

```
import java.util.Scanner; // importa o Scanner do teclado
```

```
class Main {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        Scanner scanner = new Scanner(System.in); // determina o Scanner como uma futura variavel
```

```
        System.out.println("Digite um número inteiro");// usuário digita o numero
```

```
        int Num = scanner.nextInt();//o que for digitado no teclado sera determinado como o numero  
        escolhido
```

```
        if(Num < 100){ // caso o numero escolhido seja menor que 100
```

```
            System.out.println("o numero escolhido é menor que 100");// essa mensagem sera mostrada
```

```
        if (Num > 100){ // caso o numero seja maior que 100
```

```
            System.out.println("O numero escolhido é maior que 100");// essa mensagem sera mostrada
```

```
        }
```

```
        }else{ // se um numero inteiro nao é menor nem maior que 100, ele é igual
```

```
            System.out.println("o número escolhido é igual a 100");// essa mensagem sera mostrada
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```