

SpicyInvader

Alexandre Dürrenmatt



Table des matières

[1. Introduction 2](#_Toc184825016)

[1.1 Titre 2](#_Toc184825017)

[1.2 Description 2](#_Toc184825018)

[2. Conception et Résultats 2](#_Toc184825019)

[2.1 Matériel et logiciel à disposition 2](#_Toc184825020)

[2.2 Looping 2](#_Toc184825021)

[2.3 Base de données 3](#_Toc184825022)

[2.3.1 Création utilisateur 5](#_Toc184825023)

[3. Conclusion 6](#_Toc184825024)

# Introduction

## Titre

SpicyInvader

## Description

Le but du projet est de crée une base de données, y insérer les données demandées, crées des utilisateurs, crées des index, des actions de backup/restore et par la suite faire un certain nombre de requête qui nous sont demandés dans le cahier des charges.

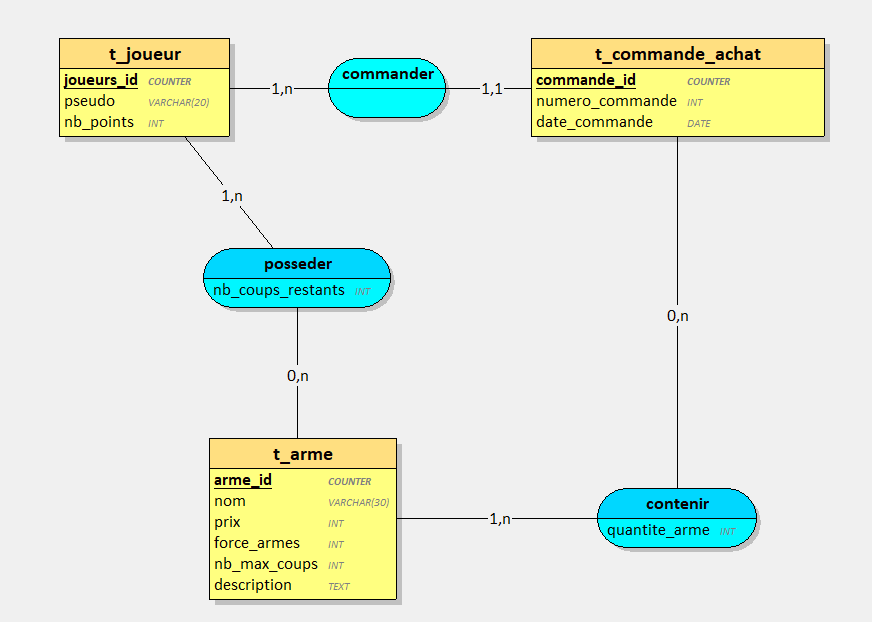
# Conception et Résultats

## Matériel et logiciel à disposition

* Un PC ETML
* Accès à Internet
* Docker
* MySQL
* Looping
* Git / Github

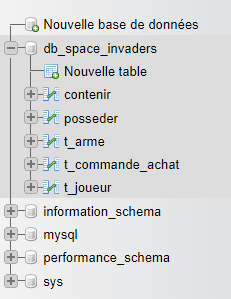
## Looping

Après avoir analysé ce qui était demandé, j’ai pu établir un MCD sur looping

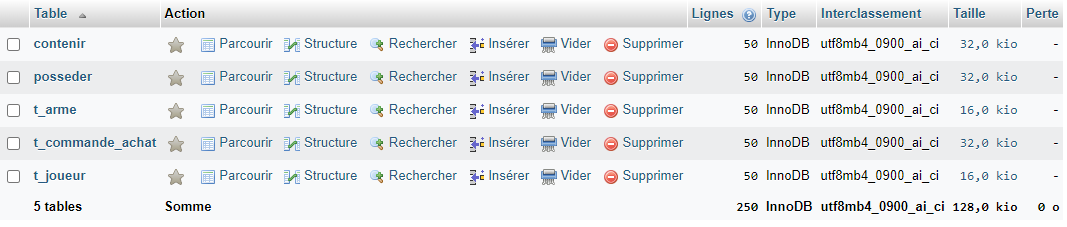


## Base de données

Après avoir créé ma base de données avec le nom demandé, j’ai grâce a mon mcd intégrer toutes les données à l’intérieur de ma base de données



J’ai ensuite inséré 50 données dans chaque table



Voici quelques captures de certaines tables

Table ***t\_joueur*** :

