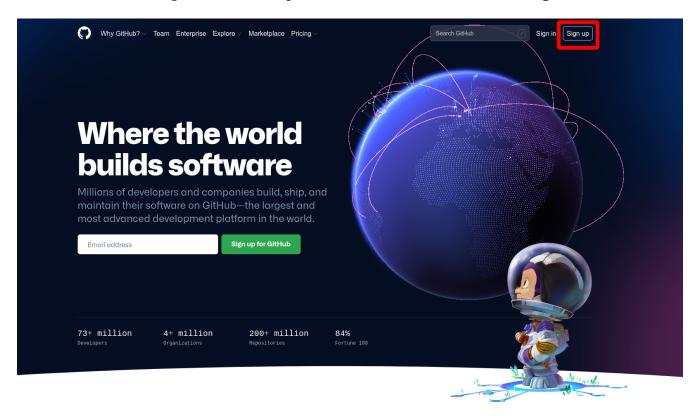
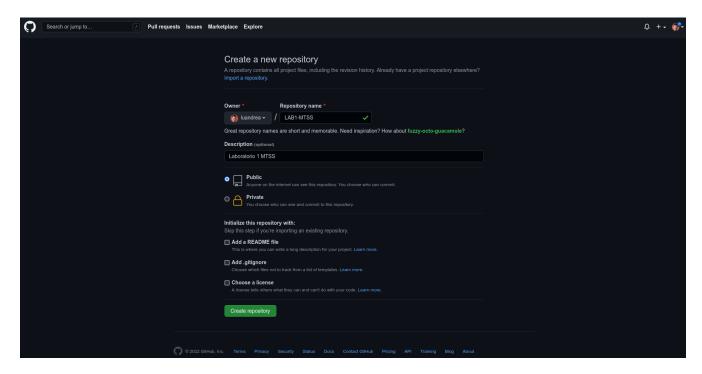
## Creazione di un account in GitHub

- Accedere a GitHub
- Premere il link **Sign up** in alto a destra e completare il form di registrazione presente nella pagina
  - in caso si abbia già un account si può entrare direttamente con il link **Sign in**



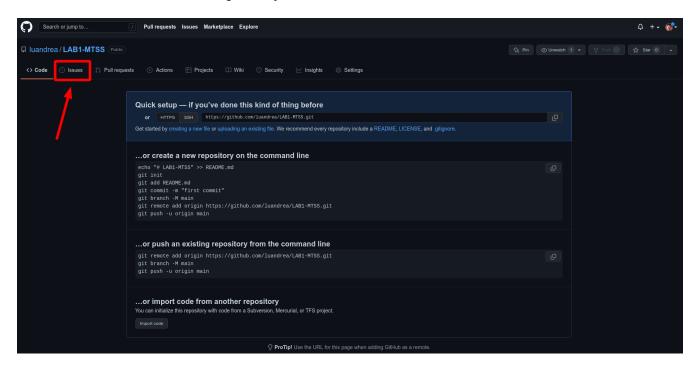
# Creazione di un Progetto

- Una volta effettuato il login in GitHub, creare un nuovo repository premendo il bottone **Start a project** o tramite il seguente URL:
  - https://github.com/new
- Creare un repository pubblico inserendo i dati richiesti

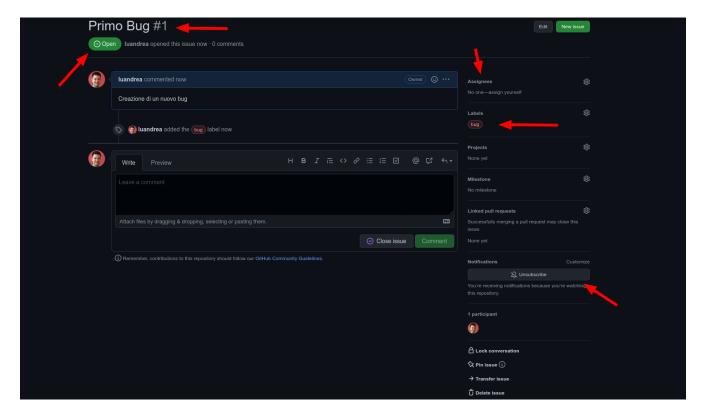


#### Creare una nuova Issue

• Una volta creato il nuovo repository, accedere alla tab Issues



- Creare una nuova Issue utilizzando il tasto New Issue
  - Inserire un titolo
  - Inserire una descrizione
  - Utilizzare le Labels per definire la tipologia Bug
  - · Verificare che non è presente un Progetto
  - · Verificare che non è presente una Milestone



