

Projekt ChipWhisperer Server

Für den dezentralen Einsatz von ChipWhisperer-Boards soll eine Client-Server-Umgebung aufgebaut werden. Hierbei sollen unterschiedliche ChipWhisperer-Boards, welche zentral an einem Server angeschlossen sind, über API angesteuert werden.

Projektaufgaben

- Design und Implementierung einer API zur Client-Server-Kommunikation in Rust
- Bereitstellung eines geeigneten Interfaces:
 - zur Ausführung von Code
 - Anzeige der angeschlossenen Boards
 - zum Debuggen
 - Ausgabe nach Ausführung von Code
 - **Extra:** zur Reservierung eines Boards
 - **Extra:** zum Neustarten eines Boards

Projektabgaben

- Erstellen Sie eine 10 minütige Präsentation pro Teilnehmer.
- Quellcode und Dokumentation (in einem offenen Format wie LaTeX, Markdown, .o.ä.) zu Ihrem Projekt. Die Dokumentation sollte alle Aspekte des Quellcodes Ihres Projekts so detailliert abdecken, dass Sie Ihre Ergebnisse verstehen und nachvollziehen können.
- Die Projektabgabe muss bis spätestens zum 26.08. 23:59 CET per Mail erfolgen.
- Die Präsentation der Projekte findet 28.08. um 08:00 Uhr im Raum C405 statt.