

EXERCÍCIO 17

1) Criar uma pasta exercicio17. Dentro da pasta criar os arquivos a seguir.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Gerador de números</title>
  <link rel="stylesheet" href="style.css">
</head>
<body>
  <h1>Gerador de números</h1>
  <button onclick="gerar()">Clique em mim</button>
  <button onclick="limpar()">Limpar</button>
  <section id="result">
    <p>Cada vez que você apertar o botão acima, eu penso em um número entre 1
e 100.</p>
  </section>

  <script src="sorteio.js"></script>
</body>
</html>
```

2) Criar um sorteio.js conforme segue.

```
function gerar() {
  let min = 1
  let max = 100
  let dif = max - min
  let aleatorio = Math.random() // Essa função gera um valor Real aleatório
entre 0 e 1
  let num = min + Math.trunc(dif * aleatorio)

  let res = document.querySelector('section#result')
  res.innerHTML += `<p>Acabei de pensar no número <mark>${num}</mark>!</p>`
}

function limpar() { // Essa é a funcionalidade do outro botão, pra limpar tudo
  let res = document.querySelector('section#result')
  res.innerHTML = null // Vai esvaziar a section toda
}
```

3) Criar um style.css conforme segue.

```
@import url('https://fonts.googleapis.com/css?family=Pacifico&display=swap');

body { font: 12pt Arial; }
h1, h2, h3 { font-family: 'Pacifico', cursive; font-weight: normal; }
button { font-size: 12pt; padding: 30px; }
```