- Verificare le caratteristiche della Issue appena creata
  - 。 Codice e URL
  - $\circ$  Stato
  - Commenti
  - · Tipo
  - $\circ$  Assegnatario
  - Notifiche

WARNING

Notare che non sono presenti tutti i campi descritti nel corso!

# Tipi di issue

In GitHub non è possibile definire dei campi personalizzati. È però possibile definire un template da utilizzare per la compilazione della issue : Issue Template.

#### **Work Flow**

In GitHub non è possibile definire un Work Flow personalizzato.

Il Work Flow è lo stesso per ogni "tipologia" di Issue.

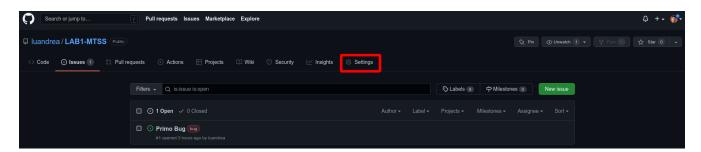
Il Work Flow è composto dai seguenti stati:

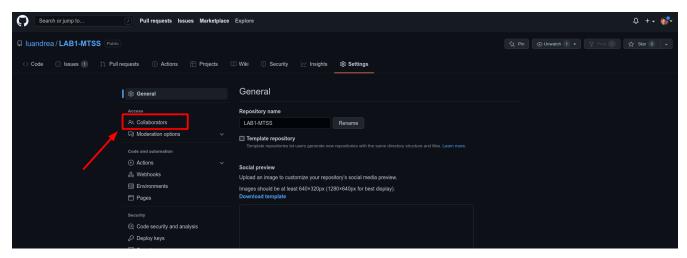
- Open  $\rightarrow$  Closed
- Closed → Reopen
- Reopen → Closed

TIP per maggiori informazioni vedi qui.

## **Notifiche**

- Aggiungere un collaboratore al Progetto
  - Cliccare la Tab **Settings**
  - Cliccare la voce collaborators





- Invitare un compagno di corso al Progetto (che dovrà accettare l'invito)
- Assegnare la Issue precedentemente creata al collaboratore che ricverà una notifica

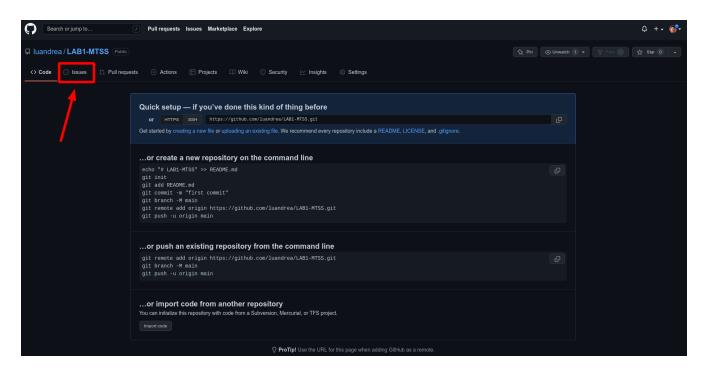
NOTE

Le notifiche vengono inviate alla casella mail associata all'utente e segnalate all'interno di GitHub (icona a forma di campanella vicina al avatar dell'utente)

## Filtri

È possibile ricercare le Issue all'interno del progetto

• Cliccare la Tab Issue



• Provare ad utilizzare le funzionalità di ricerca (p.es. utilizzare i filtri predefiniti)

WARNING

Non è possibile salvare un filtro per un utilizzo futuro! Per maggiori informazioni

