

```
import java.util.Scanner; // importa o Scanner do teclado
```

```
class Main {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        Scanner scanner = new Scanner(System.in); // determina o Scanner como uma futura variavel
```

```
        System.out.println("Digite um número inteiro");// usuário digita o numero
```

```
        int Num = scanner.nextInt();//o que for digitado no teclado sera determinado como o numero  
        escolhido
```

```
        if(Num % 2 == 0){ // caso o numero escolhido seja par
```

```
            System.out.println("o numero escolhido é par"); // essa mensagem sera mostrada
```

```
        }else{ // se um numero inteiro nao é par, ele é impar, mesmo se tratando do zero, como ele esta  
        entre dois numero inteiros impares (1 e -1) obrigatoriamente se torna par
```

```
            System.out.println("o número escolhido é impar");// essa mensagem sera mostrada
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```