|  |  |
| --- | --- |
| 교육 제목 | 프로그래밍의 기본 용어와 파이썬의 자료형 |
| 교육 일시 | 2021.10.28 |
| 교육 장소 | 영우글로벌러닝 |
| **교육 내용** | |
| 오전 | ◇  파이썬 : 쉽게 제공된 프로그래밍 프로그램  직관적인 요소 또한 강해 쉽게 접근 가능하고 대부분 운영체제에서 동일하게 사용  그러나 인터프리터 기반의 프로그램이라 일반적으로 느리다  ◇  프로그래밍 : 프로그램을 만드는 것  순차처리, 선택처리, 반복처리라는 프로그래밍 기법이 있다  프로그래밍 언어 : 사람이 이해하기 쉽게 프로그램을 만들때 쓰인다  컴퓨터 프로그램 : 컴퓨터가 무엇을 해야할지 미리 작성한 계획  ◇  소스코드 : 프로그래밍 언어로 이해가 쉽게 작성한 프로그램  코드실행기 : 소스코드에서 이진코드로 바꿔주는 역할을 한다  텍스트 에디터 : 프로그래밍 언어로 이루어진 코드 작성  컴퓨터의 언어는 0과 1로만 나뉜다 (이진코드)  컴파일러 : 실행코드로 만드는 역할을 한다  인터프리터 : 번역과 문법을 해석하여 번역을 한다  ◇자료 : 프로그램을 처리하는 모든 것  자료형 : 자료를 기능과 역할에 구분  str - 문자열  int - 정수형  float - 실수형  len - 문자열 길이를 구하는 함수  ex) len(str)으로 문자의 길이를 구함  : - 특정 문자를 특정 범위까지 슬라이싱  \n - 줄바꿈  \t - 탭의 의미  \를 이용하면 특수문자가 아닌 일반문자로 바꾸어준다  표현식 - 고유의 코드 표현식이 모여 문장이 되며 문장이 모여 프로그램이 된다  식별자 - 고유가 아닌 사용자가 명시가능한 코드  특수문자는 언더바만, 숫자 시작이나 띄어쓰기 불가  스네이크 케이스 : 언더바를 중간에  케멀 케이스 : 첫글자를 대문자로 주로 클래스에서만 쓴다  주석 : 프로그램 진행에 영향을 주지 않는다  연산자 : 값과 값사이 기능적용때 사용 |
| 오후 | ◇  자료 : 프로그램을 처리하는 모든 것  자료형 : 자료를 기능과 역할에 구분  변수 - 값 저장시 사용하는 식별자, 모든 자료형을 저장 가능  복합연산자는 숫자나 문자나 모두 가능하다  ◇  str - 문자열  int - 정수형  float - 실수형  len - 문자열 길이를 구하는 함수  ex) len(str)으로 문자의 길이를 구함  : - 특정 문자를 특정 범위까지 슬라이싱  \n - 줄바꿈  \t - 탭의 의미  \를 이용하면 특수문자가 아닌 일반문자로 바꾸어준다  input() - 문자열 입력 함수 문자열을 입력할 수 있는 빈칸을 출력한다  type() - 변수가 무슨 유형인지 출력한다  ◇  인덱스 : 선택문자의 위치를 지정한다 보통은 제로 인덱스를 쓰며 인덱스 주소는 0부터 시작한다  음의 인덱스의 경우 -1부터 역순으로 시작한다  ★ [0:2] 입력시 0번째 1번째 2번째가 아니라  0번째와 1번째 자리만 출력이 된다 |
|  |  |