

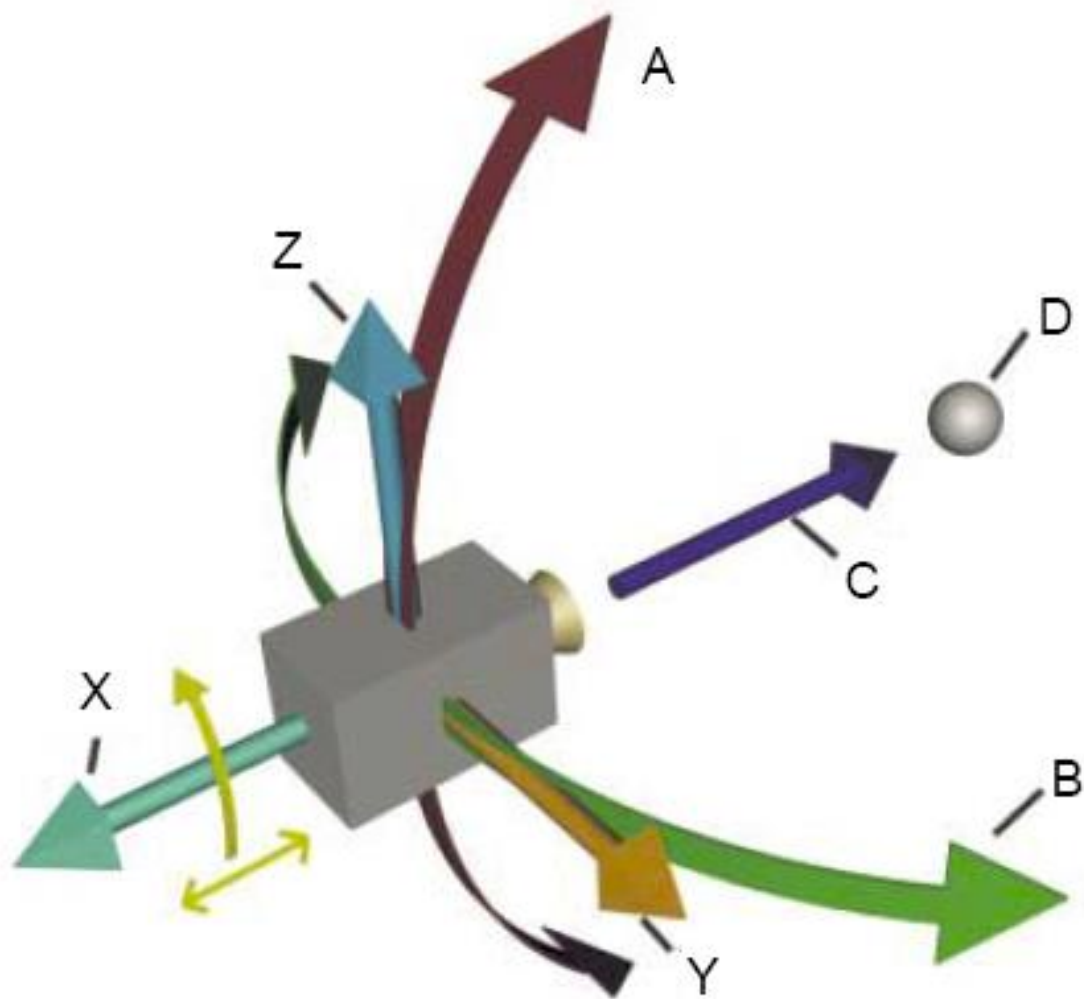
VISUALIZAÇÃO 3D

Robson Lins

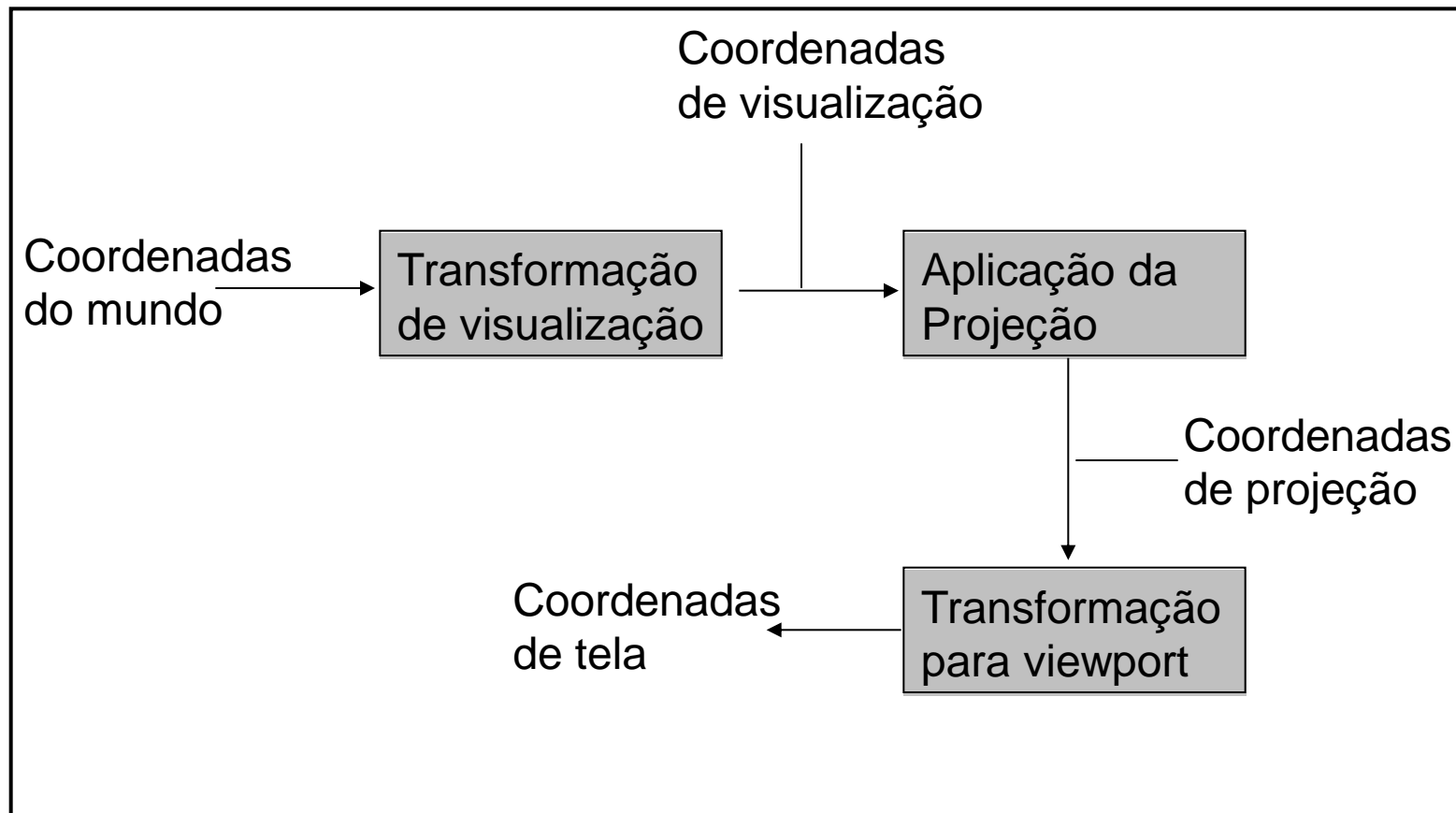
UNICAP / Ciência da Computação

Computação Gráfica

Câmera Virtual

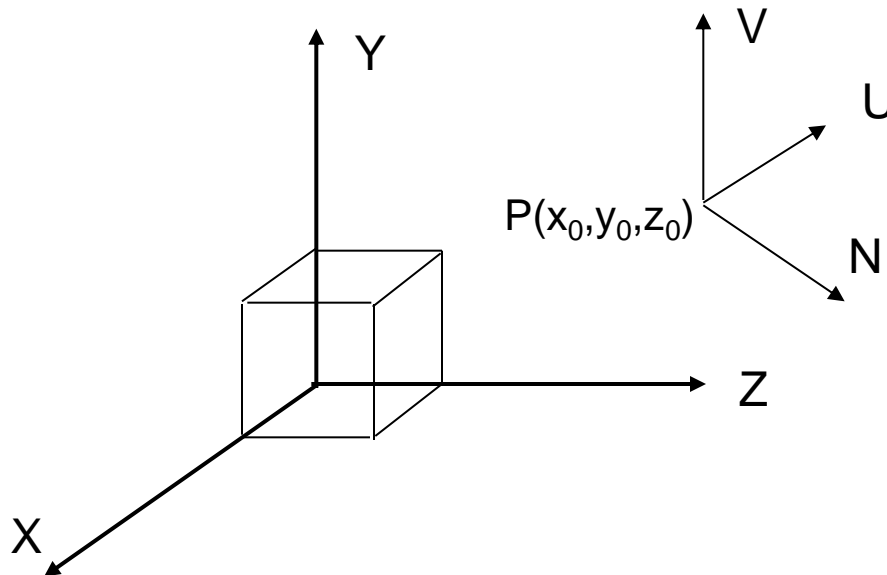


A VISUALIZAÇÃO 3D



TRANSFORMAÇÃO DE VISUALIZAÇÃO

- Coordenadas de visualização
 - Sistema de coordenadas de visualização UVN
 - Sistema de coordenadas do mundo XYZ
 - Ponto de referência de visualização $P(x_0, y_0, z_0)$



TRANSFORMAÇÃO DE VISUALIZAÇÃO

- Transformação de coordenadas do mundo para coordenadas de visualização
 - Transladar o ponto de referência de visualização para a origem do sistema XYZ
 - Aplicar rotações para alinhar os eixos U,V e N com os eixos X, Y e Z, respectivamente

O VOLUME DE VISUALIZAÇÃO

