

```
import java.util.Scanner; // importa o Scanner do teclado

class Main {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner scanner = new Scanner(System.in); // determina o Scanner como uma futura variavel

        System.out.println("entre com 3 numeros inteiros");// usuário digita 3 numeros inteiros

        int num1 = scanner.nextInt();

        int num2 = scanner.nextInt();

        int num3 = scanner.nextInt();

        if (num1>num2 && num2>num3) {

            System.out.println("Os 3 numeros em ordem decrescente: " + num1 + " " + num2 + " " + num3);

        }

        else if (num1>num3 && num3>num2){

            System.out.println("Os 3 numeros em ordem decrescente: " + num1 + " " + num3 + " " + num2);

        }

        else if (num2>num1 && num1>num3){

            System.out.println("Os 3 numeros em ordem decrescente: " + num2 + " " + num1 + " " + num3);

        }

        else if (num2>num3 && num3>num1){

            System.out.println("Os 3 numeros em ordem decrescente: " + num2 + " " + num3 + " " + num1);

        }

        else if (num3>num2 && num2>num1){

            System.out.println("Os 3 numeros em ordem decrescente: " + num3 + " " + num2 + " " + num1);

        }

        else{
```

```
        System.out.println("Os 3 numeros em ordem decrescente: " + num3 + " " + num1 + " " +  
num2);  
    }  
}  
}
```