

```
import java.util.Scanner; // importa o Scanner do teclado
```

```
class Main {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        Scanner scanner = new Scanner(System.in); // determina o Scanner como uma futura variavel
```

```
        float numX;
```

```
        System.out.println("Digite um numero: ");
```

```
        numX = scanner.nextFloat();
```

```
        System.out.println("o numero escolhido é: " + numX);
```

```
        System.out.println(numX + " ao quadrado é igual à: " + (numX * numX));
```

```
        System.out.println(numX + " dividido por 3 é: " + (numX / 3));
```

```
        System.out.println(numX + " pela metade é: " + (numX / 2));
```

```
        System.out.println("o produto do seu numero dividido por metade dele mesmo é: ");
```

```
        System.out.println(numX * (numX / 2));
```

```
    }
```

```
}
```