

# CONCURSO DE ORDEM UNIDA

REGULAMENTO



## OBJETIVO

Despertar e desenvolver o censo de união, trabalho em equipe, respeito, superação, coordenação motora, criatividade e inovação nos clubes de desbravadores.

## FILOSOFIA

Qualquer clube de desbravadores da Associação Planalto Central, sendo mais antigo ou mais jovem, devidamente cadastrado no SGC, tem a oportunidade de participar, aprender e se atualizar dentro dos padrões estabelecidos pelo campo.

## SOBRE O EVENTO

- O Concurso de Ordem Unida é destinado aos juvenis e adolescentes inscritos e regulares nos clubes de desbravadores da APlaC.
- O Concurso será repartido em três etapas ou fases, sendo uma eliminatória, uma semi-final e uma fase final.
  - A Primeira Etapa deverá acontecer no Dia 03 de Abril de 2022 e será a nível de Região. Isto significa dizer que o regional e sua equipe são responsáveis por fazer acontecer. (local, logística, comunicados, inscrições, banca avaliadora, etc).

- A Segunda Etapa no dia 01 de Maio e será a nível de Macro (mesmas orientações).

- A Etapa Final será no Campori "Imunes como Jó", APlaC 2022.

- **Cada Região** fará a sua eliminatória, tendo seus clubes inscritos dentro do período estabelecido pela região, seguindo o mesmo regulamento e orientações estabelecidos aqui, e nessa etapa somente um clube será classificado para a segunda etapa que será da Macro.

- **Os Coordenadores das Macros** deverão ser responsáveis pelo acompanhamento desta primeira fase ou etapa, bem como realizar a etapa dois, Semi-final, que acontecerá no dia 01 de maio.

- **A Relação** com os nomes dos Clubes finalistas deverá está na APlaC até o dia 05 de maio, para validar sua participação na fase final que será realizada no campori.

## REGULAMENTO DO CONCURSO

### 1. PARTICIPANTES

#### Número mínimo

- O mínimo de participantes por Clube deverá ser 9 com idade adequada dos Desbravadores (de 10 a 15 anos), devidamente cadastrados no clube que representam.

## Número máximo

- O máximo de participantes por Clube deverá ser 24 com idade adequada dos Desbravadores (de 10 a 15 anos), devidamente cadastrados no clube que representam.

### Obs:

- Depois de completar o número mínimo de participantes (9 membros), a cada três desbravadores, o clube terá o direito de acrescentar **UM** desbravador acima de **16 anos, ou seja, se forem 24, até 5 podem ser parte da diretoria**

## 2. IDENTIFICAÇÃO

- Se o desbravador completar 15 anos, no primeiro semestre de 2022, ele poderá participar até a Etapa final do Concurso que será realizado no Campori.
- Cada Clube concorrente deverá estar devidamente Identificado, podem ser usados Faixas, Banners, Estandarte (contendo nome da Região ou Clube).

## 3. UNIFORME

- Será obrigatório o uso de uniforme do clube ou um outro escolhido e padronizado nas duas primeiras etapas. Na etapa final, no campori, será obrigatório o uniforme oficial.

- Não poderá ser usado acessórios tais como óculos, boinas, chapéus, cachecol e etc.;
- Uso de sandálias na apresentação do clube não será permitido;
- O uso do lenço oficial é obrigatório;

## 4. TEMPO

A participação de cada clube, deverá ser no máximo de 05 min, o tempo contará a partir da apresentação do clube para o(os) oficiais (jurados) do evento. Após os 5 minutos, a cada 30 segundos o clube perderá 5 pontos.

- O instrutor deverá separar tempo determinado para cada modalidade, ex. **Pé Firme** 1min e 30seg, em **Movimento** 1min e 30seg e **Evolução** 3min; os jurados somente marcarão o tempo total, esta proposta de tempo é apenas para facilitar o controle do instrutor.
- O instrutor bradará em alta voz as modalidades que serão realizadas, destacando a mesma de forma que os jurados e a platéia possam identificá-los; exemplo: "Ordem Unida em movimento".

