

```
import java.util.Scanner; // importa o Scanner do teclado
```

```
class Main {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        Scanner scanner = new Scanner(System.in); // determina o Scanner como uma futura variavel
```

```
        int numero1, numero2; // cria as 2 variaveis com os 2 numero
```

```
        System.out.println("digite o 1º número");// solicita q o usuario digite os 2 numeros escolhidos
```

```
        numero1 = scanner.nextInt();
```

```
        System.out.println("digite o 2º número");
```

```
        numero2 = scanner.nextInt();
```

```
        System.out.println("o produto dessa multiplicação é igual à: " + (numero1 * numero2)); // mostra  
o resultado dessa multiplicação
```

```
    }
```

```
}
```