

## **Projekt**

### **DIY-Containerengine in Rust**

Container sind leichtgewichtige, portable Einheiten, die Anwendungen und deren Abhängigkeiten isoliert verpacken, um u.a. eine konsistente Ausführung in unterschiedlichen Umgebungen zu gewährleisten.

### **Projektaufgaben**

- Implementierung einer Containerengine in Rust, welche Container verwalten, verändern und nutzen kann, die Software mit bestimmten Parametern ausführen können. Hierbei sollen folgende Eigenschaften isoliert im Container laufen:
  - PID Namespace
  - Netzwerk
  - CPU Zeit / Thread count
  - Speicherbeschränkungen
  - Dateisystem

### **Projektabgaben**

- Erstellen Sie eine 10 minütige Präsentation pro Teilnehmer.
- Quellcode und Dokumentation (in einem offenen Format wie LaTeX, Markdown, .o.ä.) zu Ihrem Projekt. Die Dokumentation sollte alle Aspekte des Quellcodes Ihres Projekts so detailliert abdecken, dass Sie Ihre Ergebnisse verstehen und nachvollziehen können.
- Die Projektabgabe muss bis spätestens zum 26.08. 23:59 CET per Mail erfolgen.
- Die Präsentation der Projekte findet 28.08. um 08:00 Uhr im Raum C405 statt.