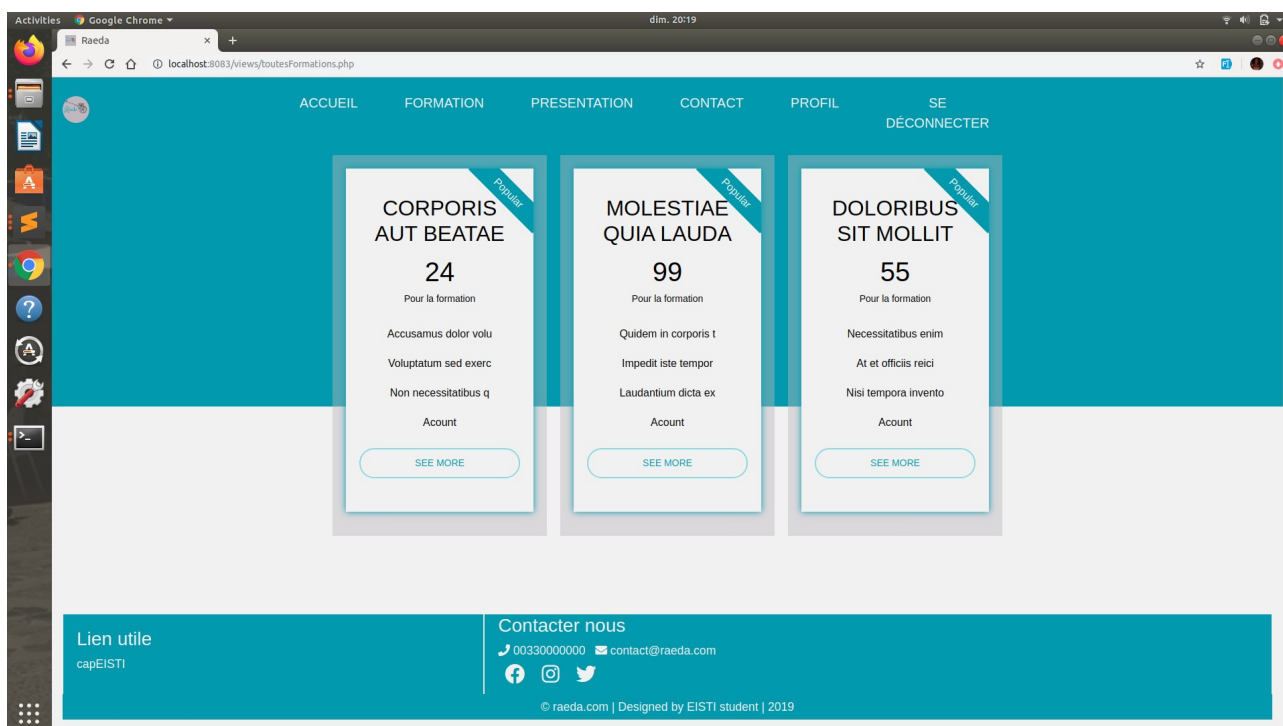
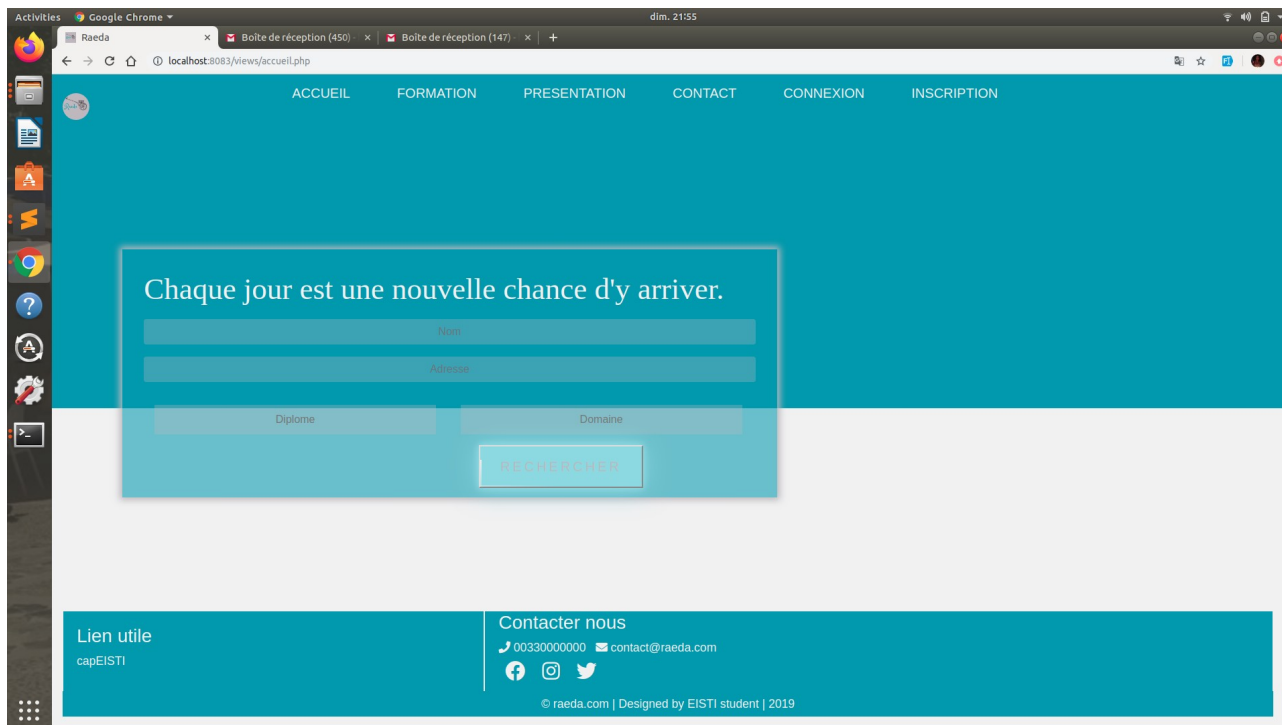
AJAX :

