

```
import java.util.Scanner; // importa o Scanner do teclado
```

```
class Main {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        Scanner scanner = new Scanner(System.in); // determina o Scanner como uma futura variavel
```

```
        String item = null;
```

```
        double preco = 0;
```

```
        System.out.println("----- Lista de Produtos e Preços ----- \n" +
```

```
            "1. Banana -> R$0,30 (preço granel) ou R$0,25 \n" +
```

```
            "2. Laranja -> R$0,40 (preço granel) ou R$0,25 \n" +
```

```
            "3. Maçã -> R$0,50 (preço granel) ou R$0,25 \n" +
```

```
            "4. Kiwi -> R$0,40 (preço granel) ou R$0,25 \n");
```

```
        System.out.println("Escolha o seu produto ou digite -1 para sair: ");
```

```
        int escolha = scanner.nextInt();
```

```
        if(escolha == -1){
```

```
            System.out.println("Operação finalizada!");
```

```
        }else{
```

```
            switch (escolha){
```

```
                case 1:
```

```
                    item = "banana";
```

```
                    preco = 0.30;
```

```
                    break;
```

```
                case 2:
```

```
                    item = "laranja";
```

```
                    preco = 0.40;
```

```
                    break;
```

case 3:

item = "maçã";

preco = 0.50;

break;

case 4:

item = "kiwi";

preco = 0.40;

break;

default:

break;

}

System.out.println("Escolha a quantidade de " + item + " desejado");

int quantidade = scanner.nextInt();

if(quantidade >= 12){

switch (escolha){

case 1:

preco = 0.25;

break;

case 2:

preco = 0.35;

break;

case 3:

preco = 0.45;

break;

case 4:

```
        preco = 0.30;

        break;

    default:

        break;

    }

}

double precoTotal = preco * quantidade;

        System.out.println("--- Valor da Compra --- \n" + quantidade + " unidades de " + item + " a R$"
+ preco + " a unidade = R$" + precoTotal);

    }

}

}
```