

```
import java.util.Scanner; // importa o Scanner do teclado
```

```
class Main {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        Scanner scanner = new Scanner(System.in); // determina o Scanner como uma futura variavel
```

```
        int numero1, numero2, numero3; // cria as 3 variaveis
```

```
        System.out.println("digite o 1º número");// solicita q o usuario digite os 3 numeros escolhidos
```

```
        numero1 = scanner.nextInt();
```

```
        System.out.println("digite o 2º número");
```

```
        numero2 = scanner.nextInt();
```

```
        System.out.println("digite o 3º número");
```

```
        numero3 = scanner.nextInt();
```

```
    }
```

```
        System.out.println("o resultado da soma dos 3 numeros é igual à: " + (numero1 + numero2 +  
numero3)); // mostra o resultado dessa soma
```

```
    }
```

```
}
```