## 5. MODALIDADES / COMANDOS

- A **ordem unida criativa** não deve ser do tipo "**street dance**", ou seja, não pode parecer com dança, mas sim, com marcha. Os avaliadores definirão se houve exagero e deverão retirar a pontuação proporcionalmente ao exagero;

• **Cada Clube poderá apresentar até 3 diferentes tipos de Evoluções; ficando dentro do tempo estabelecido.**

• **Pé firme** - Corresponde a: Sentido, Descansar, Cobrir, Firme, Direita e Esquerda Volver, Meia Volta Volver, Frente para a Retaguarda, Frente para Direita e Esquerda, Oitavo a Direita e Esquerda.

• **Movimento** - Corresponde a: Marcar Passo, em Frente Marche, Direita e Esquerda Volver, Meia Volta Volver, Conversão para Esquerda, Direita e em Direção a Esquerda, Direita, Alto, Olhar a Direita, Esquerda e Ordinário Marche.

• **Evoluções** - O clube usará de sua criatividade, podendo realizar até 3 evoluções (mastros, bastões, etc... poderão ser considerados). Deverá ser levado em conta o Grau de Dificuldade, a Perfeição dos Movimentos e a Criatividade.

• **Brados e gritos** - Conter o Nome do Clube e Região.

• **Instrutor** - Será avaliado em sua Posição Correta (Postura) e voz de comando.

## 6. PENALIDADES

• Todos os integrantes deverão estar com a ficha de cadastro individual com fotos ou identidade na mão da secretária do clube no local do evento, para qualquer eventualidade comprovar sua

idade, não estando, o clube poderá ser penalizado com demérito de - 10 pontos por desbravador não identificado.

- Qualquer suspeita o diretor prejudicado procurará o seu regional e o mesmo resolverá com o coordenador do concurso.
- Serão punidos todo e qualquer tipo de comportamento inadequado do clube e seus membros, palavrões e insultos não serão aceitos.
- Se for comprovado que o diretor ou regional usou de desonestidade ou fraude na execução do regulamento do concurso, o clube correspondente a esse diretor será automaticamente desclassificado, o diretor ou regional será passivo de disciplina organizacional.
- O clube que estiver com a quantidade abaixo do mínimo ou com a maioria acima de 16 anos será automaticamente desclassificado.
- A torcida ou clube que vaiar a apresentação de qualquer outro clube será penalizado com a perda de pontos.
- O clube (diretor, associados, instrutor e membros da direção) que fizer declarações falsas, faltar com a verdade, ofender os jurados ou membros da coordenação e agir fora dos princípios cristãos em qualquer circunstância do evento será automaticamente desclassificado.

## 7. AVALIAÇÃO

A avaliação consiste em: **Execução Eficiente, Criatividade e Nível de dificuldade.** Devem ser levados em conta:

- Cobertura;
- Alinhamento;
- Cadência;
- Elegância ou postura;
- Criatividade na Evolução;
- Voz de Comando;
- Uniformidade nos movimentos;
- Uniforme
- Faixa Etária
- Identificação do Clube
- Grito de Guerra

**Obs:** As regras da avaliação serão aplicadas aos itens: **MOVIMENTOS A PÉ FIRME, MOVIMENTOS EM DESLOCAMENTO e EVOLUÇÃO, CADÊNCIA, POSTURA, ALINHAMENTO, VOZ DE COMANDO E TEMPO.**



**Pontuação:** De 10 a 50. (Não contendo pontuação fracionada) Tabela de avaliação enviada somente aos coordenadores de cada fase ou etapa.

## 8. AVALIADORES

Banca neutra de convidados que vão avaliar pontos criativos e técnicos da ordem unida evolução apresentadas. (preferencialmente líderes que conheçam e dominam Ordem Unida)

## 9. PREMIAÇÃO

- Serão premiados os vencedores de cada etapa do concurso, sendo que a APlaC entregará os troféus dos cinco finalistas do campori classificados como:

1. Lugar - Diamante
2. Lugar - Esmeralda
3. Lugar - Ouro
4. Lugar - Prata
5. Lugar - Bronze

## 10. CONSIDERAÇÕES FINAIS

- Lembrem que em todas as fases do concurso o clube deverá estar munido das fichas de cadastro com fotos e identidades dos membros.
- Os casos omissos neste regulamento serão analisados pela coordenação do concurso.

Sempre Avante.  
*MDA APlaC*





MDA APLAC