

## **Projekt Machine Learning@Rust**

In diesem Projekt soll eine Anwendung in Rust entwickelt werden, welche nach einer Trainingsphase in der Lage ist, die Kategorie (Sports, Travel, Business, ...) eines New York-Times Artikels zu bestimmen.

### **Projektaufgaben**

- Implementierung der Anwendung in Rust. Hierbei sollen Features von Rust aus der Vorlesung zum Einsatz kommen (Traits, Ownership, etc.)
- Erreichung einer guten Genauigkeit
- Performancevergleiche zwischen Rust und Python

### **Projektabgaben**

- Erstellen Sie eine 10 minütige Präsentation pro Teilnehmer.
- Quellcode und Dokumentation (in einem offenen Format wie LaTeX, Markdown, .o.ä.) zu Ihrem Projekt. Die Dokumentation sollte alle Aspekte des Quellcodes Ihres Projekts so detailliert abdecken, dass Sie Ihre Ergebnisse verstehen und nachvollziehen können.
- Die Projektabgabe muss bis spätestens zum 26.08. 23:59 CET per Mail erfolgen.
- Die Präsentation der Projekte findet 28.08. um 08:00 Uhr im Raum C405 statt.