

```
import java.util.Scanner; // importa o Scanner do teclado

class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in); // determina o Scanner como uma futura variavel

        float numero1, numero2, numero3, numero4; // cria as 4 variaveis em float

        System.out.println("digite o 1º número");// solicita q o usuario digite os 3 numeros escolhidos
        numero1 = scanner.nextFloat();

        System.out.println("digite o 2º número");
        numero2 = scanner.nextFloat();

        System.out.println("digite o 3º número");
        numero3 = scanner.nextFloat();

        System.out.println("digite o 4º número");
        numero4 = scanner.nextFloat();

        System.out.println("a media dos 4 numeros é igual à: " +((numero1 + numero2 + numero3 +
        numero4)/ 4)); // mostra o resultado da media em float
    }
}
```