

```
import java.util.Scanner; // importa o Scanner do teclado
```

```
class Main {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        Scanner scanner = new Scanner(System.in); // determina o Scanner como uma futura variavel
```

```
        System.out.println("entre com 3 numeros inteiros");// usuário digita 3 numeros inteiros
```

```
        int num1 = scanner.nextInt();
```

```
        int num2 = scanner.nextInt();
```

```
        int num3 = scanner.nextInt();
```

```
        if (num1<num2 && num2<num3) { //Como é por ordem crescente, o menor numero é mostrado primeiro
```

```
            System.out.println("Os 3 numeros em ordem crescente: " + num1 + " " + num2 + " " + num3);
```

```
        }
```

```
        else if (num1<num3 && num3<num2){
```

```
            System.out.println("Os 3 numeros em ordem crescente: " + num1 + " " + num3 + " " + num2);
```

```
        }
```

```
        else if (num2<num1 && num1<num3){
```

```
            System.out.println("Os 3 numeros em ordem crescente: " + num2 + " " + num1 + " " + num3);
```

```
        }
```

```
        else if (num2<num3 && num3<num1){
```

```
            System.out.println("Os 3 numeros em ordem crescente: " + num2 + " " + num3 + " " + num1);
```

```
        }
```

```
        else if (num3<num2 && num2<num1){
```

```
            System.out.println("Os 3 numeros em ordem crescente: " + num3 + " " + num2 + " " + num1);
```

```
        }
```

```
        else{
```

```
            System.out.println("Os 3 numeros em ordem crescente: " + num3 + " " + num1 + " " + num2);
```

```
        }
```

```
    }
```