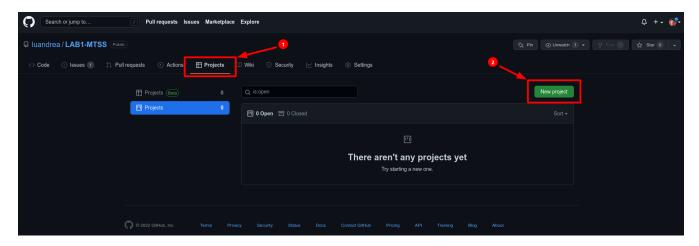
Per una guida completa sulle ricerche possibili visitare il seguente collegamento

https://help.github.com/articles/searching-issues-and-pull-requests/

## **Bacheche (Project Board)**

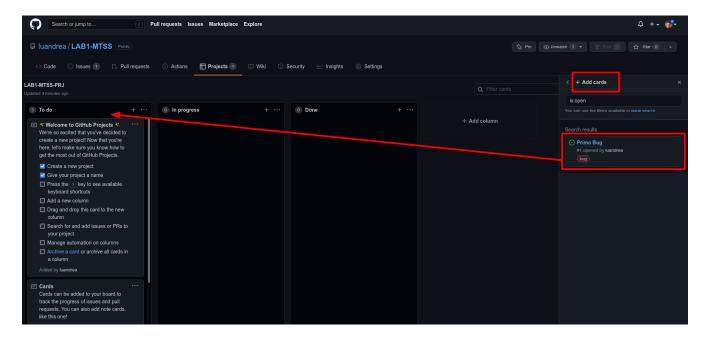
Per creare una nuova **Project Board** è necessario creare un progetto.

• Accedere alla tab **Projects** e cliccare il bottone **Create a project** 



- · Aggiungere i campi richiesti
  - Project Name: il nome del progetto
  - Description:
  - Project Template a Automated kanban
- cliccare il bottone Create project

A questo punto comparirà la Project Board creata



- Trascinare la Issue precedentemente crata nella colonna TO DO
- Aprire il dettaglio della Issue e verificare che il campo Projects sia stato valorizzato
- Modificare lo stato della Issue a "Closed"
- Verificare che nella Project Board la Issue è stata spostata nella colonna **DONE** e che lo stato di avanzamento del progetto è cambiato

Per una guida completa sulle Project Board visitare il seguente collegamento	
https://help.github.com/articles/about-project-boards/	

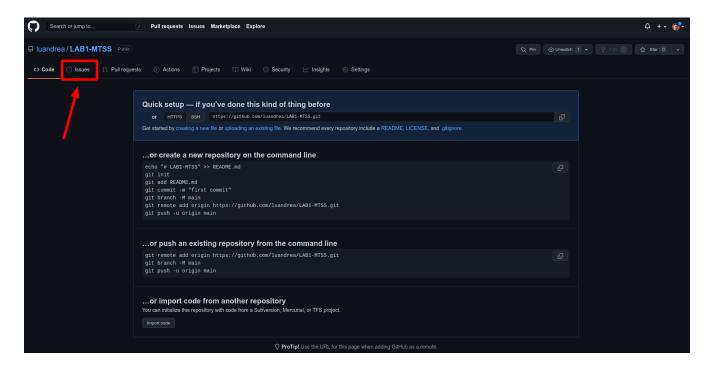
#### Iterazioni o Milestone

E' possibile definire delle Milestone.

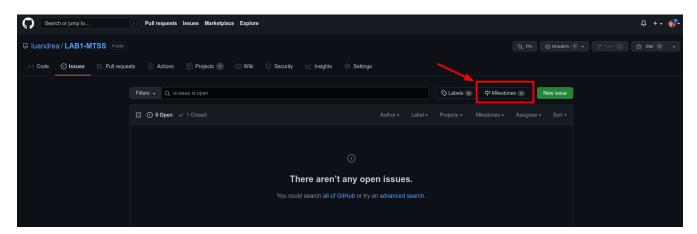
Le Milestone permettono di definire un tempo limite per le Issue (Release).

Per creare una Milestone:

• Accedere a Tab Issues



• Cliccare il bottone milestones



- Cliccare il bottone New milestone
- Definire il titolo della milestone, la data di scadenza e la descrizione
- Creare una nuova Issue assegnando la Milestone appena creata

Per maggiori informazioni sulle Milestone visitare il seguente collegamento:

https://guides.github.com/features/issues/#filtering