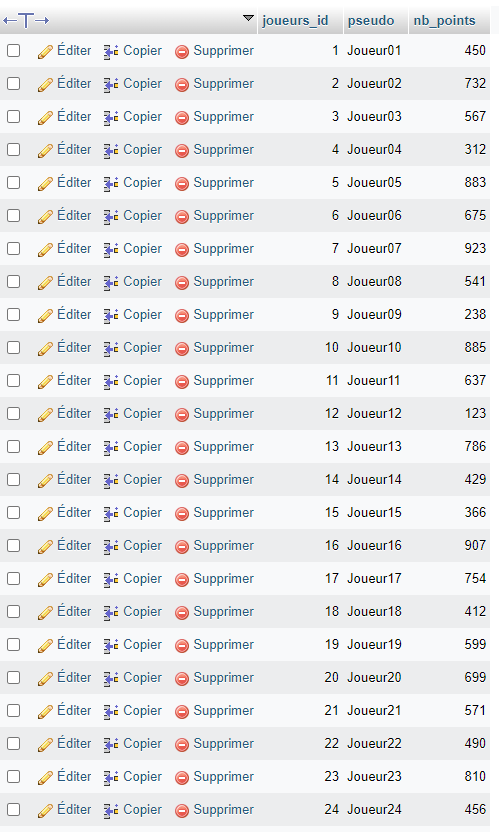
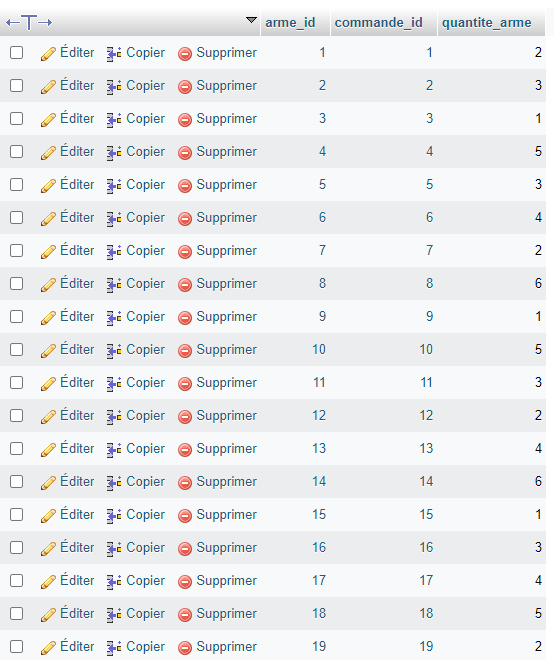


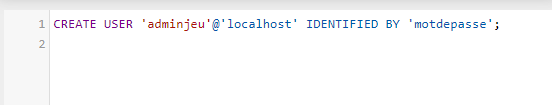
Table ***contenir*** :



### Création utilisateur

J’ai commencé par crée chaque type d’utilisateur.

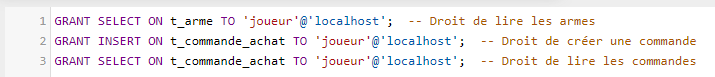
***Admin*** :





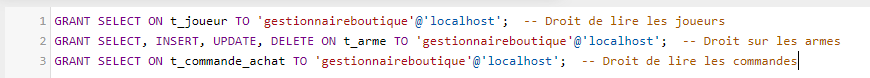
***Joueur :***

******



***Gestionnaire de boutique :***

******

******

### Requête de sélection

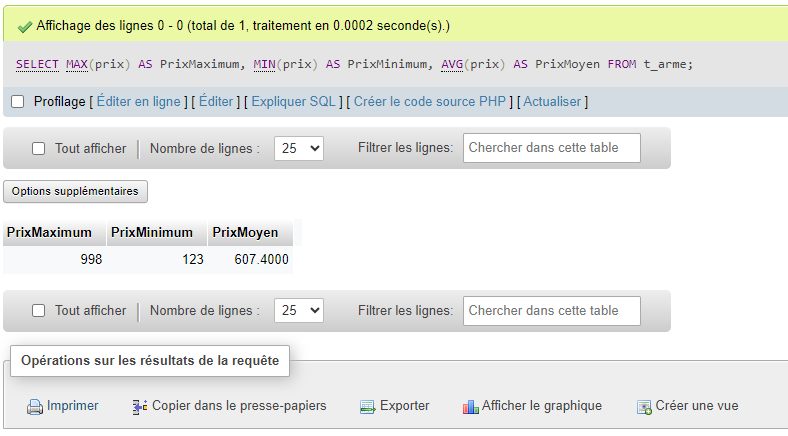
***Requête numéro 1 :***

La première requête est d’afficher les 5 joueurs qui ont le meilleur score, dans l’ordre décroissant



***Requête numéro 2 :***

Le but de cette requête est de trouver le prix maximum, minimum et moyen des armes et les colonnes doivent avoir pour nom « PrixMaximum », « PrixMinimum » et « PrixMoyen)



***Requête numéro 3 :***

# Conclusion