AJAX (Asynchronous JavaScript + XML) n'est pas une technologie en soi, mais un terme désignant une « nouvelle » approche utilisant un ensemble de technologies existantes, dont : HTML ou XHTML, les feuilles de styles CSS, JavaScript, le modèle objet de document (DOM), XML, XSLT, et l'objet XMLHttpRequest. Lorsque ces technologies sont combinées dans le modèle AJAX, les applications Web sont capables de réaliser des mises à jour rapides et incrémentielles de l'interface utilisateur sans devoir recharger la page entière du navigateur. Les applications fonctionnent plus rapidement et sont plus réactives aux actions de l'utilisateur.



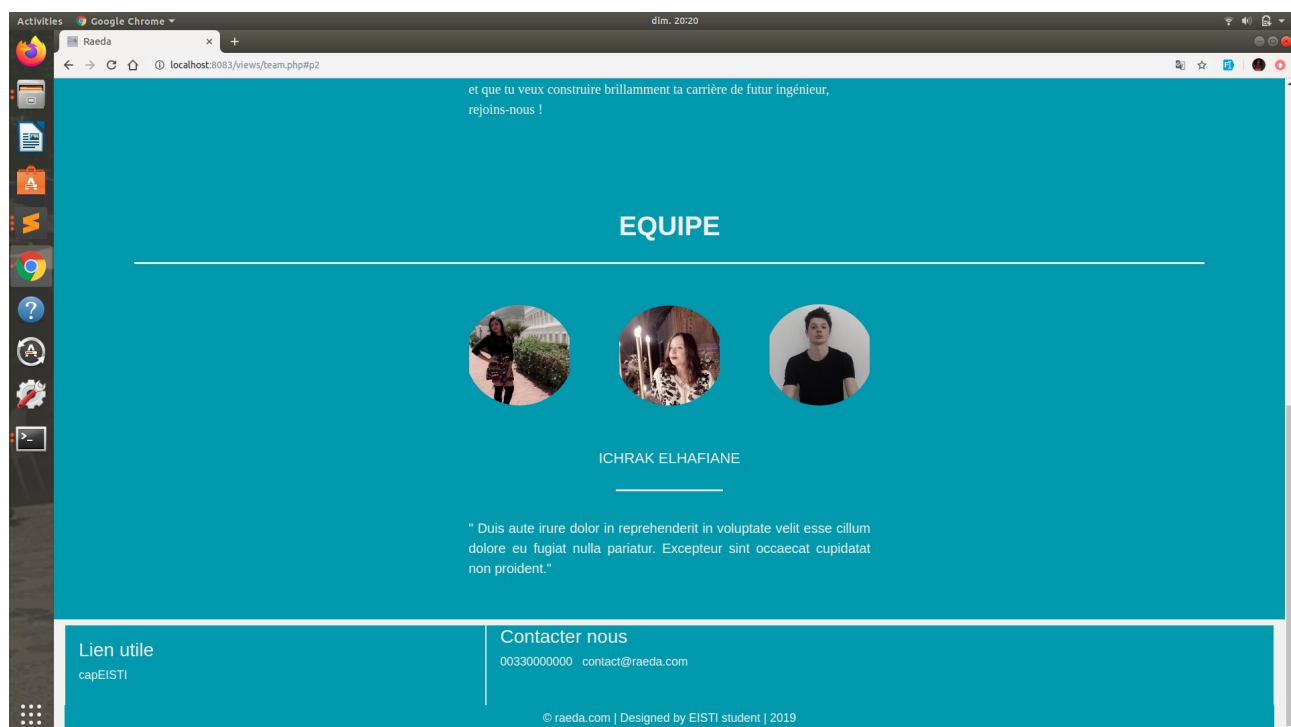
École Internationale des Sciences
du Traitement de l'information
EISTI-Pau

