## PJBL3

# Relatório de Análise de Tabelas Hash

### **Contexto**

O experimento envolveu a implementação de duas variantes de tabelas hash em Java, ambas estendendo a classe abstrata AbstractHashTable.

# **Implementações**

#### 1. HashTable1

- Utiliza o algoritmo FNV-1a 32-bit com um leve mix final.
- O índice é calculado com modPositivo para garantir valores não-negativos.

#### 2. HashTable2

- Utiliza o algoritmo djb2 ( h\*33 ^ c ) com mistura adicional.
- Também aplica modPositivo para o cálculo do índice.

Ambas as implementações têm capacidade máxima limitada a 32 posições, conforme a regra fornecida.

### **Resultados Obtidos**

Métrica	Tabela 1 (FNV-1a)	Tabela 2 (djb2)
Tempo de inserção (ns)	52.300.811	69.192.761
Tempo de busca (ns)	32.457.969	38.405.097

# Análise de Desempenho

### 1. Tempo de Inserção

- A Tabela 1 apresentou melhor desempenho, sendo aproximadamente 32,29% mais rápida que a Tabela 2.
- A diferença pode ser atribuída à eficiência do hash FNV-1a, que realiza menos operações aritméticas em comparação ao djb2 com mix.

### 2. Tempo de Busca

 Novamente, a Tabela 1 teve desempenho superior, com um tempo de busca cerca de 18,32% menor que a Tabela 2.  Isso sugere que a distribuição dos elementos da Tabela 1 é ligeiramente mais uniforme, resultando em listas encadeadas menores por bucket.

## **Conclusões**

- HashTable1 (FNV-1a) apresenta melhor desempenho geral, tanto na inserção quanto na busca.
- HashTable2 (djb2), embora funcional, é ligeiramente menos eficiente nesse cenário de capacidade limitada.
- Para tabelas hash pequenas (até 32 buckets), FNV-1a é recomendado, a ter acesso mais rápido.

# **Observações Finais**

- A limitação da tabela a 32 buckets cria um ambiente de teste onde a distribuição do hash é crítica.
- Em aplicações com tabelas maiores, a diferença entre os dois hashes pode variar, dependendo do tamanho e padrão das chaves.

