

```
import java.util.Scanner; // importa o Scanner do teclado
```

```
class Main {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        Scanner scanner = new Scanner(System.in); // determina o Scanner como uma futura variavel
```

```
        float raio;
```

```
        float PI = 3.14f;
```

```
        System.out.println("Digite o valor do raio do seu circulo");
```

```
        raio = scanner.nextFloat();
```

```
        System.out.println("A área do circulo do raio digitado é igual à: " + (PI * (raio * raio)) + "m²");
```

```
    }
```

```
}
```