Démonstration



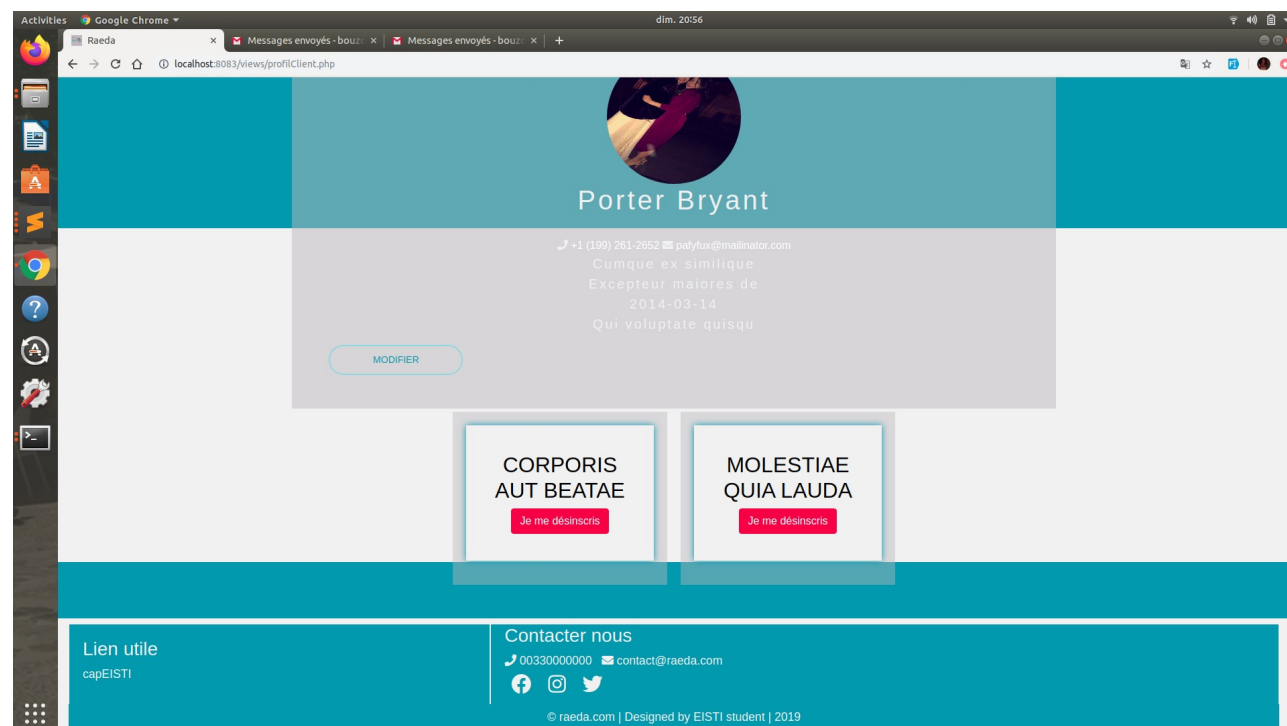
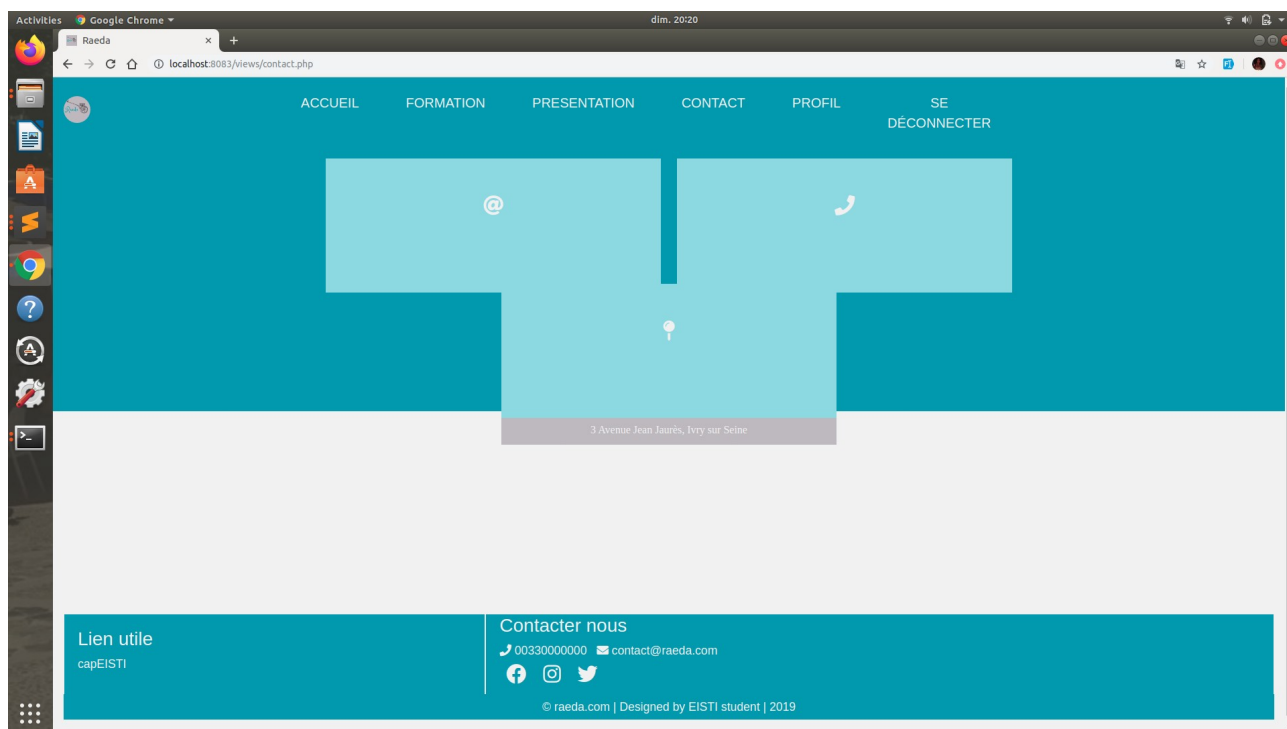


École Internationale des Sciences
du Traitement de l'information
EISTI-Pau





École Internationale des Sciences
du Traitement de l'information
EISTI-Pau





École Internationale des Sciences
du Traitement de l'information
EISTI-Pau

Activities Google Chrome Raeda dim. 21:18

localhost:8083/views/profileFormationAdmin.php?id=3

ACCUEIL FORMATION PRESENTATION CONTACT GÉRER ORGANISMES GÉRER CLIENT GÉRER FORMATIONS PROFIL SE DÉCONNECTER

NOM:MOLESTIAE
QUIA LAUDA

Coût:99

Organisme:Veniam nulla ex ven

Description:Excepturi qui sed di

Supprimer Modifier Formation validée !

