

Projekt Cardgame-Engine in Rust

Eine Cardgame-Engine ist eine Softwareplattform, die die Entwicklung, Simulation und Verwaltung von Kartenspielen durch Bereitstellung grundlegender Spielmechanismen und -logik erleichtert.

Projektaufgaben

- Implementierung einer Cardgame-Engine in Rust
- Implementierung der Grundstruktur für Karten und Spieler
- Entwicklung des Managements des Spielzustands
- Erstellung eines Regelsystems (evtl. später mit externem Rule-Set via Skript)
- Bereitstellung von 2 spielbare Rule-Sets

Projektabgaben

- Erstellen Sie eine 10 minütige Präsentation pro Teilnehmer.
- Quellcode und Dokumentation (in einem offenen Format wie LaTeX, Markdown, .o.ä.) zu Ihrem Projekt. Die Dokumentation sollte alle Aspekte des Quellcodes Ihres Projekts so detailliert abdecken, dass Sie Ihre Ergebnisse verstehen und nachvollziehen können.
- Die Projektabgabe muss bis spätestens zum 26.08. 23:59 CET per Mail erfolgen.
- Die Präsentation der Projekte findet 28.08. um 08:00 Uhr im Raum C405 statt.