

```
import java.util.Scanner; // importa o Scanner do teclado

class Main {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner scanner = new Scanner(System.in); // determina o Scanner como uma futura variavel

        System.out.println("entre com os 3 lados do triangulo");// usuário digita 3 lados do triangulo

        int lado1 = scanner.nextInt();//o que for digitado no teclado sera determinado como o primeiro
lado

        int lado2 = scanner.nextInt();//o que for digitado no teclado sera determinado como o segundo
lado

        int lado3= scanner.nextInt();//o que for digitado no teclado sera determinado como o terceiro
lado


        if(lado1 < (lado2 + lado3)){
            if(lado2 < (lado1 + lado3)){
                if (lado3 < (lado1 + lado2)){// casos que os lados formam triangulo

                    System.out.println("os lados formam um triangulo");// essa mensagem sera mostrada
                }else{// nao se encaixa nos casos de triangulo

                    System.out.println("os lado NAO formam um triangulo");// essa mensagem sera mostrada
                }
            }
        }
    }
}
```