

```
import java.util.Scanner; // importa o Scanner do teclado

class Main {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner scanner = new Scanner(System.in); // determina o Scanner como uma futura variavel

        String triangulo = null; // String - null determina que a variavel ainda nao consta nenhum valor

        System.out.println("Digite tres lados do triângulo: "); // o usuario digita os 3 lados

        int ladoA = scanner.nextInt();

        int ladoB = scanner.nextInt();

        int ladoC = scanner.nextInt();

        if((ladoA < ladoB + ladoC) && (ladoB < ladoC + ladoA) && (ladoC < ladoA + ladoB)){ // para testar se
os lados digitados formam um triangulo

            if((ladoA == ladoB) || (ladoA == ladoC) || (ladoB == ladoC)){ // para determinar o tipo de triangulo

                triangulo = "isósceles";

            }

            if(ladoA != ladoB && ladoA != ladoC && ladoB != ladoC){

                triangulo = "escaleno";

            }

            if(ladoA == ladoB && ladoB == ladoC){

                triangulo = "equilatero";

            }

            System.out.println("Os lados formam um triangulo: " + triangulo);

        }else{

            System.out.println("Os lados nao formam um triangulo");

        }

    }

}
```