

```
import java.util.Scanner; // importa o Scanner do teclado

class Main {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner scanner = new Scanner(System.in); // determina o Scanner como uma futura variavel

        System.out.println("Digite a sua idade: "); // usuário digita a sua idade
        int idade = scanner.nextInt(); // o que for digitado no teclado sera determinado como a idade
        System.out.println("Digite o seu peso"); // usuário digita o seu peso
        float peso = scanner.nextFloat();

        // o numero digitado sera determinado como o peso

        if(idade <= 12){ // determina que se a idade for menor ou igual à 12
            System.out.println("Você está na categoria :INFANTIL");
        } // essa mensagem sera mostrada
        if (idade > 24){
            System.out.println("Você está na categoria :VETERANO");
        }
        if(idade > 12){ // determina a categoria JUVENIL (leve ou pesado)
            if(idade <= 16)
                if(peso <= 40){
                    System.out.println("Você esta na categoria: Juvenil leve");
                }else{
                    System.out.println("Você está na categoria: Juvenil pesado");
                }
            }
        if(idade >= 17){ // determina a categoria SENIOR (leve, médio ou pesado)
            if(idade <= 24)
                if(peso < 45){
                    System.out.println("Você esta na categoria: Sênior leve");
                }else if(peso >= 45)
                    if(peso <= 60)
```

```
        System.out.println("Você esta na categoria: Sênior médio");
    else{
        System.out.println("Você esta na categoria: Sênior pesado");
    }

}

}
```