

## EXERCÍCIO 11

1) Criar uma pasta exercicio11. Dentro da pasta criar os arquivos a seguir.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Números com JS</title>
  <link rel="stylesheet" href="style.css">
</head>
<body>
  <h1>Média do aluno</h1>
  <button onclick="media()">Calcular média</button>
  <section id="situacao">
    <p>O resultado vai aparecer aqui...</p>
  </section>

  <script src="media.js"></script>
</body>
</html>
```

2) Criar um media.js conforme segue.

```
function media() {
  let nom = window.prompt('Qual é o nome do aluno?')
  let n1 = Number(window.prompt(`Qual foi a primeira nota de ${nom}?`))
  let n2 = Number(window.prompt(`Além de ${n1}, qual foi a outra nota de ${nom}?`))
  med = (n1 + n2)/2

  let msg // cria uma variável e deixa ela vazia
  if (med >= 6) { // Se por acaso a média foi 6.0 ou mais...
    msg = 'Meus parabéns!'
  } else { // senão...
    msg = 'Estude um pouco mais!'
  }
  // O if é uma estrutura que cria uma CONDIÇÃO, que executa um bloco de
  comandos ou outro, dependendo do resultado de um teste lógico.

  let res = document.getElementById('situacao')
  res.innerHTML = `<p>Calculando a média final de <mark>${nom}</mark>.</p>`
  res.innerHTML += `<p>As notas obtidas foram <mark>${n1}</mark> e <mark>${n2}</mark>.</p>`
  res.innerHTML += `<p>A média final será <mark>${med}</mark>.</p>`
  res.innerHTML += `<p>A mensagem que temos é: <strong
style='color:red;'>${msg}</strong></p>` // Note que eu usei até um pouco de CSS
pra fazer a mensagem ficar vermelha ;)
}
```

3) Criar um style.css conforme segue.

```
@import url('https://fonts.googleapis.com/css?family=Pacifico&display=swap');

body { font: 12pt Arial; }
h1, h2, h3 { font-family: 'Pacifico', cursive; font-weight: normal; }
button { font-size: 12pt; padding: 30px; }
```