

```
import java.util.Scanner; // importa o Scanner do teclado

class Main {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner scanner = new Scanner(System.in); // determina o Scanner como uma futura variavel

        System.out.println("Digite um número inteiro");// usuário digita o numero

        int Num = scanner.nextInt();//o que for digitado no teclado sera determinado como o numero
        escolhido

        System.out.println("Digite o segundo número inteiro");// usuário digita o numero

        int Num2 = scanner.nextInt();//o que for digitado no teclado sera determinado como o segundo
        numero escolhido

        if(Num < Num2){ // caso o primeiro seja MENOR

            System.out.println("O número " + Num + " é o menor");// essa mensagem sera mostrada

        }else if (Num > Num2){ // caso o segundo seja MENOR

            System.out.println("o número " + Num2 + " é o menor");// essa mensagem sera mostrada

        }else{

            System.out.println("Os números são iguais");// caso um numero não seja maior que o outro,
            automaticamente eles se tornam iguais

        }

    }

}
```