

Código completo para o botão Checar

```
function check()
{
    getAnswer = document.getElementById("inputCheckBox").value;
    answer = getAnswer.toLowerCase();
    console.log("resposta em caixa baixa - " + answer);
    if(answer == word)
    {
        if(answerTurn == "player1")
        {
            player1Score = player1Score +1;
            document.getElementById("player1Score").innerHTML = player1Score;
        }
        else
        {
            player2Score = player2Score +1;
            document.getElementById("player2Score").innerHTML = player2Score;
        }
    }
    if(questionTurn == "player1")
    {
        questionTurn = "player2"
        document.getElementById("playerQuestion").innerHTML = "Turno de Pergunta: " + player2Name ;
    }
    else
    {
        questionTurn = "player1"
        document.getElementById("playerQuestion").innerHTML = "Turno de Pergunta: " + player1Name ;
    }

    if(answerTurn == "player1")
    {
        answerTurn = "player2"
        document.getElementById("playerAnswer").innerHTML = "Turno de Resposta: " + player2Name ;
    }
    else
    {
        answerTurn = "player1"
        document.getElementById("playerAnswer").innerHTML = "Turno de Resposta: " + player1Name ;
    }

    document.getElementById("output").innerHTML = "";
}
```

Resultado de - `console.log("resposta em caixa baixa - " + answer);`

`palavra em caixa baixa = ações`

`game_page.js:20`

Resultado -

```
f(answerTurn == "player1")  
  
    answerTurn = "player2"  
    document.getElementById("playerAnswer").innerHTML = "Turno de Resposta: " + player2Name ;  
  
else  
  
    answerTurn = "player1"  
    document.getElementById("playerAnswer").innerHTML = "Turno de Resposta: " + player1Name ;
```

Amora : 1

Cuscuz : 1

Adivinhe a Palavra!

Turno de Resposta: Amora

Turno de Pergunta: Cuscuz

Digite sua palavra: Escolha uma palavra com 5 ou mais letras.

Enviar

Resultado -

```

if(questionTurn == "player1")
{
    questionTurn = "player2"
    document.getElementById("playerQuestion").innerHTML = "Turno de Pergunta: " + player2Name ;
}
else
{
    questionTurn = "player1"
    document.getElementById("playerQuestion").innerHTML = "Turno de Pergunta: " + player1Name ;
}

```

Adivinhe a Palavra!

Turno de Resposta: Amora

Turno de Pergunta: Cuscuz

Digite sua palavra: Escolha uma palavra com 5 ou mais letras.

Enviar

```

if(answerTurn == "player1")
{
    answerTurn = "player2"
    document.getElementById("playerAnswer").innerHTML = "Turno de Resposta: " + player2Name ;
}
else
{
    answerTurn = "player1"
    document.getElementById("playerAnswer").innerHTML = "Turno de Resposta: " + player1Name ;
}

document.getElementById("output").innerHTML = "";
}

```

Adivinhe a Palavra!

Turno de Resposta: Amora

Turno de Pergunta: Cuscuz

Digite sua palavra: Escolha uma palavra com 5 ou mais letras.

Enviar

Código completo de game_page.js

```
player1Name = localStorage.getItem("player1Name");
player2Name = localStorage.getItem("player2Name");

player1Score = 0;
player2Score = 0;

document.getElementById("player1Name").innerHTML = player1Name + " : ";
document.getElementById("player2Name").innerHTML = player2Name + " : ";

document.getElementById("player1Score").innerHTML = player1Score ;
document.getElementById("player2Score").innerHTML = player2Score ;

document.getElementById("playerQuestion").innerHTML = "Turno de Pergunta - " + player1Name ;
document.getElementById("playerAnswer").innerHTML = "Turno de Resposta - " + player2Name ;
```

```
function send() {
    getWord = document.getElementById("word").value;
    word = getWord.toLowerCase();
    console.log("palavra em caixa baixa = " + word);

    charAt1 = word.charAt(1);
    console.log(charAt1);

    lenghtDivide2 = Math.floor(word.length/2);
    charAt2 = word.charAt(lenghtDivide2);
    console.log(charAt2);

    lenghtMinus1 = word.length - 1;
    charAt3 = word.charAt(lenghtMinus1);
    console.log(charAt3);

    removeCharAt1 = word.replace(charAt1, "_");
    removeCharAt2 = removeCharAt1.replace(charAt2, "_");
    removeCharAt3 = removeCharAt2.replace(charAt3, "_");
    console.log(removeCharAt3);

    questionWord = "<h4 id='wordDisplay'> P. "+removeCharAt3+"</h4>";
    inputBox = "<br>Resposta : <input type='text' id='inputCheckBox'>";
    checkButton = "<br><br><button class='btn btn-info' onclick='check()'>Checar</button>";
    row = questionWord + inputBox + checkButton ;
    document.getElementById("output").innerHTML = row;
    document.getElementById("word").value = "";
}
```

```
questionTurn = "player1";  
answerTurn = "player2";
```

```
function check()  
{  
    getAnswer = document.getElementById("inputCheckBox").value;  
    answer = getAnswer.toLowerCase();  
    console.log("resposta em caixa baixa - " + answer);  
    if(answer == word)  
    {  
        if(answerTurn == "player1")  
        {  
            player1Score = player1Score +1;  
            document.getElementById("player1Score").innerHTML = player1Score;  
        }  
        else  
        {  
            player2Score = player2Score +1;  
            document.getElementById("player2Score").innerHTML = player2Score;  
        }  
    }  
    if(questionTurn == "player1")  
    {  
        questionTurn = "player2"  
        document.getElementById("playerQuestion").innerHTML = "Turno de Pergunta: " + player2Name ;  
    }  
    else  
    {  
        questionTurn = "player1"  
        document.getElementById("playerQuestion").innerHTML = "Turno de Pergunta: " + player1Name ;  
    }  
  
    if(answerTurn == "player1")  
    {  
        answerTurn = "player2"  
        document.getElementById("playerAnswer").innerHTML = "Turno de Resposta: " + player2Name ;  
    }  
    else  
    {  
        answerTurn = "player1"  
        document.getElementById("playerAnswer").innerHTML = "Turno de Resposta: " + player1Name ;  
    }  
  
    document.getElementById("output").innerHTML = "";  
}
```