

```
import java.util.Scanner; // importa o Scanner do teclado
```

```
class Main {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        Scanner scanner = new Scanner(System.in); // determina o Scanner como uma futura variavel
```

```
        System.out.println("entre com um numero inteiro");// usuário digita um numero inteiro
```

```
        int valor = scanner.nextInt();
```

```
        if((valor >= 100) && (valor <= 200)){ //determina o intervalo (100,200)
```

```
            System.out.println("o valor esta no intervalo (100 , 200)");
```

```
        }else{
```

```
            System.out.println(" o valor não esta no intervalo (100 , 200)");
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```