Lien utile
capEISTI

Contacteur nous
003300000000 contact@raeda.com

© raeda.com | Designed by EISTI student | 2019

Activities Google Chrome Raeda dim. 21:04

localhost:8083/views/gereFormation.php

ACCUEIL FORMATION PRESENTATION CONTACT GÉRER ORGANISMES GÉRER CLIENT GÉRER FORMATIONS PROFIL SE DÉCONNECTER

Formations

Corporis aut beatae
Molestiae quia lauda
Doloribus sit mollit

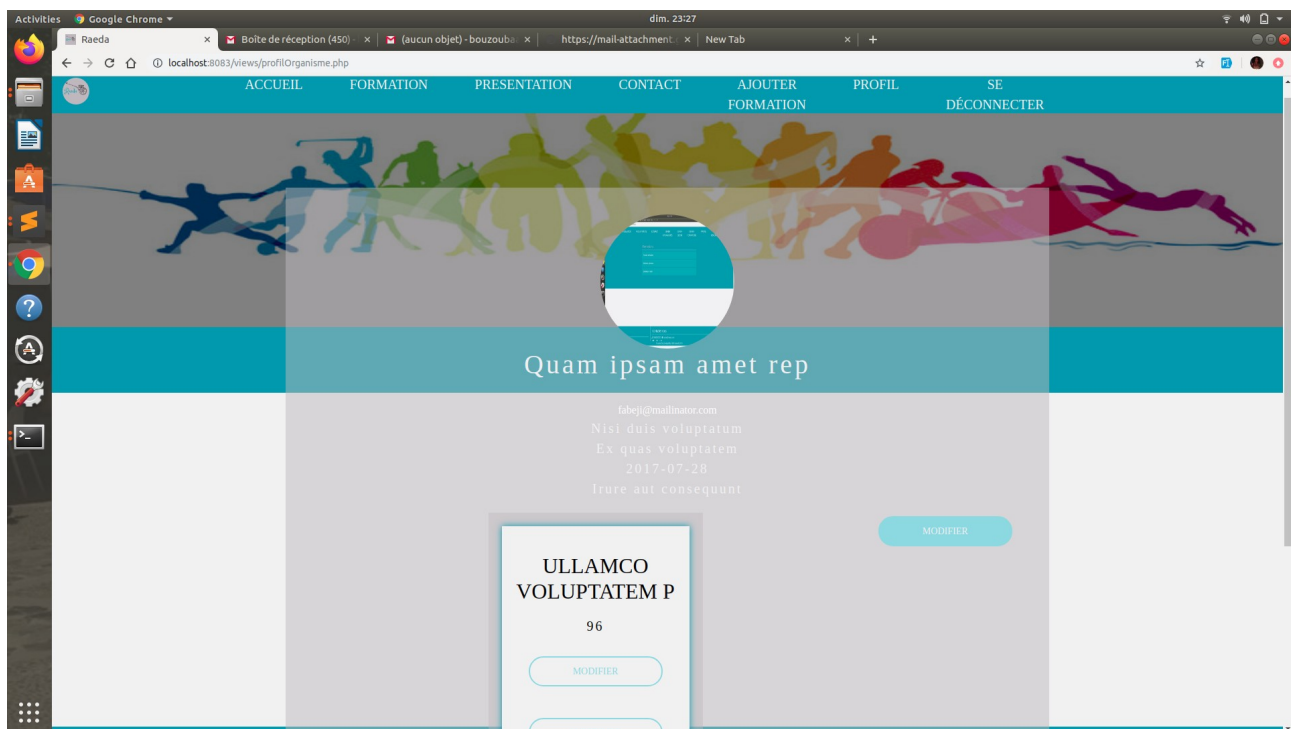
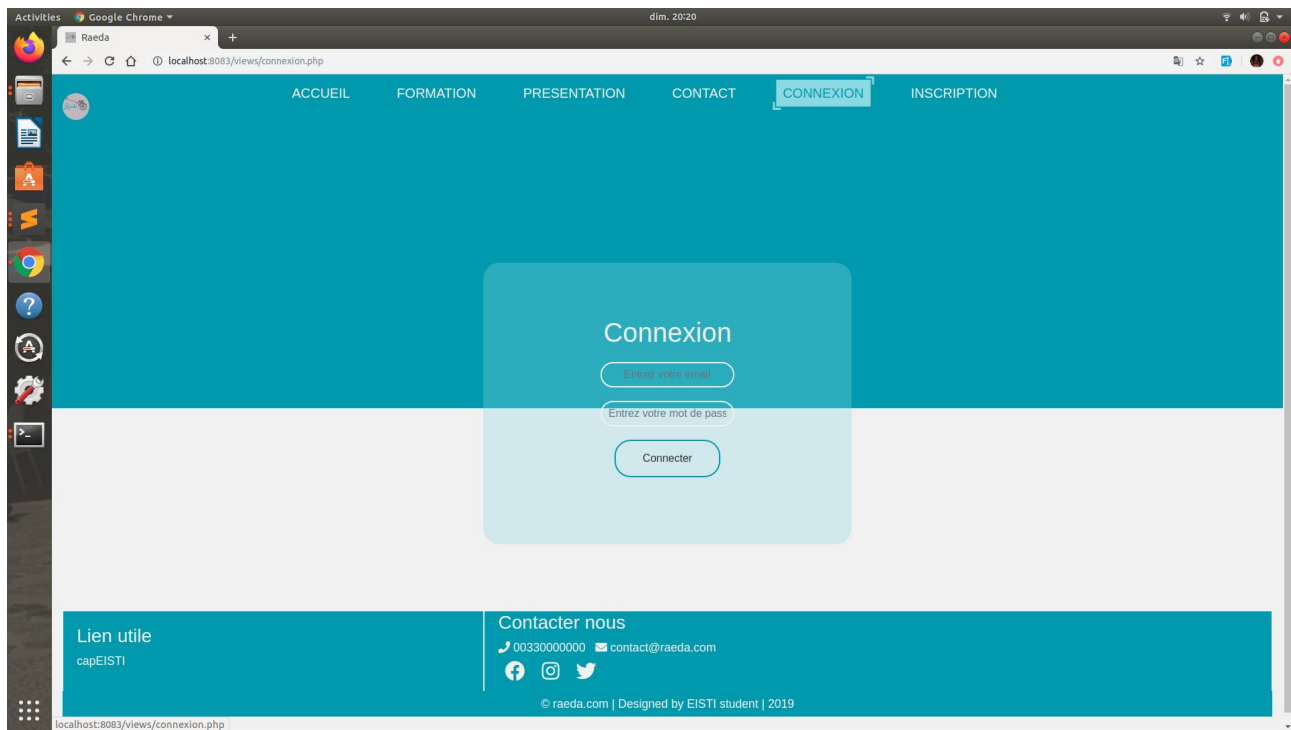
Lien utile
capEISTI

Contacteur nous
003300000000 contact@raeda.com

© raeda.com | Designed by EISTI student | 2019



École Internationale des Sciences
du Traitement de l'information
EISTI-Pau





**École Internationale des Sciences
du Traitement de l'information
EISTI-Pau**

Conclusion

Après la réalisation de ce travail, nous avons atteint nos objectifs qui consiste à concevoir et réaliser un site web dynamique de recherche de formations sportives. Cette étude nous a aidé à approfondir nos connaissances en langages de programmation HTML/ CSS/ JAVASCRIPT/ PHP/ MYSQL/ Ajax. En utilisant différentes méthodes, nous avons acquis et développé des qualités, aptitudes et intérêts, ce qui va se refléter positivement sur nos cursus.

Ce travail nous met en confiance et nous rend capables de concevoir n'importe quel site du genre.