|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 교육 제목 | 화소의 연산과 이미지 합성 | |
| 교육 일시 | 2021.12.16 | |
| 교육 장소 | 영우글로벌러닝 | |
| **교육 내용** | | |
| 오전 | | ◇ 컨벌루션 - 특정 좌표의 주위의 화소값으로  마스크 가중치를 곱하고 더하여 또 다른 좌표를 도출해낸다  블러링 - 영상을 흐리게 하거나 부드럽게 한다 고주파성분을 없애는 역할을 한다  샤프닝 - 영상의 상세부분을 강조하여 표현한다 저주파성분을 없애는 역할을 한다  경게부분 처리시 0으로 설정하면 단순해지지만 정확한 회선 처리가 불가능, 손실이 발생한다  ◇ 블러링 회전 마스크  칸이 9개라면 9개의 칸을 더한 값의 1/9이 한 칸의 값이 된다  ◇ 샤프닝 마스크의 형식  0 -1 0  -1 5 -1  0 -1 0  ※ 프레임 처리 - 두개의 영상으로 새로운 화소값을 생성한다  평균연산 - 두개 이상의 영상에서의 평균을 구하여 잡티를 제거한다 |
| 오후 | | ◇ crop을 이용하여 특정 부분을 잘라낼 수있다  ◇ canvas를 흰색으로 바꾸려면 끝에 255를 더하면 된다  line() - 선을 그린다  arrowedLine() - 화살표 모양의 선을 그린다  rectangle() - 사각형을 그린다 좌표는 좌측상단, 우측하단을 명시한다  circle() - 원을 그린다 좌표는 원의 중심이다 |